

RANCANG BANGUN PLATFROM FREELANCE DIGITAL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL

Oleh:

Muhammad Alvin Azzamul Azmi,

Irwan Alnarus Kautsar

Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Mei, 2024



Pendahuluan

Dengan kemajuan teknologi, masyarakat kini dapat bekerja secara mandiri tanpa harus datang ke tempat kerja. Hal ini berkat teknologi yang semakin meluas dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Terutama di kalangan generasi muda, minat untuk menjadi freelancer semakin meningkat karena fleksibilitas jadwal kerja yang memungkinkan mereka untuk bekerja dari mana saja. Selain itu, mereka dapat menjalin kerja sama dengan klien dari berbagai negara melalui internet

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

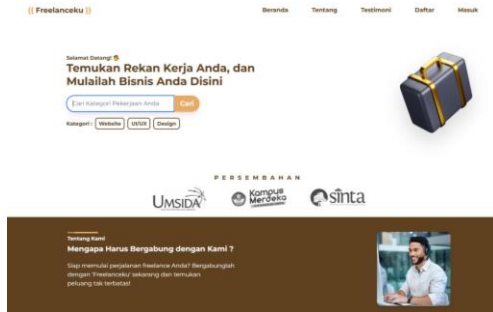
Berdasarkan informasi yang telah disampaikan sebelumnya, pertanyaan penelitian yang diajukan adalah “Kenapa menggunakan tema tentang freelance dan apa yang dimaksud kemitraan pada platform ini?”

Metode

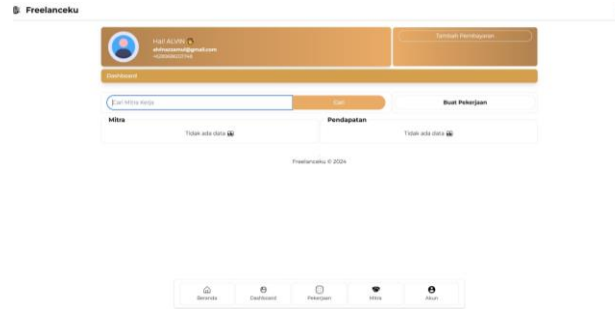
Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode pengembangan waterfall, yang menekankan pada langkah-langkah terstruktur mulai dari identifikasi kebutuhan hingga pemeliharaan system. Metode waterfall adalah model pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan bertahap dan berurutan. Dalam metode ini, setiap fase harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke fase berikutnya, mirip dengan aliran air yang turun dari satu tingkatan ke tingkatan berikutnya.

Hasil

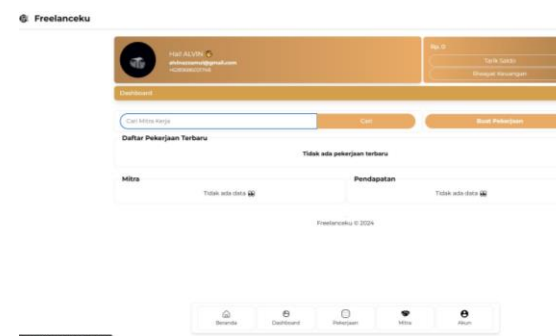
1. Halaman Homepage Awal



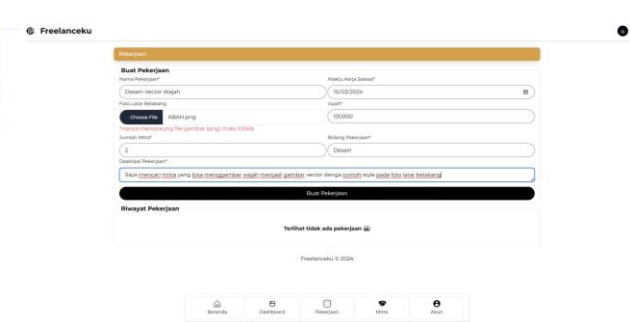
2. Tampilan Dashboard Setelah Login



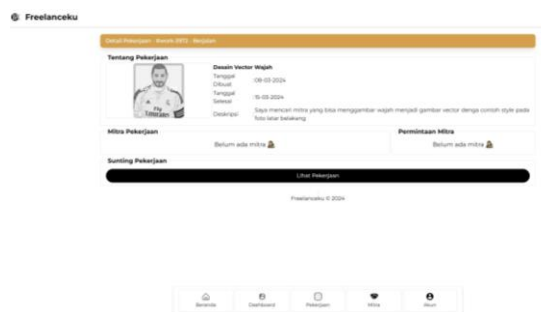
3. Halaman Dashboard Setelah User Melengkapi Data Akun



