



Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 3%

Date: Monday, May 06, 2024

Statistics: 33 words Plagiarized / 1300 Total words

Remarks: Low Plagiarism Detected - Your Document needs Optional Improvement.

Sistem Informasi Penjualan Handmade Kerajinan Rotan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Dawam Muqorrobin, Ika Ratna Indra Astutik, Nuril Lutvi Azizah Prodi informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Email: Dawammuqorrobin3579@gmail.com, ikaratna@umsida.ac.id, , nurillutviazizah@umsida.ac.id Abstract Alfatihah shop is one of the umkm that provides various crafts made from rattan.

The products they produce are various, such as chairs, sketches, wall decorations, etc. In this era of industry 5.0, the development of information technology is very rapid and fast, the competition that occurs in society is very fierce in the technological era that uses cyberspace as a sales medium.

Many conventional shop sellers are starting to venture into the digital world to further increase their sales reach and with digital it makes the process of recording and organizing shop management easier. One of the media used is website media, website media has several advantages such as reaching a wider range of users, increasing company credibility and so on.

To keep up with advances in information technology, the author built an Alfatihah store information system using the waterfall development method. The waterfall method is a method that is easy to use in scheduling the system development work process. The results of this research build a web-based Alfatihah store information system.

Keywords: waterfall, information system, rattan, web, handmade Abstrak Toko alfatihah adalah salah satu pelaku umkm yang menyediakan aneka kerajinan berbahan baku rotan , Berbagai produk yang di hasilkan beraneka macam, seperti kursi ,sketsel,hiasan

dinding ,dan lain-lain. Pada zaman industri 5.0 ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat dan cepat, persaingan yang terjadi di masyarakat sangat sengit di era teknologi yang memanfaatkan dunia maya sebagai media penjualan .

banyak penjual toko-toko konvensional mulai merambah ke dunia digital untuk lebih membesarkan jangkauan penjualannya dan dengan digital lebih memudahkan sebuah proses pencatatan dan penataan manajemen toko. Salah satu media yang digunakan adalah media website, media website mempunyai beberapa keuntungan seperti menjangkau user lebih luas , meningkatkan kredibilitas perusahaan dan lain-lain. Untuk mengikuti kemajuan teknologi informasi penulis membangun sistem informasi toko alfatihah dengan metode pengembangan waterfall.

Metode waterfall merupakan salah satu metode yang mudah digunakan dalam menjadwalkan proses pengerjaan pengembangan sistem . hasil dari penelitian ini membangun sistem informasi toko alfatihah berbasis web . Kata kunci: waterfall,sistem informasi,rotan,web,handmade 1. PENDAHULUAN Rotan merupakan salah satu tumbuhan hasil hutan non kayu yang banyak digunakan untuk membuat banyak hal .

rotan mempunyai potensi untuk dikembangkan menjadi kerajinan tangan dan diperdagangkan. [1] Kerajinan rotan merupakan salah satu bentuk ukm agribisnis Berbagai produk telah dihasilkan seperti meja ,kursi ,keranjang , dan lain-lain [2] Toko alfatihah merupakan salah satu pelaku umkm yang memanfaatkan kerajinan rotan , Toko Al fatihah berdiri sekitar 25 tahun Berbagai produk yang ditawarkan seperti kursi santai, meja kursi teras, sketsel, hiasan dinding, vas bunga dan lain-lain . Perkembangan teknologi informasi sangatlah pesat dan cepat termasuk di Indonesia sendiri.Teknologi informasi ini sudah digunakan untuk memproses, mengolah data, menganalisis data untuk menghasilkan data atau informasi yang relevan, cepat, jelas, dan akurat.

Dan perkembangan teknologi informasi ini pun telah membuka babak baru di lingkungan masyarakat, termasuk di dunia bisnis, saat ini para entrepreneur memanfaatkan teknologi informasi ini untuk perkembangan bisnisnya itu sendiri. [3] Persaingan perdagangan online saat ini menjadi alternatif belanja yang banyak diminati pada era 5.0, dimana transaksi bisnis tradisional beralih ke teknologi digital.

karena penerapan teknologi dapat meningkatkan efisiensi dan memperluas pangsa pasar, sehingga banyak diminati masyarakat terutama ibu-ibu dan mahasiswa.[4] pada penelitian ini bertujuan untuk membantu masalah yang dihadapi toko alfatihah dengan cara membuat sistem informasi penjualan berbasis web dengan didukungnya akses internet semoga toko alfatihah berkembang lebih cepat dan membantu owner untuk mengelolah data toko . 2.

METODOLOGI PENELITIAN Metode penelitian yang di gunakan untuk memudahkan kita membuat sistem informasi penjualan toko alfatihah, dengan cara melakukan teknik pengumpulan data observasi,wawancara,dan studi literatur. Metode pengembangan pada penelitian ini menggunakan metode waterfall, proses dalam dalam membangun sistem melalui beberapa langkah. Berikut langkah nya.

