

# **Bags Product Sales Application System Bag Shop At Adelia Krian Shop Based Online**

## **[Sistem Aplikasi Penjualan Produk Tas Di Toko Adelia Bag Store Krian Berbasis Online]**

Loly Adelia Devi<sup>1</sup>, Dr.Suprianto, S.Si., M.Si. <sup>\*,2)</sup>

<sup>1\* 2)</sup>Program Studi Sains Dan Teknologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

\*Email : suprianto@umsida.ac.id

**Abstract.** *With the internet, product marketing activities by business actors can be made easier by selling online. Adelia Bag Store is a bag shop that sells various kinds of bag products that still use the old sales system, so that it is not optimal in marketing products. The purpose of this research is to produce a website, which is able to become a forum for the Adelia Bag Store Store in marketing its bag products. The method used is Waterfall, in order to minimize errors that may occur, as well as the basic testing method using Black Box, to get cases and test results on the expected system. That way the website creation will be more efficient and targeted. And can contribute to bag sales at the Adelia Bag Store store, because it will be easier to sell bags online, can expand the sales area and can increase sales turnover.*

**Keywords** - author guidelines; UMSIDA Preprints Server; article template

**Abstrak.** *Sistem ini dirancang bertujuan untuk menghasilkan sebuah website penjualan yang mampu menjadi acuan toko Adelian Bag Store dalam pemasaran produk tas kedepannya. Toko Adelia Bag Store ini menjual berbagai macam tas yang dimana masih menggunakan metode penjualan secara manual yaitu di dalam toko saja, sehingga kurang maksimal dalam memasarkan produk tas tersebut. Implementasi aplikasi berbasis website ini menggunakan framework PHP dan MySql. Untuk meminimalisir kesalahan yang mungkin terjadi, maka metode yang digunakan adalah Waterfall. Serta untuk hasil pengujian pada sistem menggunakan metode pengujian dasar yang digunakan adalah Black Box. Dengan adanya sistem website yang baru ini toko Adelia Bag Store dapat menjalankan penjualan secara efisien, ter-arah dan dapat memperluas pemasaran serta dapat bersaing dengan competitor dan dapat meningkatkan omzet penjualan secara maksimal.*

**Kata Kunci** – Adelia Bag Store, Aplikasi Penjualan, Produk Tas

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan bisnis semakin cepat. Di toko Adelia Bag Store memerlukan sistem aplikasi penjualan untuk mendukung pertumbuhan usaha yang sedang dikembangkannya.

Toko Adelia Bag Store adalah salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan produk yaitu tas yang selama ini toko Adelia Bag Store melakukan aktivitas bisnis secara konvensional [1].

Berdasarkan survey penulis, guna memudahkan konsumen untuk melihat produk di toko Adelia Bag Store, mendapatkan info barang terbaru, stok barang yang masih tersedia, dan bagaimana cara mudah order online. Maka untuk memecahkan masalah ini diperlukan sistem aplikasi yang khusus mengenai penjualan produk tas di toko Adelia Bag Store.

Hal ini yang mendorong penulis untuk melakukan penulisan ilmiah yang berjudul “SISTEM APLIKASI PENJUALAN PRODUK TAS DI TOKO ADELIA BAG STORE BERBASIS ONLINE”

## II. METODE

### A. Tas

Tas merupakan suatu wadah atau tempat yang digunakan untuk menyimpan, menaruh, dan membawa suatu barang tertentu [2]. Tas biasanya terbuat dari kain, kulit, plastik, kertas dan lain sebagainya dengan beraneka ragam bentuk dan corak yang bisa dibawa kemana-mana ataupun tidak. Saat ini tas digemari oleh masyarakat karena bentuk dan tampilannya yang menarik dan juga harga dari tas yang di jual di pasaran sangat beragam dari yang relative murah seperti tas plastic yang sering kita dapatkan saat berbelanja, hingga ada juga beberapa jenis tas dengan merek terkenal di pasaran yang memiliki harga mahal [3].

