

Damayanti Naria 2

by Psikologi Umsida 2

Submission date: 29-Sep-2023 07:37AM (UTC+0700)

Submission ID: 2179115672

File name: cek_plagiasi_2.docx (7.03M)

Word count: 2776

Character count: 16775

WEB-BASED BOARDING HOUSE INFORMATION SYSTEM DESIGN AND SHORT MESSAGE SERVICE (WHATSAPP) USING PHP AND MYSQL

[PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WHATSAPP DAN SISTEM INFORMASI KOSAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL]

Abstract. Saat ini, teknologi informasi berkembang pesat dan sebagian besar aktivitas manusia hampir didukung oleh teknologi. Teknologi informasi telah memainkan peran penting dalam setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah sistem informasi berbasis web. Situs web adalah media promosi, situs web merupakan sarana komunikasi yang memiliki jangkauan luas tanpa batasan ruang dan waktu dengan berfungsi sebagai platform untuk penyebaran informasi. Salah satunya di bidang bisnis dimanfaatkan untuk menyebarluaskan informasi mengenai penyedia layanan tempat tinggal atau rumah kos. Rumah kos, juga dikenal sebagai layanan tempat tinggal sementara, adalah fasilitas perumahan yang digunakan beberapa organisasi masyarakat sebagai tempat tinggal sementara atau yang secara sadar didirikan oleh pemiliknya untuk disewakan kepada banyak individu menggunakan sistem pembayaran bulanan atau tahunan. Rumah kos hadir dalam berbagai ukuran, lokasi, dan harga sewa, sehingga menyulitkan mereka yang mencari tempat tinggal yang bepergian dari luar daerah untuk menentukan harga terbaik.

Keywords –Sistem Informasi, Rumah kos, PHP, mysql

Abstract Currently, information technology is developing rapidly and most human activities are almost supported by technology. Information technology has played an important role in every aspect of human life. One of the technologies that is currently developing is web-based information systems. Websites are promotional media, websites are a means of communication that has a wide reach without limitations of space and time by functioning as a platform for disseminating information. One of them is in the business sector, which is used to disseminate information about residential or boarding house service providers. Boarding houses, also known as temporary residence services, are housing facilities that some community organizations use as temporary residences or that are consciously established by their owners to be rented to multiple individuals using a monthly or annual payment system. Boarding houses come in a variety of sizes, locations, and rental prices, making it difficult for those looking for a place to live who are traveling from outside the area to determine the best price.

Keywords - information Systems, boarding house, PHP, mysql

I. PENDAHULUAN

Saat ini, teknologi informasi berkembang pesat dan sebagian besar aktivitas manusia hampir didukung oleh teknologi. Teknologi informasi telah memainkan peran penting dalam setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah sistem informasi berbasis web [1]. Situs web adalah media promosi, situs web merupakan sarana komunikasi yang memiliki jangkauan luas tanpa batasan ruang dan waktu dengan berfungsi sebagai platform untuk penyebaran informasi. Salah satunya di bidang bisnis dimanfaatkan untuk menyebarluaskan informasi mengenai penyedia layanan tempat tinggal atau rumah kos [2]Rumah kos, juga dikenal sebagai layanan tempat tinggal sementara, adalah fasilitas perumahan yang digunakan beberapa organisasi masyarakat sebagai tempat tinggal sementara atau yang secara sadar didirikan oleh pemiliknya untuk disewakan kepada banyak individu menggunakan sistem pembayaran bulanan atau tahunan. Rumah kos hadir dalam berbagai ukuran, lokasi, dan harga sewa, sehingga menyulitkan mereka yang mencari tempat tinggal yang bepergian dari luar daerah untuk menentukan harga terbaik[3].

