



## **Perancangan dan Pembuatan Game 2D “ASKARA” Berbasis Desktop**

### **Design and Development Desktop-based 2D ‘ASKARA’ Game**

Jayanto Ardi Laksono  
181080200296

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T

Dosen Penguji  
Metatia Intan Mauliana, S.Pd, M.Si  
Dr. Hindarto, S.Kom., MT

**Informatika  
Sains dan Teknologi  
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
05, 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Perancangan dan Pembuatan Game 2D "ASKARA" Berbasis Desktop  
Nama Mahasiswa : Jayanto Ardi Laksono  
NIM : 181080200296

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T)

Dosen Penguji 1  
(Metatia Intan Mauliana, S.Pd, M.Si)

Dosen Penguji 2  
(Dr. Hindarto, S.Kom., MT)

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom)  
NIP/NIK. 204252

Dekan  
(Iswanto, S.T., M.MT)  
NIP/NIK. 207319



Tanggal Ujian  
( 28/05/2024 )

Tanggal Lulus  
( 28/05/2024 )

## DAFTAR ISI

Abstract .....	1
Abstrak .....	1
Pendahuluan .....	1
Metode .....	2
Hasil dan Pembahasan .....	9
Simpulan .....	15
Ucapan Terima Kasih .....	15
Referensi .....	15

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Jayanto Ardi Laksono  
NIM : 181080200296  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**DAN**

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST., M.T  
NIK/NIP : 216596  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Perancangan dan Pembuatan Game 2D "ASKARA" Berbasis Desktop  
Kata Kunci : Game, Adventure, Unity, Desktop, 2D

**TELAH:**

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



(Cindy Taurusta, S.ST., M.T)  
NIP/NIK. 216596

Sidoarjo, (28/05/2024)  
Mahasiswa



(Jayanto Ardi Laksono)  
NIM. 181080200296

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Perancangan dan Pembuatan Game 2D "ASKARA" Berbasis Desktop**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 28 Mei 2024



Jayanto Ardi Laksono

181080200296