

Rancang Bangun Platform Crowdfunding Berbasis Web Menggunakan Rapid Application Development. Studi Kasus: Alifarm Digital

Oleh:

Muhammad Hilal Hamdi,

Irwan Alnarus Kautsar

Progam Studi

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Bulan, Tahun

Pendahuluan

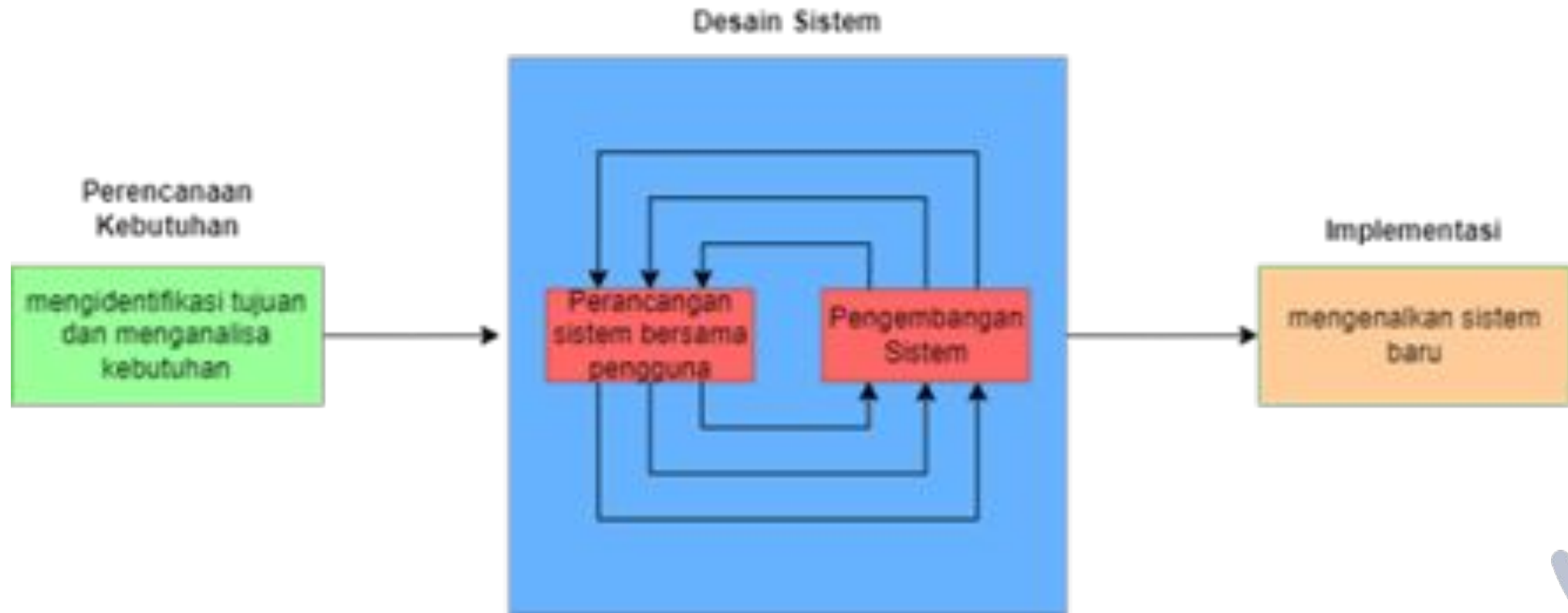


Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

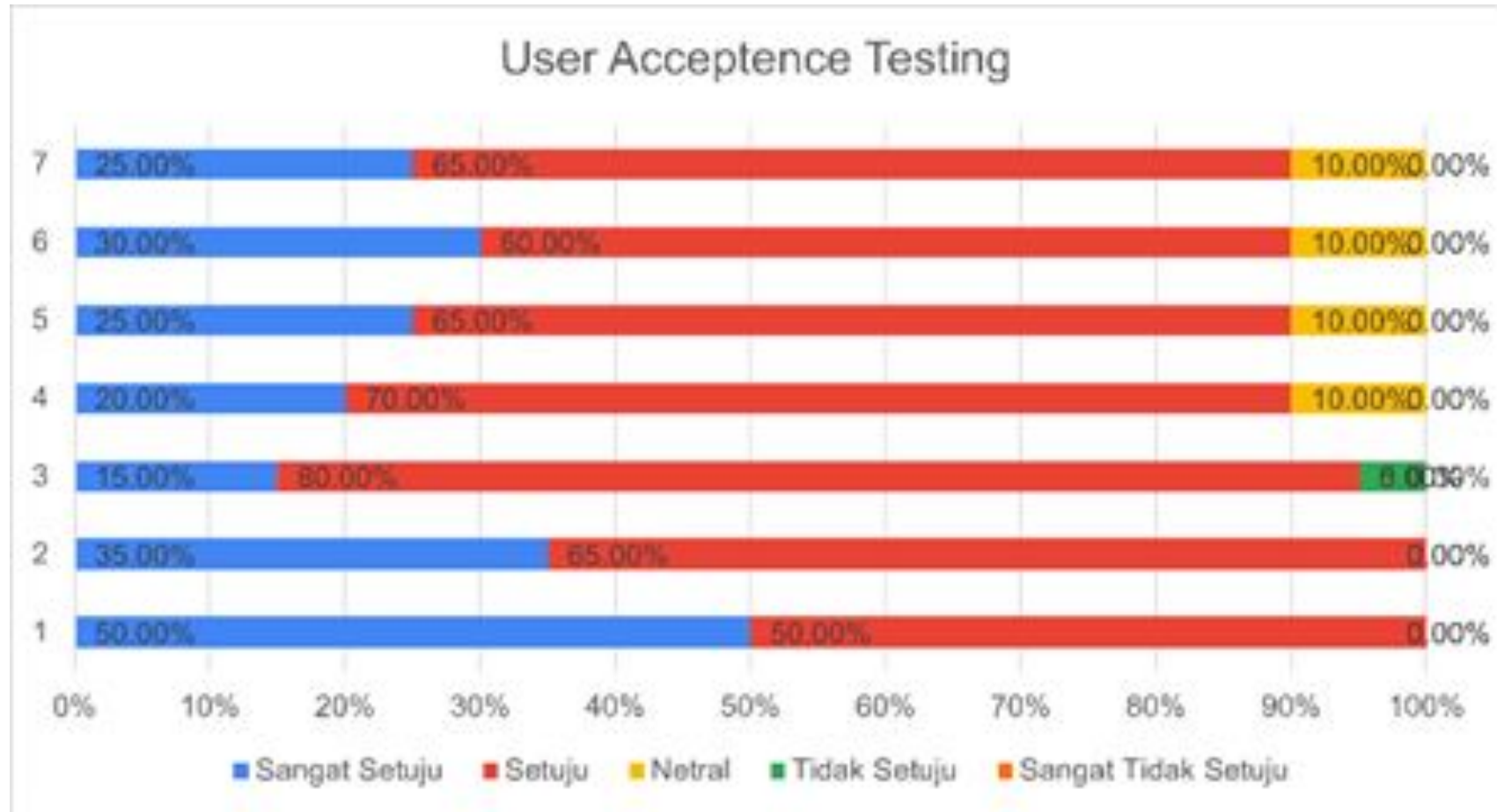
Minimnya akses peternak terhadap sumber pembiayaan yang dapat membantu mereka mengembangkan usaha peternakan mereka dan adanya kasus penipuan modal usaha yang berakhir dengan pembebanan cicilan yang merugikan .

Metode

Rapid Application Development (RAD)



Hasil



Pembahasan

Berdasarkan hasil pengujian UAT yang bisa dilihat dari gambar 19, pada pertanyaan ke-1 sebanyak 50% responden menjawab sangat setuju, dan 50% sisanya menjawab setuju bahwa fitur pengelolaan project dan pengguna mudah digunakan. Pada Pertanyaan ke-2 sebanyak 35 % responden menjawab sangat setuju, 65% sisanya menjawab setuju bahwa mudah memantau aktivitas dan kinerja project pada dashboard. Pada pertanyaan ke-3 sebanyak 15% responden menjawab sangat setuju, 80% menjawab setuju, dan sisanya 5% menjawab netral bahwa pembuatan project crowdfunding mudah dipahami. Pada pertanyaan