Adanya penelitian bertajuk “Perancangan Sistem Informasi Kos Wilayah Karawang Berbasis Web” yang

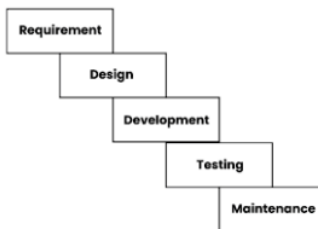
dibuat bertujuan memberikan informasi tentang kost yang ada di Karawang serta meningkatkan promosi tempat usaha kost yang ada di Karawang [4]. Adapun juga penelitian sebelumnya mengenai “Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)” ini dilakukan oleh Budiman, dengan bertujuan merancang sistem informasi tempat tinggal kos seperti, letak tempat tinggal kost, gambar kos, pemilik kos, daftar harga per kost, fasilitas kost serta bagaimana cara memesan/booking. [5]. Penelitian berikutnya yaitu dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website” dibangun dengan tujuan mempermudah calon penghuni kos pada melakukan pemesanan kamar kos secara online serta pembayaran kost tanpa wajib datang langsung ke lokasi kos dan mempermudah pemilik kost buat mempromosikan tempat tinggal kostnya yang dilengkapi dengan cara pembayaran kost via transfer antar bank[6].

Di Kecamatan Taman, Dusun Jenek Kulon Krembangan Kabupaten Sidoarjo, rumah kos ini berfungsi sebagai hunian transisi. Menemukan tempat tinggal yang nyaman dan tempat yang aman sesuai dengan preferensi masing-masing orang bisa jadi sulit, yang merupakan salah satu masalah yang dialami oleh para pendatang dan mereka yang ingin bermigrasi untuk mencari pekerjaan. Ini adalah hasil dari informasi yang tidak lengkap yang diberikan oleh penduduk setempat, terutama persyaratan bagi penyewa untuk menemukan akomodasi yang dekat dengan tempat kerja mereka dan kampus regional tempat mereka melakukan kegiatan mereka. Ketika Anda perlu menemukan rumah yang sesuai dengan preferensi Anda, Anda mungkin mengalami sejumlah masalah, termasuk mengurus waktu, energi, dan sumber daya Anda saat Anda mencari tempat tinggal. Penyelidikan mengarah pada kesimpulan bahwa pengetahuan tentang rumah kos ini masih sangat terbatas dan berbahaya bagi Masyarakat luar[7].

Merujuk beberapa penelitian tersebut dan melihat permasalahan-permasalahan yang sudah disebutkan sebelumnya maka pada kali ini akan dirancang sebuah sistem dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Dan Short Message Service (WhatsApp) Menggunakan Php Dan Mysql [8][9]. Dengan adanya sistem tersebut, bertujuan untuk dapat memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi dengan teknologi dan informasi yang dirancang setidaknya akan bermanfaat dan dapat memberikan gambaran pada warga secara umum , serta khususnya pada si pencari kawasan kos tadi. Sistem informasi yang di rancang menggunakan website internet serta dapat diakses dengan short message (whatsapp) [10].

II. Metode

Pada penelitian ini merancang sebuah sistem dengan menggunakan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* ini memiliki tahapan – tahapan yaitu analisa kebutuhan (*requirement*), desain (*design*), pembuatan (*development*), pengujian (*testing*), dan pemeliharaan (*maintenance*). Metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 1.