[5] Requirement Pada tahap ini pengembang harus mengetahui seluruh informasimengenai kebutuhan sofataware seperti kegunaan software yang diinginkan oleh pengguna dan batasan software. Informasi tersebut biasanya diperoleh dari wawancara, survey, ataupun diskusi. Setelah itu informasi dianalisis sehingga mendapatkan data-data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna akan software yang akan dikembangkan.

Design Tahap selanjutnya yaitu Desain. Desain dilakukan sebelum proses coding dimulai. Ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem yang diinginkan. Sehingga membantu menspesifikan kebutuhan hardware dan sistem, juga mendefinisikan arsitektur sistem yang akan dibuat secara keseluruhan. C.

Implementation Proses penulisan code ada di tahap ini. Pembuatan software akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Dalam tahap ini juga akan dilakukan pemeriksaan lebih dalam terhadap modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum. D. Integration & Testing Pada tahap keempat ini akan dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat sebelumnya.

Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah software sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak. E. Operation & Maintenance Operation & Maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan waterfall. Di sini software yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunanya. 3. HASIL DAN PEMBAHASAN 3.1

Perancangan Sistem Penulis membuat perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Metode perancangan tersebut terdiri dari Flowchart, UseCase Diagram, Sequence Diagram, Data Flow Diagram. 1. Flowchart admin Flowchart login admin merupakan prosedur yang akan terjadi ketika admin akan mengakses aplikasi.

Flowchart login admin dapat dilihat pada gambar Flowchart diatas menjelaskan yang

pertama dari mulai bila anda belum mempunyai akun admin akan di arahkan untuk mengisi form registrasi ,jika sudah punya admin diarahkan ke Menu utama, admin dapat mengelolah semuanya dari apa yang akan di tampilkan dan data penjualan. 2. Flowchart Customer Flowchart Customer merupakan prosedur yang akan terjadi ketika Customer membuka website dan melakukan sebuah transaksi.

Awal yang di suguhkan customer masuk dalam tampilan utama dari aplikasi , menyuguhkan beberapa konten dari promo dan produk barang . bila ada barang yang sudah dipilih maka customer memsukkkkan nya ke daftar belanja lalu mencheckout barang tersebut Use case diagram Use case diagram merupakan suatu bentuk diagram yang menggambarkan fungsi – fungsi yang di harapkan dari sebuah system yang di kembangkan[6] Diagram Activity Activity merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan rangkaian aliran aktivitas yang terjadi pada system [7].

Masing masing alur berawal dari keputusan yang mungkin terjadi dan bagaimana sistem alur berakhir. 3.2 rancangan sistem Halaman utama / Halaman produk / Halaman promo / Halaman Keranjang / Halaman checkout / / 4. SIMPULAN Kesimpulan dari hasil penelitian ini dalam sistem informasi penjualan handmade kerajinan rotan berbasis web ini dapat mempermudah penyebaran dengan skala lebih luas mengenai produk dari toko alfatihah karena bisa melalui jaringan internet.

Dapat juga merubah toko alfatihah yang awal menggunakan transaksional konvesional menjadi digital dan juga menjawab tantangan akan perubahan kemajuan teknologi zaman .

DAFTAR PUSTAKA [1] P. Rotan et al., "Rattan Utilization of Wicher Crafts Insedahan Jayavillage in Sukadana District Kayong Utara," 2016. [2] N. Setyowati, "PENGEMBANGAN USAHA KERAJINAN ROTAN (PENDEKATAN ACTION RESEARCH) STUDI KASUS DI UKM ASRI ROTAN DESA TRANGSAN, KECAMATAN GATAK, KABUPATEN SUKOHARJO," 2013.

[3] L. Yana Siregar, M. Irwan Padli Nasution Prodi Manajemen, and U. Negeri Islam Sumatera Utara, "HIRARKI Jurnal Ilmiah Manajemen dan Bisnis DEVELOPMENT OF INFORMATION TECHNOLOGY ON INCREASING BUSINESS ONLINE," vol. 2, no. 1, pp. 71–75, 2020, doi: 10.30606/hjimb. [4] D. Djuhari and S. Dewi, "Fenomena Transaksi Bisnis Online Di Era 4.0," Jurnal Akuntansi Kontemporer, vol. 13, no. 1, pp.

27–38, Jan. 2021, doi: 10.33508/jako.v13i1.2509. [5] V. Olindo and A. Syaripudin, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Dbpr Tangerang Selatan)," OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science, vol. 1, no. 01, 2022. [6] R. Astuti, "PEMODELAN ANALISIS BERORIENTASI

OBJEK DENGAN USE CASE," 2009. [7] N.

Syahputri, "RANCANGBANGUN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA SEKOLAH DASAR KELAS 1 MENGGUNAKAN METODE DEMONSTRASI," Jurnal Sistem Informasi Kaputama (JSIK), vol. 2, no. 1, 2018.

INTERNET SOURCES:

<1% - <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>

<1% - <http://www.jejakhimea.com/2022/04/pengertian-simbol-dan-contoh-pada.html>

<1% - <https://eprints.umk.ac.id/17444/7/DaftarPustaka.pdf>

1% - <http://www.ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom/article/view/5333>

<1% -

https://www.researchgate.net/publication/348683840_Fenomena_Transaksi_Bisnis_Online_Di_Era_40