

SIMULASI REPLIKA HALTE 3 DIMENSI UNTUK TRAYEK BIS MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY

Oleh:

Rizky Maulana. S

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

2023



Latar Belakang

- Permasalahan yang sering terjadi pada transportasi umum terutama pengguna bis yaitu banyak yang salah naik rute perjalanan. Masalah ini menyebabkan banyak waktu mereka yang terbuang. Untuk mengatasi masalah ini, sangat penting untuk memiliki teknologi yang dapat membantu dalam menentukan tujuan perjalanan. Dengan teknologi seperti itu, waktu dapat berjalan lebih efisien dan masalah dengan pelancong saat ini atau calon pelancong dapat diselesaikan.

Penelitian Sebelumnya

(Ratih Tunjungsari et al., 2019)

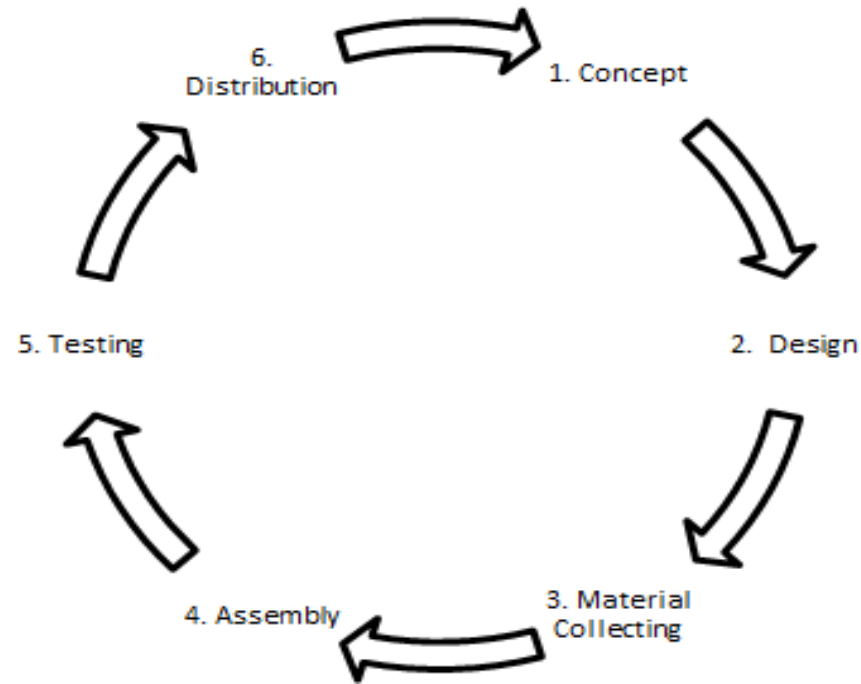
Judul : Pelayanan transportasi umum bus trans bagi masyarakat dan pariwisata kota

Pada penelitian ini pokok yang disampaikan artikel yaitu sebagai penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan informasi mengenai pelayanan

