



# UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

## FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

### LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 201080200053

Nama : HAFIZH AS SHOQRI

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Senin, 04 September 2023	Konsultasi tentang Judul	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Tidak ada	Judul masih belum ada, namun masalah dan tujuan sudah mulai terlihat
2	Senin, 11 September 2023	Revisi Bab 1 dan 2	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Masih belum terlihat sumber-sumber penelitian terdahulu yang menjadi acuan pembuatan game ini. Sertakan sebanyak mungkin sumber-sumber yang terlibat pada masalah, metode yang digunakan, dan solusi yang diinginkan
3	Senin, 18 September 2023	Ganti ke template baru dan Revisi Bab 1	Pendahuluan	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Perbaiki template terbaru, cari referensi minimal 5 tahun terakhir, sekitar 2018 keatas.. rapikan penulisannya, buat pendahuluan runtut mulai dari masalah yang diangkat, referensi2 pendukung, metode yang digunakan, solusi yang dihadirkan, serta harapan ketika game yang dibuat telah berhasil diterapkan pada player
4	Senin, 25 September 2023	Konsultasi Storyboard, Black box testing, dan revisi Flowchart	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Metodologi masih belum terlihat, siapkan semua langkah yang dibutuhkan dalam membuat game parkour 3D ini runtut dan rapi sesuai metode yang digunakan
5	Rabu, 27 September 2023	Revisi desain tampilan Skor pada Storyboard, menambahkan aset Timer, dan merubah desain tampilan sistem Skor	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Perbaiki kembali scenario game nya, storyboard, serta gameplaynya. buat semenarik mungkin, runtutkan tampilan scene 1 hingga scene akhir

6	Senin, 15 Januari 2024	Konsultasi sistem gerak karakter game dan desain awal level tutorial	Abstrak	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Judul masih belum menggambarkan isi dan hasil dari yang dibuat
7	Rabu, 17 Januari 2024	Konsultasi desain level tutorial	Abstrak	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Abstrak hrs berisi : tujuan, metode yg digunakan, hasil akhir game, dan hasil uji coba
8	Kamis, 18 Januari 2024	Konsultasi tampilan interface timer	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Pendahuluan blm mencakup secara ringkas mulai dr masalah hingga hasil akhir pengujian
9	Senin, 22 Januari 2024	Konsultasi desain level 1	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Penjelasan metodologi hrs runtut sesuai gambar diagramnya
10	Rabu, 24 Januari 2024	Konsultasi sistem bawa dan lempar NPC Maxwell ke garis finish untuk mengurangi waktu pemain menyelesaikan level	Hasil dan Pembahasan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Tampilkan game dr awal hingga akhir dan pengujiannya menggunakan metode pengujian alpha dan betha

Sidoarjo, 26 Februari 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



*\* Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah*



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

**BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH**

Nama Mahasiswa : Hafizh As Shoqri  
NIM : 201080200053  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains Dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : PERANCANGAN GAME PARKOUR 3D BESERTA DAMPAK  
POSITIFNYA PADA KETERAMPILAN KOGNITIF PEMAIN

Kata Kunci : Parkour, Permainan, Unity, Desktop

**TELAH** melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1, 2, 3, ④) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://www.jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom>
4. Nama Jurnal : TEKINKOM
5. Tanggal Loa/ Tanggal Publish : 12 Februari 2024


Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK/NIP : 216596

()

Validator 1 : Ir. Sumarno, MM  
NIK/NIP : 970070


() 24/2 2024

Validator 2 : Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D  
NIK/NIP : 211452

() 24/2 24

Mengetahui,  
Ka.Prodi  
  
(Ade Eviyanti, S.Kom, M.Kom.)  
204252

Sidoarjo, 26/02/2024  
Dosen Pembimbing

()  
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)  
216596