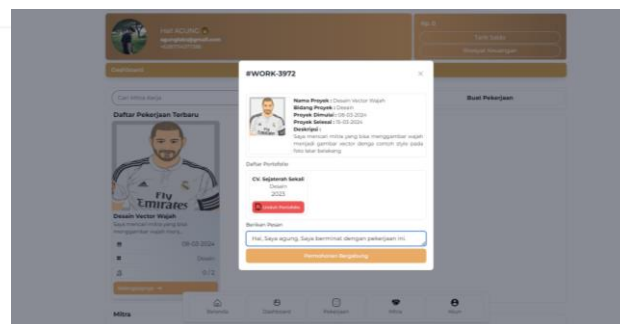
4. Form Pembuatan Pekerjaan Untuk Mitra



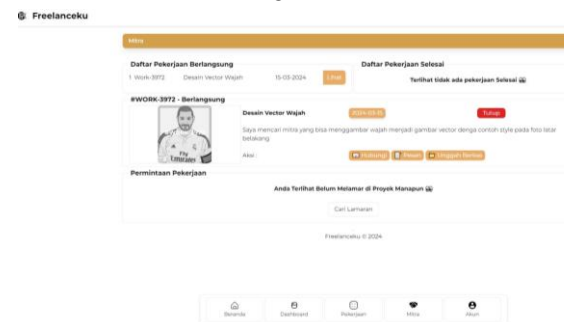
5. Tampilan Pekerjaan Yang Sudah Dibuat



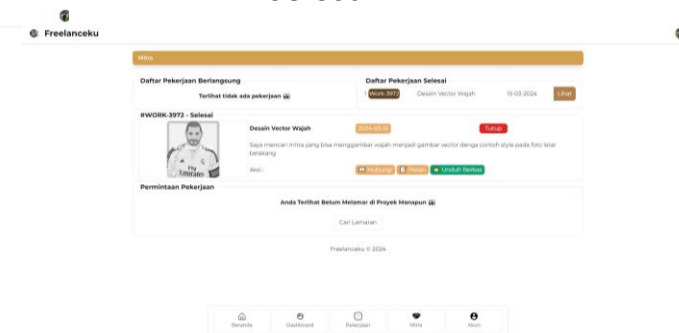
6. Mitra Melakukan Permohonan Bergabung



7. Tampilan Halaman Daftar Pekerjaan Mitra



8. Tampilan Halaman Mitra Pekerjaan Selesai



Pembahasan

Dalam penelitian ini program berhasil memfasilitasi kerjasama antara freelancer yang membutuhkan mitra kerja dalam proyek yang telah disepakati. Platform freelanceku memungkinkan siapa pun untuk mendaftar sebagai freelancer dan mitra, memudahkan mereka dalam mencari pekerjaan sesuai kebutuhan. Melalui website freelanceku, siapa saja dapat mendaftar sebagai seorang freelance sekaligus mitra untuk mencari atau mendapatkan pekerjaan dengan mudah sesuai kebutuhan yang diperlukan. Salah satu kelebihan pada sistem website freelanceku yaitu seorang yang sedang membutuhkan rekan kerja akan sangat terbantu dengan adanya platform ini karena tidak akan kesulitan untuk mencari rekan kerja yang sesuai dengan kebutuhan.

Temuan Penting Penelitian

Terkait analisis yang telah didapat dari penelitian terdahulu, dapat disaksikan ada beberapa celah dari analisa sebelumnya bahwasanya tidak ada yang menerapkan fitur kemitraan pada sebuah website freelance. Oleh karena itu, pada penelitian selanjutnya penulis mengembangkan website freelance dengan menambahkan fitur kemitraan untuk mempermudah pekerja lepas mengerjakan pekerjaannya.

Manfaat Penelitian

Dengan adanya program ini penulis berharap program dapat memfasilitasi kerjasama antara freelancer yang membutuhkan mitra kerja dalam proyek yang telah disepakati. Platform freelanceku memungkinkan siapa pun untuk mendaftar sebagai freelancer dan mitra, memudahkan mereka dalam mencari pekerjaan.