### B. SISTEM

Terdapat beberapa pengertian sistem menurut para ahli. Berikut ini adalah pengertian sistem menurut beberapa ahli:

1. Menurut Fat Pengertian sistem adalah sebagai berikut : sistem adalah himpunan suatu “benda” nyata maupun abstrak yang terdiri dari beberapa komponen yang saling berkaitan, terhubung, dan saling mendukung bersatu dalam satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif.
2. Pengertian sistem menurut Indrajit (2001:2) bahwa sistem memiliki arti sekumpulan dari komponen yang memiliki unsur keterkaitan satu dengan yang lain.
3. Pengertian sistem menurut Jogianto (2005:2) sistem merupakan kumpulan dari elemen yang saling berinteraksi agar tercapainya suatu tujuan tertentu. Sistem menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan nyata.
4. Pengertian sistem menurut Murdick, R.G, (1991:27) sistem adalah suatu perangkat elemen yang membentuk kumpulan prosedur pengolahan bagan yang mencari tujuan tertentu.
5. Pengertian sistem menurut Jerry FullzGerald, (1981:5) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan untuk melakukan kegiatan agar dapat menyelesaikan sasaran tertentu.
6. Pengertian sistem menurut Davis, G.B, (1991:5) secara fisik sistem adalah kumpulan elemen yang beroperasi serentak untuk menyelesaikan sasaran tertentu.
7. Pengertian sistem menurut Dr.Ir.Harijono Djojodihardjo (1984:78) sistem adalah kumpulan objek fungsional secara keseluruhan merupakan suatu kesatuan yang fungsional.
8. Pengertian sistem menurut Lani Sidharta (1995:9) sistem ialah suatu himpunan dari bagian yang saling terhubung yang secara bersama mencapai tujuan sama.

Dengan pengertian bersumber dari para ahli dapat di tarik kesimpulan, yaitu sistem merupakan suatu jaringan kerja dari beberapa prosedur yang saling terhubung, agar dapat mencapai tujuan tertentu [4].

### C. APLIKASI

Aplikasi atau biasa yang disebut dengan perangkat lunak (Software) adalah perangkat lunak yang tidak bisa di pisahkan dari suatu sistem komputer disamping adanya pengguna (brainware), perangkat keras (hardware) dan jaringan (Networking) [5]. Aplikasi dapat dilihat dari pengembangan lingkungan dapat dibagi menjadi 3 yaitu aplikasi berbasis desktop, aplikasi berbasis web dan aplikasi berbasis mobile [6].

### D. PENJUALAN

Penjualan adalah suatu usaha yang dilakukan oleh manusia untuk memenuhi kebutuhan mereka yang memerlukan barang tersebut dengan tujuan untuk mendapatkan imbalan berupa uang menurut harga yang telah ditentukan atas persetujuan bersama. Penjualan dapat juga di artikan sebagai interaksi antar individu dan saling bertemu muka yang bertujuan untuk menciptakan hubungan pertukaran sehingga mendapatkan keuntungan bagi kedua pihak [7]. perangkat lunak berbasis web seperti HTML, JavaScript, CSS, Ruby, Python, Php, Java dan bahasa pemrograman lainnya.

#### F.XAMPP

XAMPP yaitu sebuah perangkat lunak (software) bebas yang mendukung berbagai macam sistem operasi yang merupakan kompilasi dari beberapa program yaitu:

- 1.X adalah aplikasi yang bias dijalankan dan diinstal di berbagai sistem operasi seperti windows, linux, Mac OS, Solaris.
- 2.A atau apache yaitu aplikasi web server berupa halaman web yang berasal dari kode PHP yang dituliskan oleh developer.
- 3.M atau MySQL adalah database server yang dikenal sebagai Structured Query Language (SQL) yang digunakan untuk mengolah database baik itu menambahkan, mengubah, dan menghapus data di dalam database.
- 4.P atau PHP merupakan bahasa pemrograman web yang digunakan untuk membuat web dan bersifat server-side-scripting.
- 5.P atau Perl yaitu bahasa pemrograman yang digunakan untuk segala keperluan yang dikembangkan pada mesin Unix. Perl tersedia di berbagai macam sistem operasi yaitu DOS, Windows, PowerPC, BeOS, VMS, EBCDI dan PocketPC.

