

PENGEMBANGAN *E-MODUL* INTERAKTIF MATA PELAJARAN ADMINISTRASI JARINGAN SMK KELAS XI

Oleh:

Nama mahasiswa: Luluk Nur Hamidah

Dosen pembimbing: Fitria Nur Hasanah, M.Pd

Pendidikan Teknologi Informasi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Desember 2023

Pendahuluan

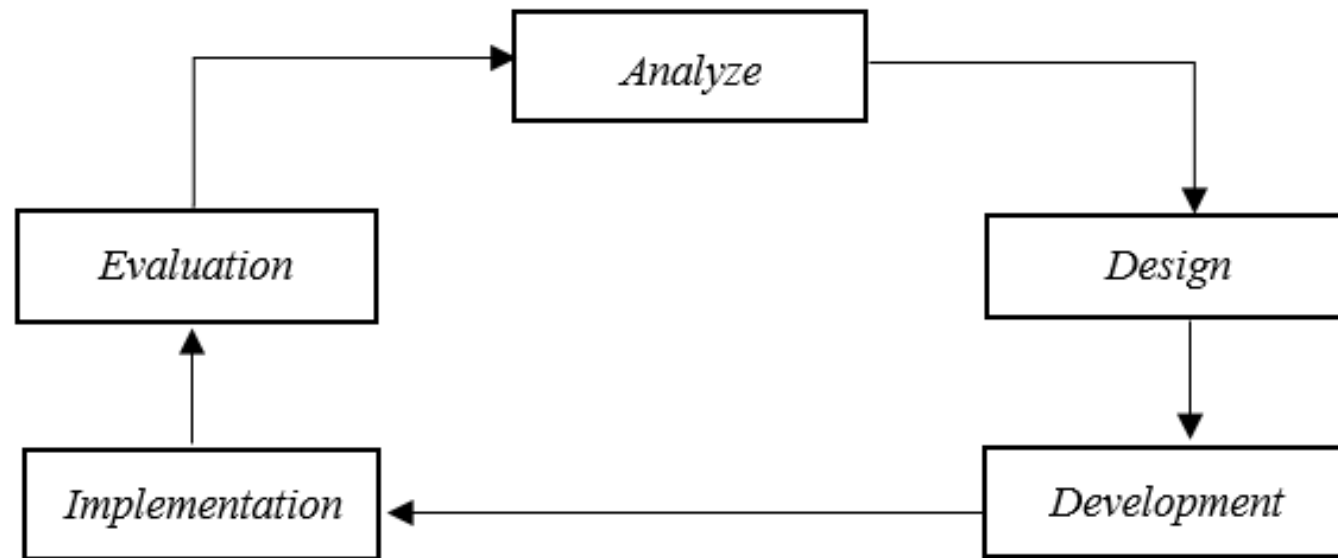
Proses pembelajaran saat ini semakin berkembang dengan adanya teknologi yang dapat digunakan diberbagai bidang pembelajaran. Salah satunya pada pembelajaran yang membutuhkan teknologi sebagai alat atau produk yang mempunyai manfaat dalam pembelajaran. Dalam hal ini seorang guru yang kompeten dan profesional diharapkan bisa mengantisipasi kemungkinan munculnya kelompok siswa yang menunjukkan gejala kegagalan dengan berusaha mengetahui dan mengatasi faktor yang menghambat proses belajar, seorang guru dapat mencapai tujuan yang diinginkan dalam proses pembelajaran salah satunya bisa memilih media pembelajaran yang mengarahkan siswa untuk mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan. media pembelajaran juga dapat memberikan inovasi siswa dalam memudahkan dan memahami materi yang disampaikan oleh guru.

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan *e-modul* interaktif pada mata pelajaran administrasi jaringan komputer dengan mengetahui kelayakan *e-modul*, dan menciptakan proses belajar yang menarik perhatian siswa.

Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan model penelitian pengembangan R&D (*Research and Development*) penelitian ini merupakan rangkaian proses mengembangkan suatu produk baru maupun produk yang sudah ada. Pada pengembangan media *e-modul* interaktif pembelajaran ini menggunakan model *ADDIE*.



Hasil



Pembahasan

Berdasarkan hasil validasi yang sudah diberikan oleh ahli media diperoleh hasil 95% dengan keterangan *e-modul* interaktif sangat layak digunakan. Setelah mendapatkan hasil dari validasi ahli media selanjutnya *e-modul* dapat diuji cobakan kepada siswa kelas XI-TKJ di SMK Dian Indonesia Sidoarjo, dari hasil analisis siswa memberikan respon yang sangat baik terhadap kelayakan *e-modul* interaktif dengan presentase kelayakan yang sudah melalui uji coba kepada siswa secara keseluruhan mendapatkan hasil 85% dengan keterangan *e-modul* interaktif sangat layak digunakan. respon siswa pada *e-modul* interaktif sangat baik untuk diterapkan dalam kegiatan belajar mengajar. jadi dapat disimpulkan bahwa *e-modul* sudah sangat layak digunakan dalam mata pelajaran administrasi jaringan kelas XI-TKJ serta menarik minat belajar siswa

Kesimpulan

Pengembangan *e-modul* interaktif dengan menggunakan model pengembangan *ADDIE* dengan menggunakan software adobe flash cc 2015. *e-modul* ini sudah memperoleh nilai dari validasi ahli media yaitu 95%, dan mendapatkan nilai dari siswa di SMK Dian Indonesia Sidoarjo yaitu 85% dengan keterangan sangat layak untuk digunakan sehingga dapat disimpulkan bahwa media *e-modul* layak dan dapat digunakan pada mata pelajaran administrasi jaringan. Tujuan adanya pengembangan *e-modul* interaktif ini dibuat untuk menciptakan proses belajar yang menarik fokus siswa.

Manfaat Penelitian

Melalui penelitian ini diharapkan bisa menarik perhatian siswa melalui *e-modul* yang dibuat, serta siswa dapat fokus mendengarkan pelajaran guru yang di samaikan di depan melalui tulisan, warna background, video, gambar yang disajikan dalam *e-modul*.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh saran yang dapat peneliti berikan yaitu *e-modul* dapat digunakan sebagai inovasi pembelajaran lainnya dengan desain yang berbeda dan lebih menarik.