Referensi

- [1] K. Pratama and A. Kusumawati, 'Sistem Informasi Pengelolaan Freelancer pada Playcubic Berbasis WEB', *Kalbiscientia*, vol. 7, no. 1, p. 1, May 2020, doi: 10.53008/kalbiscientia.v7i1.29.
- [2] W. Ardiansyah, I. A. Kautsar, and C. Taurusta, 'Location-Based Health Service Information System Design (Case Study of Sidoarjo District Health Services)', *PELS*, vol. 2, no. 2, Oct. 2022, doi: 10.21070/pels.v2i2.1298.
- [3] A. Purnomo, 'Impementasi Web Scraping Pada OJS Dengan Metode CSS Selector', vol. 3, no. 2, 2022.
- [4] J. Ren, V. Raghupathi, and W. Raghupathi, 'Exploring Influential Factors in Hiring Freelancers in Online Labor Platforms: An Empirical Study', *Economies*, vol. 11, no. 3, p. 80, Mar. 2023, doi: 10.3390/economies11030080.
- [5] H. L. Agil, 'Ilusi Kemitraan dalam Wacana Ekonomi Berbagi', *dinamika*, vol. 4, no. 1, pp. 1–12, Jul. 2023, doi: 10.18326/dinamika.v4i1.1-12.
- [6] I. Rahman, N. Wahyuni, R. Y. Bramantyo, and H. Murty, 'PERLINDUNGAN HUKUM SERIKAT PEKERJA FREELANCE BAGI WARTAWAN DALAM PERSEPEKTIF UNDANG-UNDANG NOMOR 13 TAHUN 2003 TENTANG KETANAGAKERJAAN'.
- [7] M. R. Heriansyah, 'Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Hukum Pada Program Kekhususan/Bagian Hukum Perdata Fakultas Hukum Universitas Sriwijaya'.
- [8] A. F. Yasa, D. S. Rusdianto, and K. C. Brata, 'Pembangunan Sistem Freelance Marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web'.
- [9] F. Z. Luthfiah, N. Sundari, W. Rahmawati, and D. Rahmawati, 'Pengaruh Industry Animasi Pada Lapangan Pekerjaan Freelance'.
- [10] T. Ardiansah and D. Hidayatullah, 'Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web', *Journal ITSECS*, vol. 1, no. 1, pp. 6–13, Dec. 2022, doi: 10.58602/itsecs.v1i1.8.

Referensi

- [11] K. Pratama and A. Kusumawati, 'Sistem Informasi Pengelolaan Freelancer pada Playcubic Berbasis WEB', *Kalbiscientia*, vol. 7, no. 1, p. 1, May 2020, doi: 10.53008/kalbiscientia.v7i1.29.
- [12] M. Badrul, 'Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang', *Prosisko*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, Sep. 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- [13] R. Maulana and I. H. Ikasari, 'Literature Review: Implementasi Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web dengan Pendekatan Metode Waterfall', vol. 01, no. 01, 2023.
- [14] E. Nurfitriana, W. Apriliah, H. Ferliyanti, H. Basri, and R. Ratnawati, 'Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada PT. TRICIPTA SWADAYA KARAWANG', *interkom*, vol. 15, no. 1, pp. 36–45, Apr. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.66.
- [15] L. H. Maulana, N. L. Azizah, and A. Eviyanti, 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MEDICAL CHECK UP BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4 MENGGUNAKAN METODE WATERFALL', vol. 6, 2023.
- [16] R. F. Wijaya and R. B. Utomo, 'Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web'.
- [17] M. F. Londjo, 'IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA PENGUJIAN FORM LOGIN', 2021.
- [18] J. M. Hasan, L. D. Septiningrum, A. F. Chaery, T. A. Abdurachman, and A. L. Prawirayudha, 'SISTEM INFORMASI AKUNTANSI (FLOWCHART) DALAM PEMBANGUNAN MASJID AL-AULIA', *dedik. PKM*, vol. 2, no. 1, p. 118, Dec. 2020, doi: 10.32493/dedikasipkm.v2i1.8503.
- [19] 'Nurfitriana et al. - 2020 - Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informas.pdf'.
- [20] I. A. Kautsar, A. Damardono, and M. Suryawinata, 'Mixed reality updatable content for learning supportive tools', *IOP Conf. Ser.: Mater. Sci. Eng.*, vol. 1098, no. 5, p. 052113, Mar. 2021, doi: 10.1088/1757-899X/1098/5/052113.