ke-4 sebanyak 20% responden menjawab sangat setuju, 70% menjawab setuju, dan 10% sisanya menjawab netral bahwa mudah untuk memperbarui informasi project. Pada pertanyaan ke-5 sebanyak 25% responden menjawab sangat setuju, 65% menjawab setuju, 10% sisanya menjawab netral bahwa proses berdonasi mudah digunakan. Pada pertanyaan ke-6 sebanyak 30% responden menjawab sangat setuju, 60% menjawab setuju, 10% sisanya menjawab netral bahwa informasi project yang disediakan membantu dalam membuat keputusan investasi yang tepat. Pada pertanyaan ke-7 sebanyak 25% responden menjawab sangat setuju, 65% menjawab setuju, 10% sisanya menjawab netral bahwa secara keseluruhan puas dengan pengalaman menggunakan platform crowdfunding Alifarm Digital.

Temuan Penting Penelitian

Penggunaan metode RAD dalam pengembangan platform crowdfunding Alifarm Digital memungkinkan penciptaan sistem komputer baru dengan cepat dan efisien. Pemanfaatan teknologi informasi dan internet telah membawa transformasi signifikan dalam operasional bisnis, terutama dalam hal pendanaan dan akses pembiayaan bagi peternak kambing. Hasil dari User Acceptance Testing (UAT) menunjukkan bahwa fitur-fitur yang disediakan oleh platform crowdfunding Alifarm Digital mendapat respon positif dari pengguna.