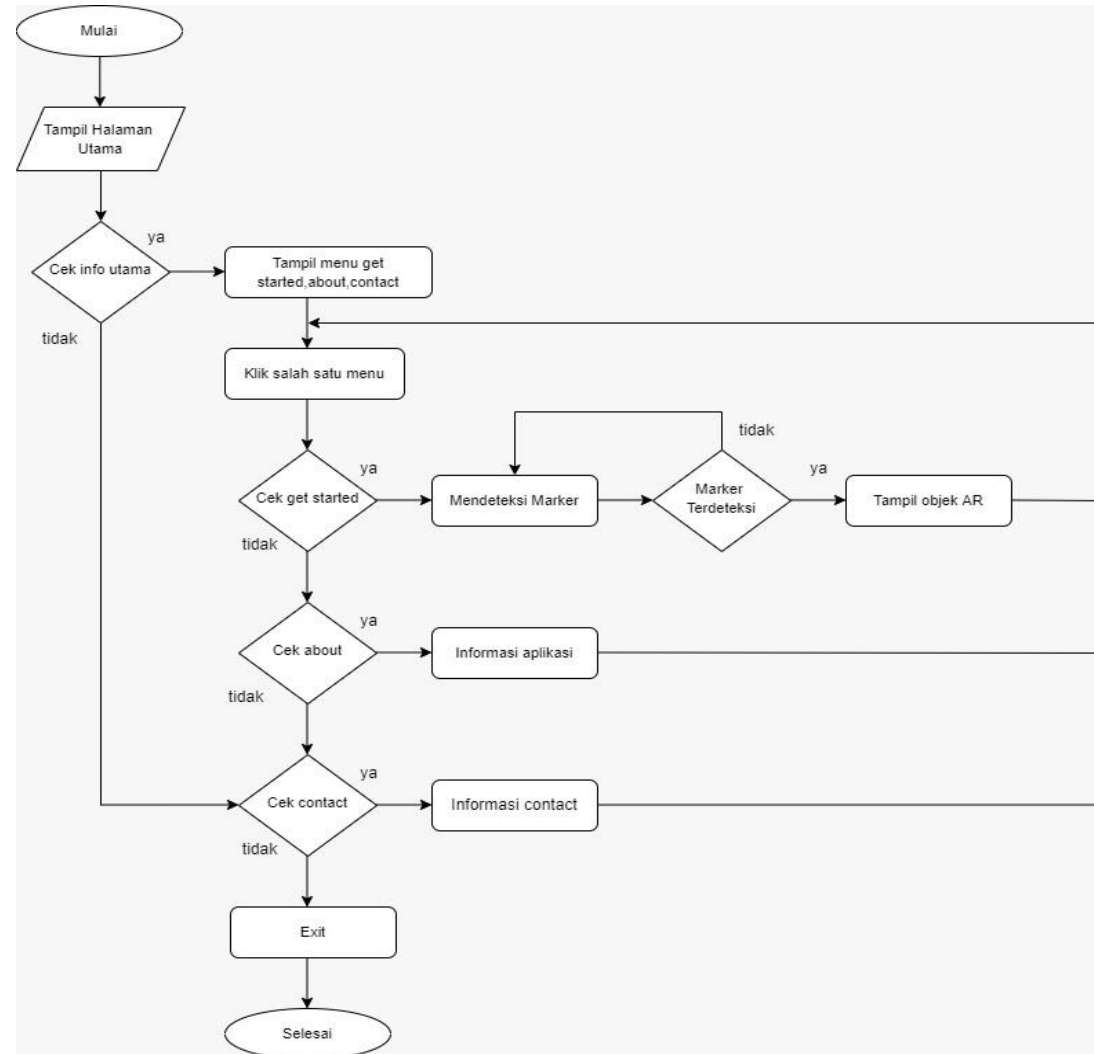
Trasnportasi umum bus

Metode Penelitian

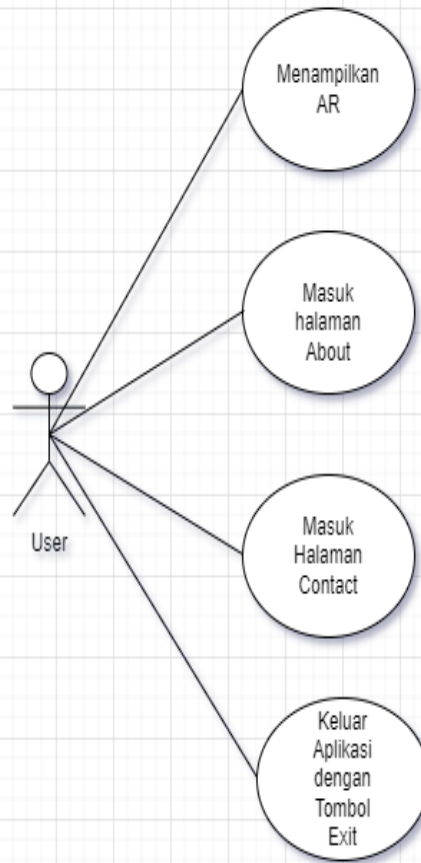
Penelitian ini menggunakan Metode yang akan digunakan pada aplikasi ini adalah metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Metode terdapat enam tahapan, yaitu : Concept, Design, Material collecting, Assembly, Testing, dan Distribution . Dimana model ini sistematis serta urut dalam membangun perangkat lunak