XAMPP memiliki fungsi sebagai server local yang berdiri sendiri (Localhost) yang terdiri dari program Apache HTTP Server, MySQL database, PHP dan Perl. Aplikasi XAMPP disediakan dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan dan dapat melayani tampilan web secara dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownloadnya dari web resminya [8].

#### G.MYSQL

MySQL merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun database yang sering digunakan di lingkungan linux. MySQL merupakan software open source yang berarti free untuk digunakan. Selain di lingkungan linux, MySQL juga tersedia di lingkungan windows [9].

#### H.DATABASE

Database adalah sekumpulan data atau informasi yang disusun dengan ketentuan atau aturan tertentu yang saling berelasi sehingga memudahkan pengguna dalam mengelolanya dan mempermudah memperoleh informasi. Suatu database juga didefinisikan sebagai kumpulan file, tabel, atau arsip yang saling terhubung yang yang disimpan dalam media elektronik [10].

#### I.PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk scripting, sistem kerja dari program ini adalah sebagai interpreter bukan sebagai compiler [11].

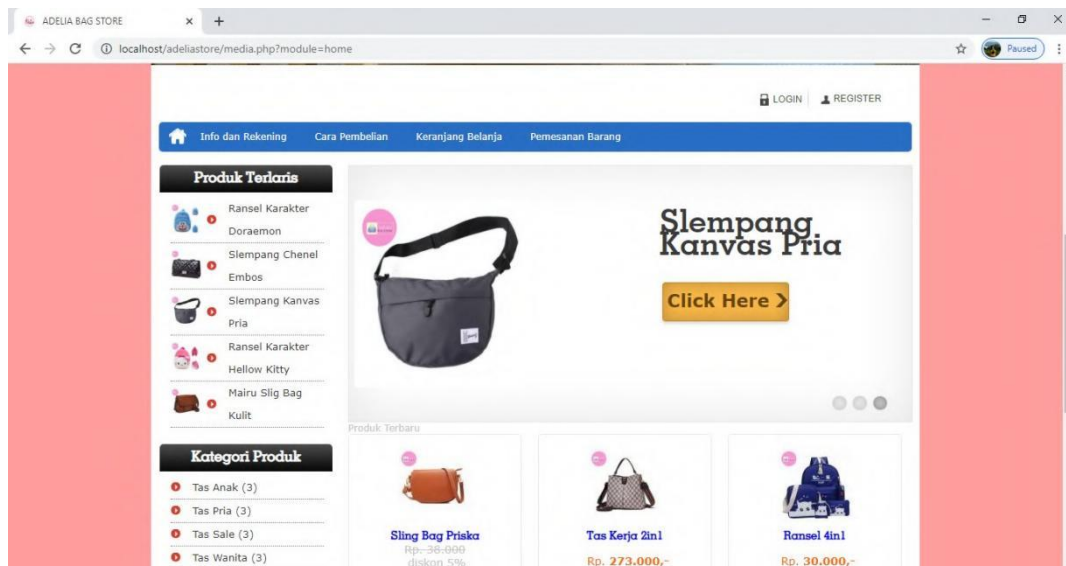
#### J.HTML

HTML adalah bukan bahasa pemrograman yang berarti tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. HTML memungkinkan 18 seorang user untuk membuat dan menyusun bagian paragraph, heading, link atau tautan, dan blockquote untuk halaman web dan aplikasi. HTML juga dapat digunakan sebagai link-link antara file dalam situs atau dalam computer dengan menggunakan localhost atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet [12].