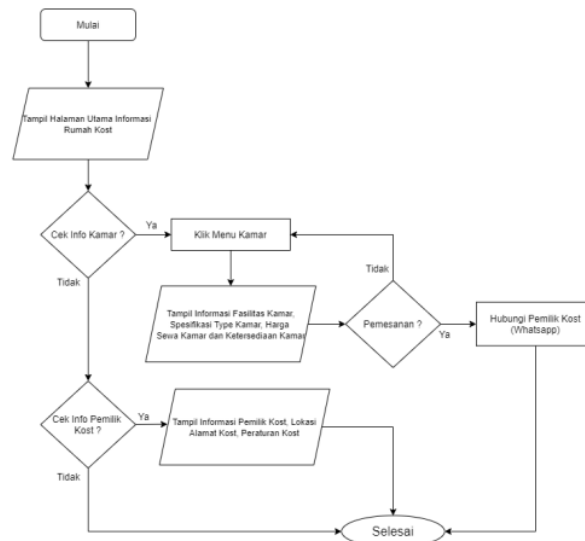


Gambar 1. Metode *Waterfall*

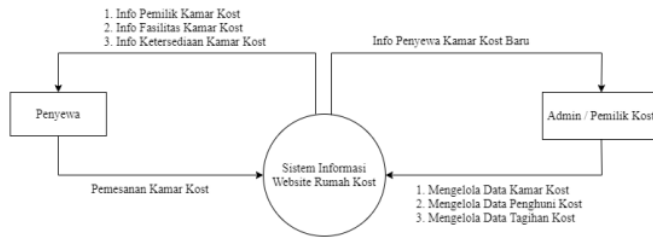
Tahapan yang pertama yaitu analisa kebutuhan (*requirement*). Berdasarkan proses saat mencari Tempat kos serta melakukan penelitian data pada Desa Jenek kulon terdapat Rumah kos tetapi kurangnya informasi

melalui online sehingga masyarakat pendatang terkadang harus bertanya ke masyarakat sekitar sehingga kurang praktis, dan dapat disimpulkan bahwa informasi mengenai Rumah kos melalui online sangat minim dan disini saya membuat sistem informasi berbasis website yang bisa menjadi web pusat informasi mengenai rumah kost yang terdapat di daerah Dusun Jenek Kulon Krembangan Kecamatan Taman Kabupaten Sidoarjo.serta menampilkan data informasi lengkap mengenai rumah kost secara online sehingga bermanfaat bagi pendatang luar kota maupun pemilik rumah kost sendiri.

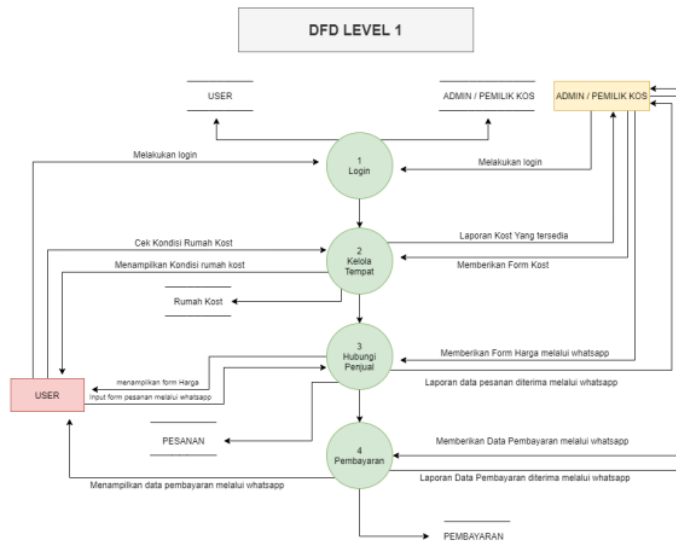
1 Tahapan selanjutnya yaitu desain (*design*). Desain aplikasi ini berupa *flowchart*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*. Pada *gambar 2*. menjelaskan sebuah flowchart Pada perancangan sistem ini menjelaskan sebuah desain sistem informasi yang digambarkan melalui flowchart dengan langkah – langkah yang berurutan, yang akan dijelaskan pada *gambar 2* yang menerangkan bahwa dalam flowchart terdapat terminator “mulai” yang berguna untuk memulai tahapan bagan alur dari suatu aplikasi. Langkah awal user akan melihat tampilan utama informasi rumah kost, jika ingin mengecek menu kamar akan tampil informasi mengenai fasilitas kamar, spesifikasi type kamar, harga sewa kamar dan ketersediaan kamar tersebut, jika ingin melakukan pemesanan terdapat tombol Whatsapp yang mengarah langsung ke kontak pemilik kost. Jika ingin melihat info pemilik kost akan tampil informasi pemilik kost tersebut seperti lokasi, alamat kost, dan peraturan kost. Lalu pada *gambar 3* *Data Flow Diagram yang* menggambarkan diagram global yang akan dibuat nanti, berfungsi sebagai dasar untuk desain DFD. Pada *gambar 3* alur dari data flow diagram level 0 memiliki dua entitas yaitu penyewa dan pemilik kost. Alur entitas penyewa melihat kos yang tersedia dan melakukan pemesanan, jika cocok penyewa akan melakukan chat kepada pemilik. Entitas pemillik kos akan meyiapkan total tagihan kos. Pemilik kos juga dapat melihat dan merubah data kos sebagai bentuk monitoring dalam SI Penyewaan kos. Pada *gambar 4* Data Flow Diagram(DFD) level 1 merupakan gambaran detail dari Diagram level 0. Perbedaan tersebut merupakan alur kerja secara terstruktur dengan proses yang lebih banyak.



