



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

**BERITA ACARA VALIDASI HAKI (Hak Karya Cipta)**

Nama Mahasiswa : Jayanto Ardi Laksono  
NIM : 181080200296  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, Karya Cipta dengan rincian:

Judul : Perancangan dan Pembuatan Game 2D "ASKARA" Berbasis Desktop

Kata Kunci : Game, Adventure, Unity, Desktop, 2D

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. Karya Cipta : Permainan Video
2. Dokumen Karya Cipta : Hak Kekayaan Intelektual
3. Nomor dan tanggal permohonan: EC00202413178, 6 Februari 2024  
(Pada surat Pencatatan Ciptaan)

Disetujui

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T  
NIK/NIP : 216596

Validator 1 : Metatia Intan Mauliana, S.Pd, M.Si  
NIK/NIP : 216586

Validator 2 : Dr. Hindarto, S.Kom., MT  
NIK/NIP : 197307302005011002

Mengetahui,  
Ka.Prodi .....



(Ade Piyanti, S.Kom., M.Kom)  
NIP/NIK. 204252

Tanda Tangan

()  
()  
()

Sidoarjo, 28 / 05 / 2024  
Dosen Pembimbing

(Cindy Taurusta, S.ST., M.T)  
NIP/NIK. 216596



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Jayanto Ardi Laksono  
NIM : 181080200296  
Prodi : Informatika  
Judul Skripsi : Game Adventure ASKARA Berbasis Dekstop

| No | Tanggal  | Materi Bimbingan    | Tanda Tangan |
|----|----------|---------------------|--------------|
| 1  | 10/12/22 | Pendahuluan         |              |
| 2  | 13/12/22 | Metode penelitian   |              |
| 3  | 15/12/22 | diagram flowchart   |              |
| 4  | 16/12/22 | diagram FSM         |              |
| 5  | 3/1/23   | konsep game         |              |
| 6  | 2/2/23   | alur cerita         |              |
| 7  | 11/2/23  | Karakter game       |              |
| 8  | 28/2/23  | game play           |              |
| 9  | 28/2/23  | Map game            |              |
| 10 | 3/1/24   | GUI dalam game      |              |
| 11 | 4/1/24   | Pengaturan Volume   |              |
| 12 | 4/1/24   | Pengaturan Resolusi |              |



Mengetahui,  
Ketua Prodi

(Ade Dwiyanti, S.Kom., M.Kom.)

Sidoarjo, 13 Februari 2024  
Dosen Pembimbing

(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)