### III. Hasil dan Pembahasan

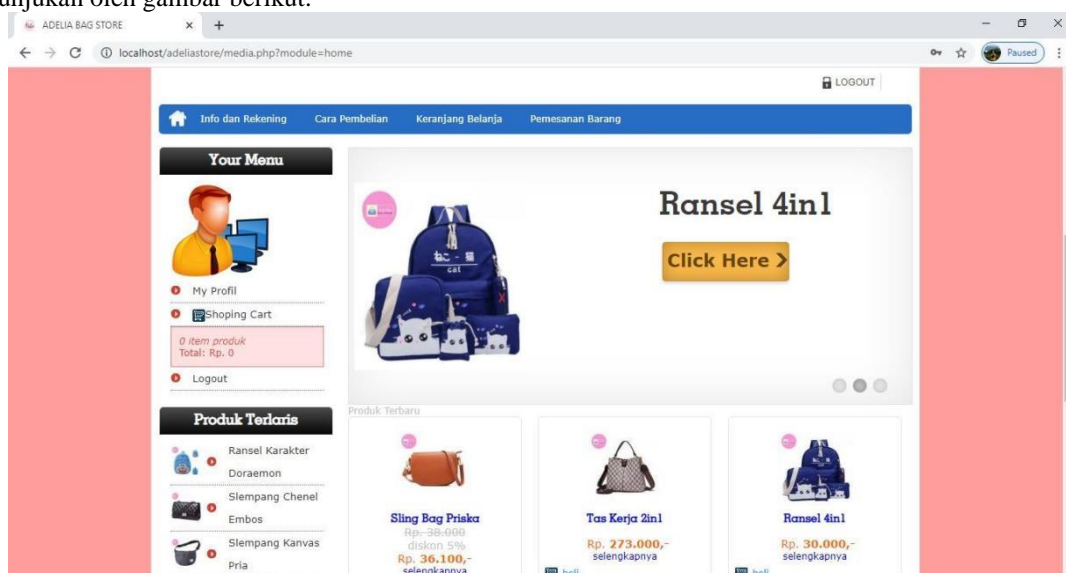
#### A. Hasil Tampilan Aplikasi

Pada saat menjalankan atau membuka web akan muncul tampilan branda. menu branda paling utama adalah berisi *login, register*. Tampilan pada halaman beranda dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



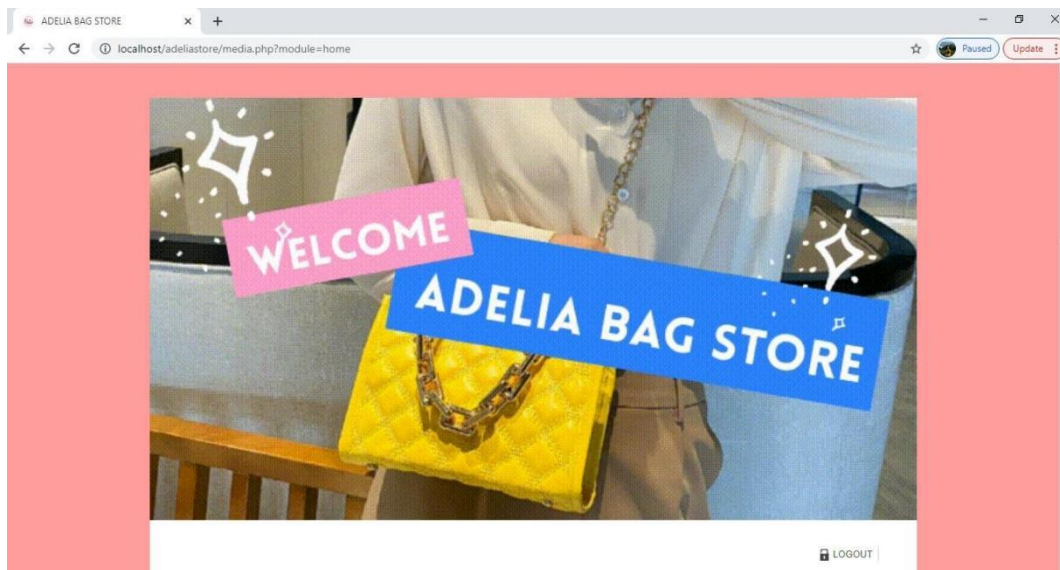
Gambar 1. Tampilan Halaman Branda

Di dalam tampilan halaman utama tersebut terdapat menu utama yakni info dan rekening, cara pembelian, kranjang belanja, pemesanan dan juga terdapat akun pengguna yang berisikan profil pengguna yang akan ditunjukkan oleh gambar berikut:



