



## **Rancang Bangun Game Adventure 3D Untuk Melatih Hafalan Surat Pendek Al-Quran**

**Design and Build a 3D Adventure Game to Train Memorizing Short Letters of the Al-Quran**

Dimas Maulana Timur  
201080200122

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Dosen Pengaji  
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., M.T.  
Yunianita Rahmawati, S.Kom., M.Kom.

**Program Studi Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Mei, 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Untuk Melatih Hafalan Surat Pendek Al-Quran  
Nama Mahasiswa : Dimas Maulana Timur  
NIM : 201080200122

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Dosen Penguji 1  
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., M.T.

Dosen Penguji 2  
Yunianita Rahmawati, S.Kom., M.Kom.

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 204252

Dekan  
Iswanto, ST., M.MT.  
NIK. 207319

Tanggal Ujian  
(28/05/24)

Tanggal Lulus  
( / / )



## **DAFTAR ISI**

SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH .....	iv
PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS DAN SUMBER INFORMASI	
I.PENDAHULUAN .....	1
II.METODE.....	2
III.HASIL DAN PEMBAHASAN .....	5
IV.SIMPULAN .....	8
REFERENSI.....	8

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Dimas Maulana Timur  
NIM : 201080200122  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi  
**DAN**  
Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK/NIP : 216596  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Untuk Melatih Hafalan Surat Pendek Al-Quran  
Kata Kunci : Hafalan Al-Quran, MDLC, Game Adventure 3D

### TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

### SERTA\*:

- Bertanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing

Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK. 216596

Sidoarjo, 28/05/2024  
Mahasiswa

Dimas Maulana Timur  
NIM. 201080200122

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul “Rancang Bangun Game Adventure 3D Untuk Melatih Hafalan Surat Pendek Al-Quran” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 28 Mei 2024



Dimas Maulana Timur

NIM. 201080200122