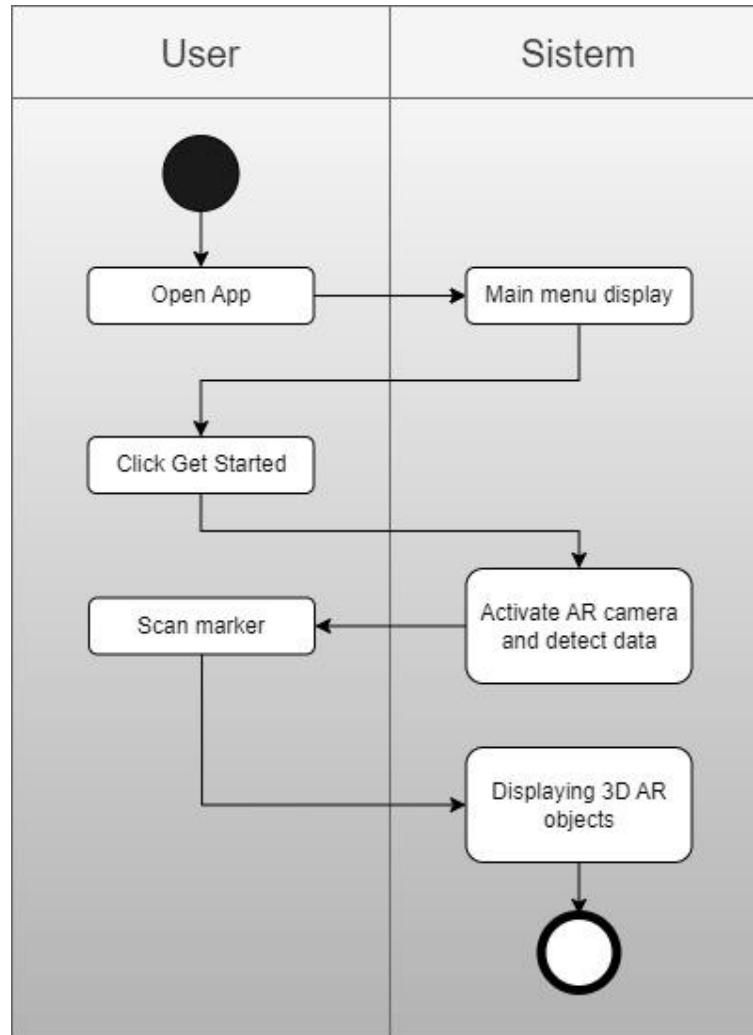
Flowchart



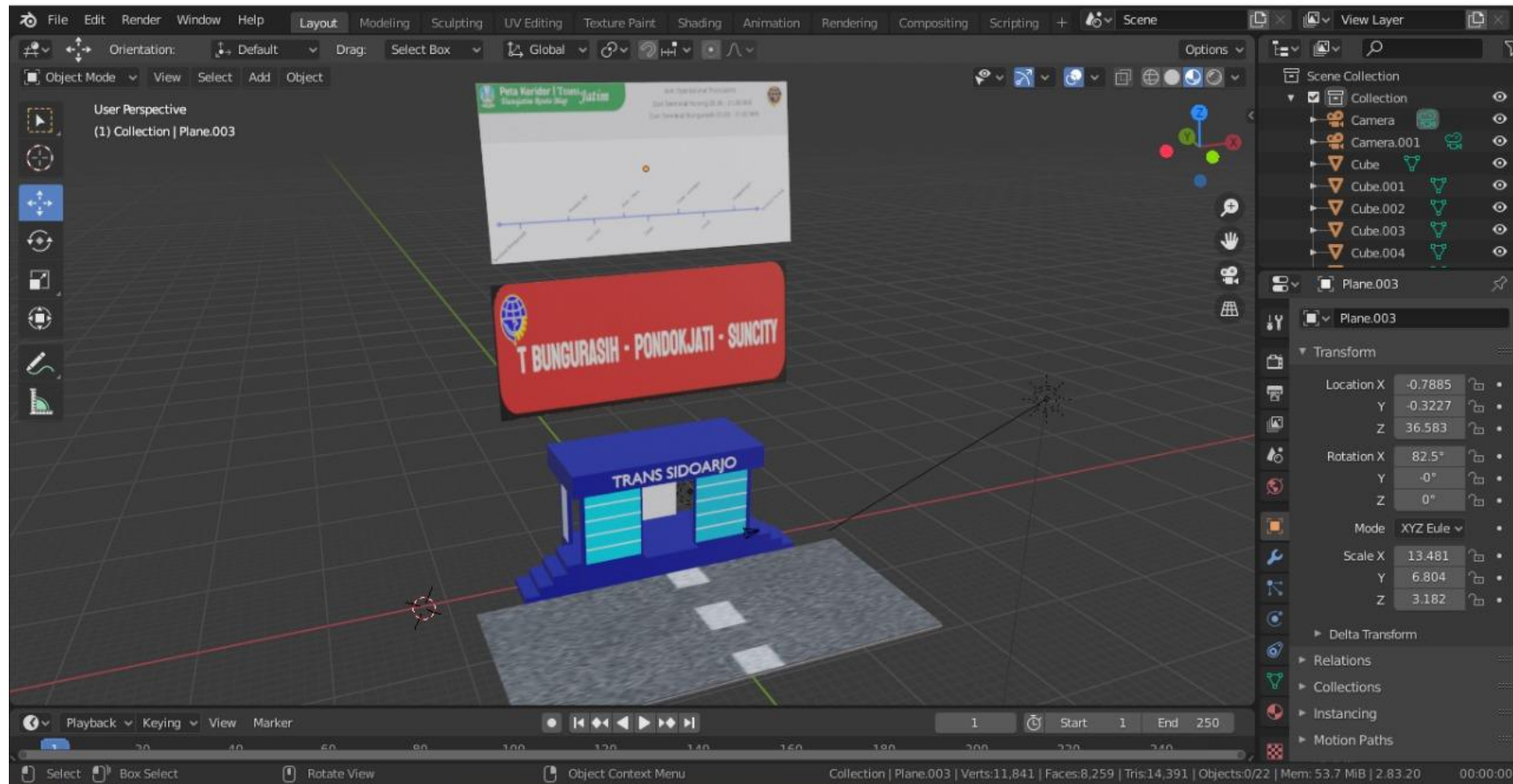
Use Case Diagram