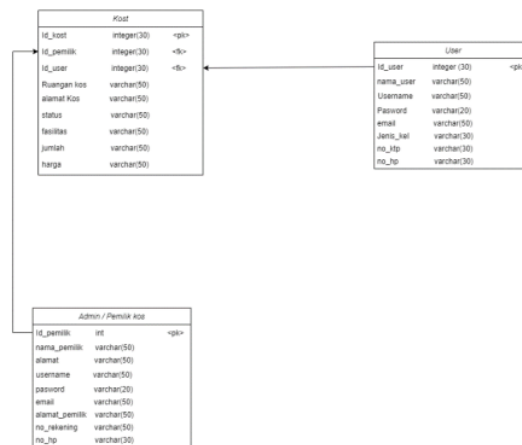
Gambar 2 Flowchart Sistem informasi Web Rumah kos



11
Gambar 3 Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4 Data Flow Diagram Level 1



Gambar 5 Relasi Tabel Sistem Informasi Rumah Kos

Penciptaan atau pengembangan adalah yang berikutnya. Sistem informasi kost yang sedang dikembangkan saat ini menggunakan PHP Native yang didukung dengan PHP dan MySQL sebagai back-end sistem dan database. Front-end, atau antarmuka pengguna, situs web ini juga dibuat menggunakan HTML, PHP, dan CSS.

Pengujian atau pengujian datang berikutnya. Pada tahap ini, pengujian Blackbox digunakan untuk menguji sistem. Diharapkan sistem dapat berfungsi sebagaimana mestinya setelah pengujian ini.

Fase pemeliharaan datang terakhir. Sistem saat ini melewati beberapa prosedur pemeliharaan. Pemeliharaan ini dilakukan untuk memastikan bahwa sistem beroperasi bebas kerusakan, benar, dan tanpa kesalahan atau masalah.

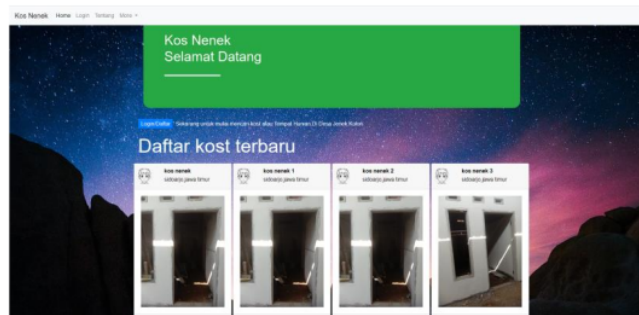
III. Hasil dan Pembahasan

A. Implementation system

Berdasarkan temuan penelitian ini, dibuatlah sistem informasi kost yang berfungsi sebagai sumber daya sewa perumahan jangka pendek. Tampilan sistem yang antara lain akan dijelaskan sebagai berikut:

1. Homepage

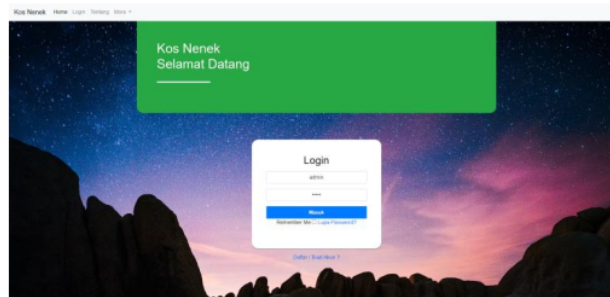
Merupakan laman dari website sistem informasi Asrama Nenek yang dapat dilihat pada laman beranda. Pengguna dapat memilih berbagai alternatif menu di halaman beranda tergantung kebutuhannya. Item menu Beranda, Tentang, dan Login semuanya akan terlihat di situs web utama, yang dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Homepage

2. login

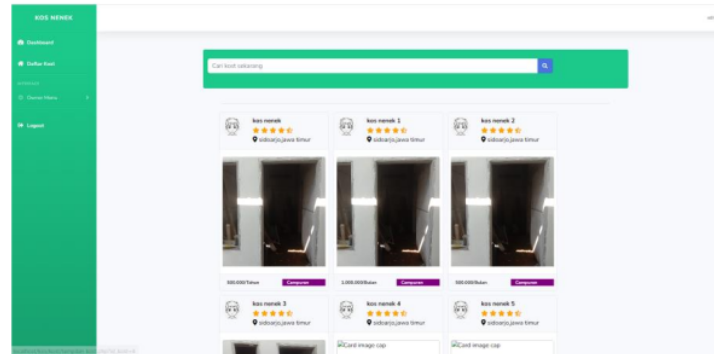
Pada halaman form login merupakan contoh tampilan halaman login untuk admin/pemilik kos dan user agar dapat masuk ke dalam website yang dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Login

3. halaman utama

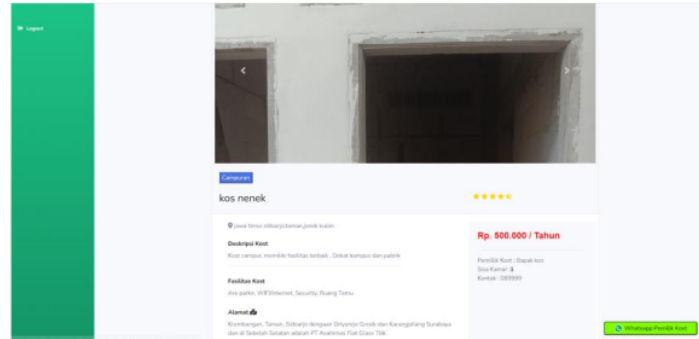
Pada halaman Utama Admin menu sistem informasi kos terdiri dari beberapa menu seperti dashboard, data kos, data penghuni, about us, pembayaran, data sewa, dan pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. halaman utama

4. tampilan Profil kos

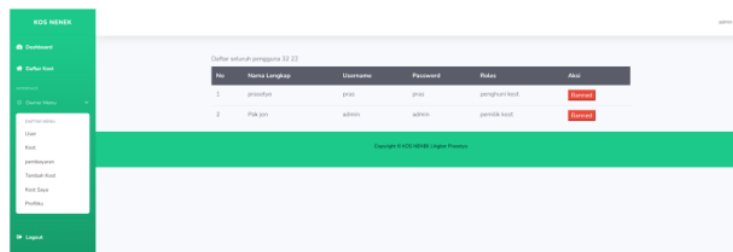
Pada halaman Kost pemilik/admin maupun user dapat melihat keterangan yang ada pada kos. halaman ini tersedia dan dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Tampilan profil kos

5. tampilan user

Pada halaman tampilan user disini admin dapat melihat dan memblokir siapa saja yang telah login ke website. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan halaman user

6. tampilan menu kost

Pada halaman Kost pemilik/admin dapat mengedit daftar kos dan menghapus kost yang sudah ada. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 11.

