

Dampak penggunaan gadget terhadap hasil belajar akidah akhlak siswa sekolah dasar



Ina Dwi Harmiyanti
172071200012

Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Agama Islam
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Tahun 2023



Latar Belakang

1. Gadget merupakan bentuk nyata adanya dalam perkembangan zaman ilmu pengetahuan dan teknologi yang meningkat.
2. Dampak positif dan negatif dalam penggunaan gadget.



Rumusan Masalah

Bagaimana dampak dari penggunaan gadget terhadap hasil belajar akidah akhlak siswa



Tujuan Penelitian

Untuk mengetahui dampak dari penggunaan gadget terhadap hasil belajar akidah akhlak siswa sekolah dasar. Untuk



Metode penelitian

1. Jenis penelitian kualitatif
2. Teknik pengumpulan data: wawancara, dokumentasi.
3. Analisis data: reduksi data, penyajian data, kesimpulan.



Hasil penelitian

1. Penggunaan gadget siswa : digunakan untuk belajar, mencari jawaban di google, membuka wa serta untuk bermain game.
2. Dampak penggunaan gadget terhadap hasil belajar akidah akhlak siswa : dampak positifnya bisa mendapat informasi dan pengetahuan, meningkatkan hasil belajar jika adanya pengawasan dari orangtua, untuk dampak negatifnya menjadi kecanduan handphone karena game serta membuat mata sakit



Kesimpulan

1. Penggunaan gadget.
2. Dampak penggunaan gadget.
3. Hasil belajar akidah akhlak siswa dengan adanya penggunaan gadget.



Kegunaan Penelitian

1. Penelitian diharapkan bisa menjadi wawasan baru yang bermanfaat bagi sekolah-sekolah lain dalam dampak penggunaan gadget terhadap hasil belajar akidah akhlak siswa.
2. Menambah pengalaman dan wawasan dalam memperbaiki pola belajar siswa sehingga dapat meningkatkan hasil belajar dan nyaman dikelas tanpa adanya gadget.



Saran

1. pendidik : harus memahami berbagai teknik media pembelajaran
2. Orangtua : selalu bijaksana dalam mengontrol penggunaan gadget. Program

