



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 201080200055

Nama : ALVITO DIAN PRATAMA PUTRA

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Senin, 04 September 2023	Bimbingan bab 1 latar belakang	Judul	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Judul belum terlihat tujuan dari pembuatan gamenya
2	Senin, 11 September 2023	bab 1 latar belakang, rumusan masalah, tujuan masalah bab 2 penelitian terdahulu	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Beberapa pernyataan masih belum terdapat sumbernya, tambahkan sumber atau referensi dari jurnal yang ada sebelumnya
3	Senin, 18 September 2023	bab 1 latar belakang bab 3 metodologi penelitian	Pendahuluan	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Tambahkan referensi yang terbaru, tidak hanya pada pendahuluan tetapi pada metode. Dengan metode yang sama, cari jurnal terbaru tahunnya. Dan dari yang terbaru tersebut, bisa sedikit dikembangkan
4	Senin, 25 September 2023	Cek bab 1 dan 2	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Rancangan game harus rinci dan memiliki fitur yang up to date (lebih baik dari sebelumnya, terdapat tambahan fitur)
5	Rabu, 27 September 2023	Acc lembar pengesahan	Metode Penelitian	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Tata kembali sumber-sumber acuannya, yang tidak up to date (lebih dari 5 tahun) diganti dengan yang terbaru

6	Senin, 11 Desember 2023	Revisi pada elemen game (Cutscene pada ending)	Abstrak	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Untuk masuk ke jurnal, perbaiki lagi judulnya. Hilangkan kata implementasi dan rancang bangun
7	Rabu, 27 Desember 2023	konsultasi jurnal rujukan	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Jurnal SINTA 4 yang bisa mengeluarkan LoA dengan cepat. TEKINKOM bisa menjadi rekomendasi
8	Kamis, 04 Januari 2024	Cek draft untuk artikel.	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer)	Padatkan kembali pendahuluan, ambil yang penting saja, terutama yang memiliki jurnal rujukan
9	Kamis, 11 Januari 2024	koreksi jurnal bab 3	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Pada metode penelitiannya, langsung ke metode pembuatan gamenya. Runtutkan proses sesuai metode
10	Kamis, 18 Januari 2024	Koreksi artikel	Hasil dan Pembahasan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Rapikan hasil yang di bab Hasil dan Pembahasan, usahakan tampilkan semua proses dr awal sampai akhir serta hasil pengujian game nya. Di kesimpulan seharusnya dikeluarkan hasil dari pengujian (bermain prosesentase %)

Sidoarjo, 08 Februari 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Alvito Dian Pratama Putra
NIM : 201080200055
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : PERANCANGAN GAME TALES OF SARIP TAMBAK OSO BERBASIS
DESKTOP MENGGUNAKAN UNITY

Kata Kunci : Cerita Rakyat, Game, Unity, Desktop

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1 , 2 , 3 ,④) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://www.jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom>
4. Nama Jurnal : TEKINKOM
5. Tanggal Loa/ Tanggal Publish : 17 Januari 2024

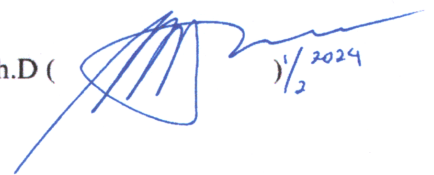
Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK/NIP : 216596

( 17/1/2024)

Validator 1 : Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D ()
NIK/NIP : 211452

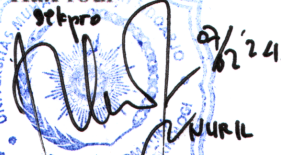
( 17/1/2024)

Validator 2 : Ir. Sumarno, MM
NIK/NIP : 970070

( 17/1/2024)

Mengetahui,

Ka.Prodi

( 01/02/24.
NURIL
(Ade Eviyanti, S.,Kom, M.Kom.)
204252

Sidoarjo, 01/02/2024

Dosen Pembimbing

(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)
216596

(