No	Nama Kost	Pemilik	Jumlah Kamar	Kota	Aksi
1	kos rumah	Pak Jan	1	jakarta timur labelling	Detail Kost
2	kos rumah 1	Pak Jan	0	jakarta timur labelling	Detail Kost
3	kos rumah 2	Pak Jan	0	jakarta timur labelling	Detail Kost
4	kos rumah 3	Pak Jan	1	jakarta timur labelling	Detail Kost
5	kos rumah 4	Pak Jan	2	jakarta timur labelling	Detail Kost
6	kos rumah 5	Pak Jan	1	jakarta timur labelling	Detail Kost
7	kos rumah 6	Pak Jan	2	jakarta timur labelling	Detail Kost

Gambar 11. Tampilan Kost

7. data kos

Pada halaman Data Kos menunjukkan pemilik dapat melihat kamar yang sudah terisi dan memeriksa kos yang sudah terbojok lalu menambahkan dan mengedit kos tersebut seperti menambahkan fasilitas dll. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 12.

No	Nama Kost	Kamar	Foto Kost	Pemilik
1	kos rumah	1		Detail Kost
2	kos rumah 1	0		Detail Kost
3	kos rumah 2	0		Detail Kost
4	kos rumah 3	1		Detail Kost

Gambar 12. Tampilan data kos

8. data penghuni

Pada halaman Data Penghuni menunjukkan pemilik dapat melihat dan menambahkan penyewa yang sedang menempati kos tersebut, dimenu daftar kos lalu tekan penyewa, disana pemilik dapat melihat mulai dari nama penghuni, tanggal dia masuk dan durasi dia keluar. halaman ini tersedia di halaman data penghuni dan dapat dilihat pada gambar 13.

No	Nama Penghuni	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Status
1	pratiwi	2023-09-23	2023-10-23	Lunas

Gambar 13. Tampilan data penghuni

9. tampilan pembayaran

Pada halaman Pembayaran adalah tampilan Form untuk pemilik kos melakukan penagihan kepada penyewa, dengan mengirim total tagihan ke whatsapp penyewa. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 14.

No. Tagihan	ID Booking	Nama Penyewa	Nomor HP Penyewa	Nama Kos	Nama Pemilik Kos	Total Bayar	Status	Bayar
1	4	penyewa	0899073291	kos nenek	Bayar Kos	100000	Lunas	LUNAS
2	5	penyewa	0899073291	kos nenek	Bayar Kos	100000	Belum Lunas	LUNAS

Gambar 14. Tampilan data transaksi

10. profil

Pada halaman Profil adalah tampilan admin/pemilik kos dapat menambahkan identitas dan foto agar dapat dikenal calon penyewa kos. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 15.

Profil

Username: admin
 Nama Lengkap: Pak Jim
 Email: jhoni@gmail.com
 Pekerjaan: pemilik
 Jenis Kelamin: laki laki
 Nomor HP: 0811111111

Ubah Data

Gambar 15 Tampilan profil

11. menu tagihan pada user

Pada halaman tagihan pada user ini menampilkan kos yang ditempati user mengirim bukti pembayaran bookingan dan juga dapat mengirim bukti pembayaran dan menampilkan batas waktu pembayaran sewa kos. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 16.

No. Tagihan	Nama Kos	Tanggal Tagihan	Total Tagihan	Batas waktu	Status	Action
1	kos nenek	2023-09-23 13:12:42	Rp. 100.000	2023-12-22 13:12:42	Lunas	
2	kos nenek	2023-09-23 13:12:50	Rp. 1.000.000	2023-12-22 13:12:50	Belum Lunas	Ubah Pembayaran

Status

Belum Bayar - Segera Lunas Pembayaran Anda Pending - Pembayaran anda sedang diproses Lunas - Transaksi Sukses dan telah verifikasi

Gambar 16. Tampilan tagihan

12. tampilan data kos user

Pada halaman Data Kos user menunjukkan penyewa dapat melihat tanggal masuk dan melihat status penyewa telah membayar tagihan atau belum dan juga dapat melakukan perpanjangan hunian. halaman ini tersedia

di halaman kos dan ² dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17. Tampilan data kos user

13. tampilan booking pada user

Pada halaman Booking ini menunjukkan penyewa dapat melakukan booking ke kos yang dipilih dengan mengisi form yang terdapat di halaman. halaman ini tersedia di halaman kos dan ² dapat dilihat pada gambar 17.

