



---

**Rancang Bangun Game Aksi “Saksi Mata Peristiwa Lubang Buaya” Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Desktop**  
**Design and Development of The Action Game “Saksi Mata Peristiwa Lubang Buaya” as Desktop-Based Learning Media**

Lucky Johan Fadillah  
171080200075

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., MT.

Dosen Penguji  
Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si  
Uce Indahyanti, M.Kom

**Program Studi Informatika**  
**Fakultas Sains dan Teknologi**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**September, 2023**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul :Rancang Bangun Game Aksi “Saksi Mata Peristiwa Lubang Buaya” Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Desktop  
Nama Mahasiswa :Lucky Johan Fadillah  
NIM :171080200075

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., MT.

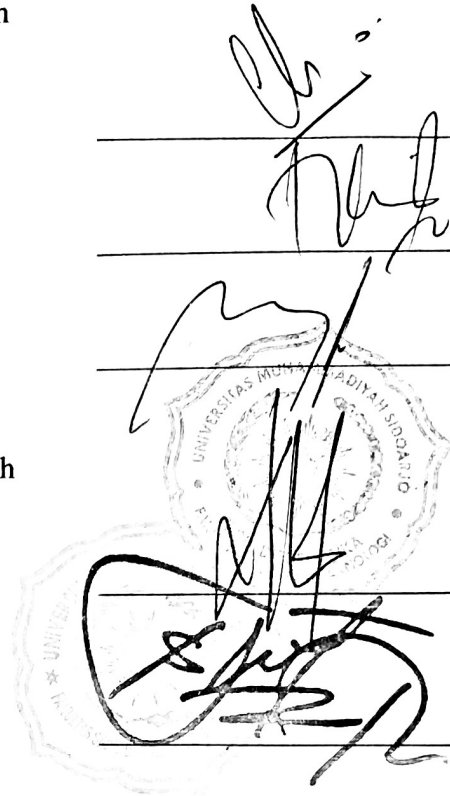
Dosen Penguji 1  
Nurul Lutvi Azizah, S.Si., M.Si

Dosen Penguji 2  
Uce Indahyanti, M.Kom

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom  
NIP/NIK. 204252

Dekan  
Iswanto, ST.M, MT  
NIP/NIK. 207319



The image shows handwritten signatures and official stamps of the faculty members and the Dean. The stamps are circular and contain the text "UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDRAPUR" and "FACULTY OF INFORMATION SYSTEMS".

Tanggal Ujian  
(21/09/2023)

Tanggal Lulus  
(21/09/2023)

## **DAFTAR ISI**

<b>I. Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
<b>II. Metode.....</b>	<b>2</b>
<b>III. Hasil dan Pembahasan.....</b>	<b>3</b>
<b>IV. Simpulan.....</b>	<b>8</b>
<b>Ucapan Terima Kasih.....</b>	<b>8</b>
<b>Referensi .....</b>	<b>8</b>

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Lucky Johan Fadillah  
NIM : 171080200075  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**DAN**

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST., MT.  
NIK/NIP : 216596  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Aksi "Saksi Mata Peristiwa Lubang Buaya" Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Desktop

Kata Kunci : Game Aksi, RPG, Sejarah, G30S/PKI

**TELAH:**

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



(Cindy Taurusta, S.ST., MT.)  
NIP/NIK. 216596

Sidoarjo, (21/09/2023)  
Mahasiswa



(Lucky Johan Fadillah)  
NIM. 171080200075

\*Centang salah satu.

## **PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Rancang Bangun Game Aksi “Saksi Mata Peristiwa Lubang Buaya” Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Desktop”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 21 September 2023



(Lucky Johan Fadillah)

NIM. 171080200075