Manfaat Penelitian

Untuk meningkatkan akses pembiayaan bagi petani lokal dengan merancang dan mengimplementasikan sebuah platform crowdfunding. Dirancang untuk memberikan kemudahan akses pembiayaan kepada petani, tetapi juga dibangun dengan fokus pada kenyamanan dan keamanan bagi para investor.

Referensi

- C. Lukita, I. S. Fadli, and A. Faturahman, “Perkembangan FinTech Terhadap Crowdfunding dan Blockchain di era Disrupsi 4.0,” *Jurnal MENTARI: Manajemen, Pendidikan dan Teknologi Informasi*, vol. 1, no. 1, Sep. 2022, doi: 10.33050/mentari.v1i1.135.
- [2] L. Sudirman and H. S. Disemadi, “Titik Lemah Industri Keuangan Fintech di Indonesia: Kajian Perbandingan Hukum,” *Jurnal Pembangunan Hukum Indonesia*, vol. 4, no. 3, pp. 471–493, Sep. 2022, doi: 10.14710/jphi.v4i3.471-493.
- [3] B. Susilo *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Kantor Lurah Kotabaru Reteh Dengan Metode Rapid Application Development (RAD),” *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Mar. 2023.
- [4] A. Salihin, “PERAN BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDES) SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN EKONOMI MASYARAKAT DESA PEJANGGIK,” *Al-Intaj : Jurnal Ekonomi dan Perbankan Syariah*, vol. 7, no. 1, Art. no. 1, Mar. 2021, doi: 10.29300/aij.v7i1.3937.
- [5] H. Fernandy, I. Ali, and M. P. Juwono, “Rancang Bangun Tracer Study UNUSIA Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 6, no. 3, Art. no. 3, Nov. 2023.
- [6] S. Mutiara and M. M. Murod, “RANCANG BANGUN PLATFORM PENGGALANGAN DANA MASJID BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE CROWDFUNDING,” *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi dan Komputer)*, vol. 5, no. 1, Art. no. 1, Jun. 2022, doi: 10.37600/tekinkom.v5i1.461.
- [7] R. D. Arifin and I. A. Kautsar, “RANCANG BANGUN PROGRAM AFILIASI KONTEN DIGITAL STUDI KASUS: PRODUK DIGITAL MAHASISWA DAN ALUMNI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO,” *Scan: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 16, no. 3, pp. 9–16, 2021.
- [8] A. Y. A. Ma’ruf, R. Hadiwiyanti, and D. S. Y. Kartika, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN MENGGUNAKAN METODE MIN-MAX,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 8, no. 3, Art. no. 3, May 2024, doi: 10.36040/jati.v8i3.9713.

Referensi

- [9] A. W. Fiqri and A. Prapanca, “Analisis Kinerja Dan Implementasi Load Balancing Menggunakan Metode PCC (Per Connection Classifier) Pada SMP Negeri 53 Surabaya,” *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, vol. 5, no. 03, pp. 331–343, Jan. 2024.
- [10] M. A. Fakhruddin, “LKP : Rancang Bangun Aplikasi Booking Service Berbasis Web pada Bengkel Caraka Auto Service Kediri,” undergraduate, Universitas Dinamika, 2024. Accessed: May 21, 2024. [Online]. Available: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/7536/>
- [11] M. D. Raihan, N. Agitha, A. Y. Husodo, F. Bimantoro, and B. Rabbani, “Penguujian Multiplatform pada Aplikasi NTB Mall.,” *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, vol. 5, no. 1, Art. no. 1, Mar. 2024, doi: 10.29303/jbegati.v5i1.1176.
- [12] A. B. Paksi, N. Hafidhoh, and S. K. Bimonugroho, “Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi,” *Jurnal Masyarakat Informatika*, vol. 14, no. 1, pp. 70–79, Jun. 2023, doi: 10.14710/jmasif.14.1.52752.
- [13] M. A. A. Syaputra and A. Voutama, “RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN CUCI MOTOR & MOBIL BERBASIS WEBSITE,” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik*, vol. 7, no. 1, pp. 88–97, Apr. 2024, doi: 10.36595/jire.v7i1.1145.
- [14] A. Fergina, A. Sujjada, and F. Alviqih, “Implementasi Sistem Informasi Akademik Menerapkan Metode Rapid Application Development,” *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, vol. 3, no. 6, Art. no. 6, Jun. 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.854.
- [15] A. Hajizah, “Penerapan User Experience Dalam Permodelan Sistem Informasi Keuangan,” *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, vol. 2, no. 1, Art. no. 1, Jan. 2024, doi: 10.58602/itsecs.v2i1.88.
- [16] M. Q. Putri, “Perancangan Sistem Informasi Survei Kepuasan Pengguna Layanan Berbasis Website untuk Penjaminan Mutu Internal di FMIPA UNJ,” *J-KOMA : Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi*, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Dec. 2022, doi: 10.21009/j-koma.v1i1.26480.