Gambar 17. Tampilan booking kos

B. Pengujian Sistem

Pengujian black box digunakan dalam pengujian sistem pada aplikasi ini. Pengujian akan dilakukan biar sistem menentukan apakah kebutuhan telah sudah sesuai dengan informasi tersebut. Hasil pengujian kelayakan sistem informasi rumah kos sebagai pusat pemasaran dan informasi bagi penghuni. Tabel 1 merinci pengujian sistem informasi web bagian pemilik rumah kos, yang menghasilkan keberhasilan pengoperasian sistem secara keseluruhan. Tabel 2 menjelaskan bagaimana komponen pengguna atau penyewa sistem informasi web diuji, yang mengarah pada keberhasilan pengoperasian sistem secara keseluruhan. Sistem informasi asrama dikembangkan menggunakan temuan pengujian Blackbox, yang dirinci pada Tabel 1 dan 2.

Tabel 1 Pengujian Black Box admin

No	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Admin/pemilik kos mengakses Halaman Utama	Tampilan halaman yang berisi informasi kos lengkap	berhasil
2	Admin/pemilik mengakses daftar kos	Tampilan halaman yang berisi untuk melihat tentang informasi foto,Alamat,fasilitas, kamar dan harga	berhasil
3	Admin/pemilik mengakses halaman user	Tampil halaman yang berisi	berhasil

		tentang siapa saja yang telah login dan daftar di web	
4	Admin/pemilik mengakses manajemen transaksi	Tampilan halaman yang berisi untuk melakukan pengiriman tagihan pembayaran dan jika mengklik tombol WA akan menuju ke pesan Whatsapp nomer Penyewa	berhasil
5	Admin/pemilik mengakses tampilan tambah kos	Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat menambahkan kos dengan menulis keterangan dan foto	berhasil
6	Admin/pemilik mengakses halaman kos saya	Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat mengubah isi dari kos seperti keterangan dan fasilitas dan juga dapat melihat kos yang sudah ada penghuni dan yang sudah terbooking	berhasil
7	Admin/pemilik mengakses halaman profil	Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat menambahkan foto dan keterangan tentang dirinya	berhasil

Tabel 2 Pengujian Black Box user

No	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	user mengakses Halaman Utama	Tampilan halaman yang berisi informasi kos	berhasil
2	Pengguna mengakses daftar kos	Tampilan halaman yang berisi tentang informasi Alamat fasilitas,kamar dan harga kos	berhasil
3	Pengguna mengakses salah satu profil kos dan booking	Tampil halaman yang berisi tentang pemesanan kos,dan	berhasil

		user mengisi nama, nomer, tanggal masuk, durasi menyewa, dan keterangan	
4	Pengguna mengakses Profil	Tampilan yang berisi tentang profil user	berhasil
5	Pengguna mengakses kostku	Tampilan halaman yang berisi informasi tanggal masuk dan tanggal keluar lalu juga dapat perpanjang masa huni	berhasil
6	Pengguna mengakses tagihan	Tampilan halaman yang berisi untuk melakukan pengiriman bukti jika user sudah membayar dengan mengisi nama, tagihan, tanggal bayar dan foto bukti pembayaran	berhasil

IV. Simpulan

Kesimpulan yang bisa di dapat adalah informasi sistem kos dapat digunakan untuk memudahkan masyarakat umum dalam menemukan rumah kos yang akan di huni. Dari hasil pengujian yang dilakukan pada tabel 1 dan 2 semua tombol pada aplikasi berjalan dengan baik dan dari 10 responden yang terdiri dari masyarakat umum, didapatkan hasil sebesar 100% dari nilai yang diberikan untuk kelayakan aplikasi. Ini berarti, aplikasi dapat digunakan masyarakat umum untuk menentukan rumah kos yang mau di sewa.

