



**Hubungan Intensitas Bermain Game Online dengan Keterampilan Sosial Remaja di Sidoarjo**  
**The Relationship Between the Intensity of Playing Online Games and the Social Skills of Teenagers in Sidoarjo**

Mochamad Rizal Alfianto, S.Psi  
192030100033

Dosen Pembimbing  
Hazim, S.Th.I.,M.Si

Dosen Penguji  
Dra. Dwi Nastiti, M.Si  
Zaki Nur Fahmawati, M.Psi.,Psikolog

**Program Studi Psikologi**  
**Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**Januari, 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

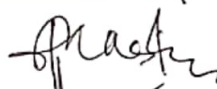
Judul : Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja Di Sidoarjo  
Nama Mahasiswa : Mochamad Rizal Alfianto  
NIM : 192030100033

Disetujui oleh

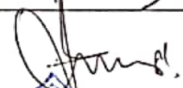
Dosen Pembimbing  
Hazim, S.Th.I.,M.Si.



Dosen Penguji 1  
Dra. Dwi Nastiti, M.Si.

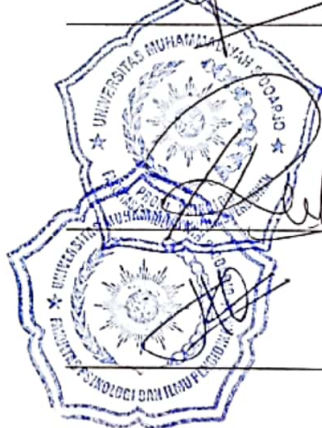


Dosen Penguji 2  
Zaki Nur Fahmawati, M.Psi.,Psikolog



Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi.,M.A.  
NIK/NIP. 212498



Dekan  
Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd.  
NIK/NIP. 210390

Tanggal Ujian  
(Selasa, 9 Januari 2024)

Tanggal Lulus  
(Selasa, 9 Januari 2024)

## DAFTAR ISI

### A. BAGIAN PENGESAHAN

1. Sampul .....	i
2. Lembar Pengesahan .....	ii
3. Daftar Isi .....	iii

### B. BAGIAN ISI

1. Judul.....	1
2. Abstrak.....	1
3. Pendahuluan.....	2
4. Metode .....	4
5. Hasil dan Pembahasan .....	5
6. Simpulan .....	8
7. Ucapan Terimakasih .....	8
8. Referensi .....	8

### C. LAMPIRAN

1. Pernyataan Publikasi Ilmiah .....	10
2. Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah dan Sumber Informasi serta Pelimpahan Hak Cipta .....	11

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Mochamad Rizal Alfianto  
NIM : 192030100033  
Program Studi : Psikologi  
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

**DAN**

Dosen Pembimbing : Hazim, S.Th.I.,M.Si.  
NIK/NIP : 211449  
Program Studi : Psikologi  
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja Di Sidoarjo  
Kata Kunci : Intensitas Bermain Game Online, Keterampilan Sosial, Remaja

### TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

### SERTA\*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



Hazim, S.Th.I.,M.Si  
NIK/NIP. 211449

Sidoarjo, Senin, 15 Januari 2024  
Mahasiswa



Mochamad Rizal Alfianto  
NIM. 192030100033

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul “**Hubungan Intensitas Bermain *Game Online* Dengan Keterampilan Sosial Remaja Di Sidoarjo**” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Januari 2024



Mochamad Rizal Alfianto  
192030100033