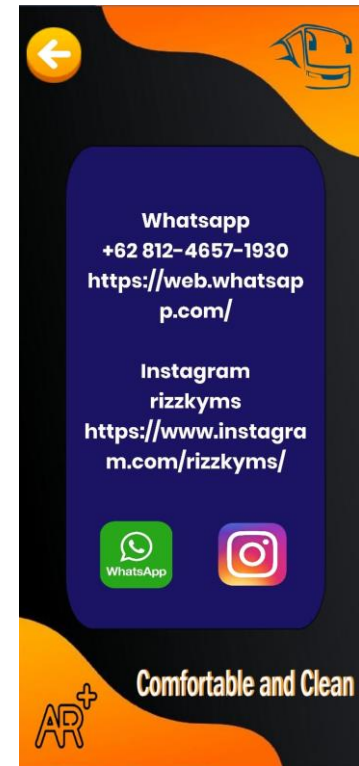
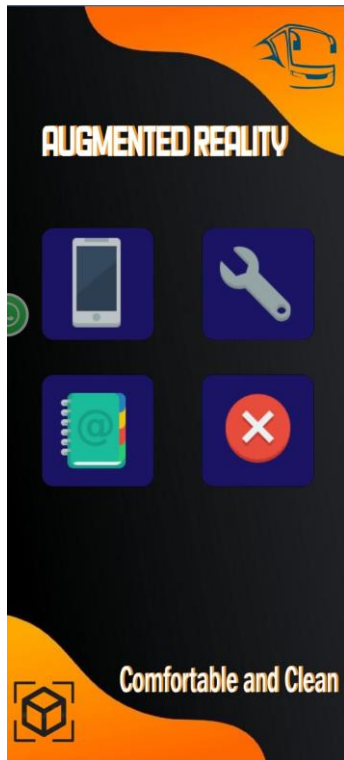
Activity Diagram