Ucapan Terima Kasih

Penulis ingin menyampaikan apresiasinya kepada rekan-rekan atas diskusi, pengalaman, dan inspirasinya selama proses ini. Interaksi kami telah meningkatkan pemahaman penulis tentang subjek ini.

Kami mengapresiasi bantuan keluarga dan pihak lain dalam mewujudkan penelitian ini. Saya juga ingin mengucapkan terima kasih kepada keluarga saya atas bantuannya dalam penelitian ini.

Akhir kata saya ingin mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas nikmat dan petunjuk-Nya selama perjalanan ini.

Saya meng¹⁰resiasi segala bantuan dan dukungan yang penulis terima, dan menurut saya sangat berarti. Sekali lagi saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Referensi

- [1] C. Nizar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.31326/sistek.v3i1.852.
- [2] A. Fitrianyah and I. Harris, "Pengukuran Kepuasan Pengguna Situs Web Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)," *Query J. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2018.
- [3] G. R. Maulana Ichang, "Sistem Informasi Manajemen Kost Berbasis Web," *Inf. Syst. Appl.*, vol. 02, no. 01, pp. 11–19, 2019.
- [4] 2019 Muhidin.A & Muzzafar.G., "Perancangan Sistem Informasi Kost Wilayah Karawang Berbasis," *J. Teknol. Pelita Bangsa*, vol. 9, no. 3, pp. 98–104, 2019.
- [5] A. Budiman, L. S. Wahyuni, and S. Bantun, "Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus : Kota Bandar

- Lampung),” *J. Teknokompak*, vol. 13, no. 2, pp. 24–30, 2019.
- [6] D. S. Purnia, R. Ratningsih, M. Surahman, and W. Agustin, “Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile,” *EVOLUSI J. Sains dan Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–11, 2021, doi: 10.31294/evolusi.v9i1.10145.
- [7] P. Anjelita and E. Rosiska, “Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada Smk Negeri 3 Batam,” *Comasiejournal*, vol. 01, no. 01, pp. 132–141, 2019.
- [8] A. Lutfi, “Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi’iyah Menggunakan Php dan MySQL,” *J. AiTech*, vol. 3, no. 2, pp. 104–112, 2017.
- [9] M. Y. Simargolang and N. Nasution, “Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus: Pelangi Laundry Kisaran),” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, p. 9, 2018, doi: 10.36294/jurti.v2i1.402.
- [10] M. Salam, “WhatsApp: Kehadiran, Aktivitas Belajar, dan Hasil Belajar,” *J. Pendidik. Mat.*, vol. 11, no. 2, p. 198, 2020, doi: 10.36709/jpm.v11i2.11675.

Conflict of Interest Statement:

The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

Damayanti Naria 2

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

14%

INTERNET SOURCES

14%

PUBLICATIONS

%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	pels.umsida.ac.id Internet Source	6%
2	www.neliti.com Internet Source	2%
3	Wawan Riyanta, Hana Wardani Puruhita, Muh. Adib Kurniawan, David Malaiholo, Rusman Prihantanto. "TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP LAYANAN KAI COWORKING SPACE STASIUN YOGYAKARTA", Madiun Spoor (JPM), 2022 Publication	1%
4	smart.stmikplk.ac.id Internet Source	1%
5	Aldy Trisza Zahputra, Ade Eviyanti, Mochamad Alfian Rosid, Hindarto Hindarto. "Web Center Design of Student Activity Unit (UKM) Universitas Muhammadiyah Sidoarjo as a Center for Membership Information Event and Product Marketing", Procedia of Engineering and Life Science, 2023 Publication	1%

6	ojs.ustj.ac.id Internet Source	1 %
7	journal.ikopin.ac.id Internet Source	1 %
8	louisdl.louislibraries.org Internet Source	1 %
9	garuda.kemdikbud.go.id Internet Source	1 %
10	docplayer.info Internet Source	1 %
11	journal.unipdu.ac.id Internet Source	1 %

Exclude quotes On

Exclude matches < 1%

Exclude bibliography On