Modeling 3D



User Interface



Desain Marker

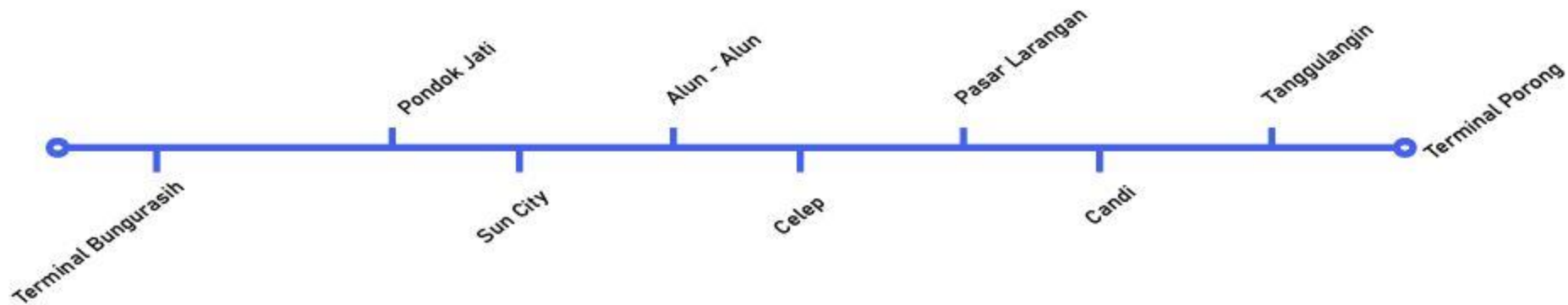


Peta Koridor | Trans
Transjatim Route Map **Jatim**

Jam Operasional TransJatim

Dari Terminal Porong 05.00 - 21.00 WIB

Dari Terminal Bungurasih 05.00 - 21.00 WIB



Menampilkan AR



Testing

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang capai
1	Klik Tombol Get Started	Membuka AR Kamera	Berhasil
2	Menampilkan objek AR	Menampilkan objek AR ketika kamera diarahkan ke marker yang telah ditentukan	Berhasil
3	Masuk ke halaman About dengan mengklik tombol About	Berpindah dari Menu utama ke halaman About	Berhasil
4	Masuk ke halaman contact dengan mengklik tombol contact	Berpindah dari Menu utama ke halaman Contact	Berhasil
5	Keluar Aplikasi dengan tombol Exit	Keluar dari Aplikasi	Berhasil

Respon Kuisioner

NO	Responden (R)	Pertanyaan					Skor	Nilai
		P1	P2	P3	P4	P5		
1	R1	4	4	3	3	4	18	90
2	R2	4	4	4	4	4	20	100
3	R3	3	4	3	3	3	16	80
4	R4	3	3	4	4	4	18	90
5	R5	4	3	3	4	4	18	90
6	R6	3	3	3	3	3	15	75
7	R7	2	2	2	2	2	10	50
8	R8	3	4	4	3	4	18	90
9	R9	4	4	4	4	4	20	100
10	R10	4	4	3	3	4	18	90
Total								765
Presentase(%)								85%

Kesimpulan

Menurut penelitian diatas bisa ditarik kesimpulan bahwa aplikasi halte augmented reality menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) dapat digunakan untuk memudahkan masyarakat umum dalam menentukan rute yang akan dituju dari hasil pengujian yang dilakukan pada tabel 2 semua tombol pada aplikasi berjalan dengan baik dan dari 10 reponden yang terdiri dari masyarakat umum, mendapatkan skor 765 dan Presentase 85% dari nilai yang diberikan untuk kelayakan aplikasi. Ini berarti, aplikasi dapat digunakan masyarakat umum untuk menentukan lokasi halte yang akan dituju