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama

Menu *Logout* digunakan untuk mengakhiri jalannya sistem, jika pengguna memilih menu *Logout* akan kembali ke beranda awal yang suda dijelaskan pada halaman sebelumnya. Dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 14. Tampilan Logout

## VII. SIMPULAN

Berdasarkan dari hasil percobaan dan juga analisa yang telah dilakukan, maka didapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Dengan merancang sistem penjualan berbasis web ini dapat mempermudah customer dalam pemesanan di toko tersebut.

Dengan sistem berbasis web ini dapat memperluas penjualan toko tersebut, dimana customer luar kota dapat melakukan pembelian di toko ini.

Menghasilkan website yang efektif dan efisien dalam mempermudah customer melakukan pembelian produk di toko ini.

Mempermudah admin untuk mengemas orderan yang di pilih oleh customer.

Sistem ini sudah diuji cobakan pada berbagai perangkat komputer yang memiliki spesifikasi setara.

Hasil uji coba sistem sudah sesuai dengan hasil order customer kepada toko ini yang bertempat di desa Tempel Rt.04 Rw.01 Krian, Sidoarjo.

Sistem ini memiliki keunggulan yaitu, admin atau pengguna tidak akan mengalami kesulitan guna untuk melakukan transaksi di toko tersebut.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji Syukur kehadiran Allah Swt. yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan judul **“SISTEM APLIKASI PENJUALAN PRODUK TAS DI TOKO ADELIA BAG STORE BERBASIS ONLINE”** Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terimakasih kepada kedua orangtua, suami dan teman teman prodi informatika angkatan 2016.

## REFERENSI

- [1] M. A. Azizan, A. Rohismadi, N. Norhashim, and N. Norizan, “Development of User Interface (UI) and User Experience (UX) for Smart Alcohol Detection System in Public Transportation,” in *Lecture Notes in* Copyright © Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC BY). The use, distribution or reproduction in other forums is permitted, provided the original author(s) and the copyright owner(s) are credited and that the original publication in this journal is cited, in accordance with accepted academic practice. No use, distribution or reproduction is permitted which does not comply with these terms.

- Mechanical Engineering*, 2022, pp. 453–463. doi: 10.1007/978-981-16-4115-2\_36.
- [2] A. Anggoro and A. B. L. Mailangkay<sup>2</sup>, “PERANCANGAN UI/ UX APLIKASI ANDROID ONLINE MONITORING KUALITAS AIR (ONLIMO) DI BPPT MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN,” *Pros. Semin. Nas.*, vol. 1, no. 1, pp. 24–26, 2021, [Online]. Available: <https://journal.perbanas.id/index.php/psn/article/view/385>
- [3] A. Sumarna and A. Suparman, “Peranan Slik (Sistem Layanan Informasi Keuangan) Pada Pt. Bank Pembangunan Jawa Barat Dan Banten Kantor Cabang Pembantu Jalancagak,” *World Financ. Adm. J.*, vol. 1, no. 2, pp. 119–135, 2020, doi: 10.37950/wfaj.v1i2.761.
- [4] H. S. Disemadi, M. A. Yusro, and W. G. Balqis, “The Problems of Consumer Protection in Fintech Peer To Peer Lending Business Activities in Indonesia,” *Sociol. Jurisprud. J.*, vol. 3, no. 2, pp. 91–97, 2020, doi: 10.22225/scj.3.2.1798.91-97.
- [5] C. Defi, “Analisis Penerapan Manajemen Risiko Kredit Dan Instrument Derivatif Pada PT. Bank Dinar Indonesia Tbk.,” pp. 2–5, 2006.
- [6] P. A. F. Islami, K. M. Moses, M. N. Lestari, and A. P. Wibawa, “Simulasi Penentuan Guru Berprestasi Dengan Metode Fuzzy Logic Mamdani Inference Menggunakan Aplikasi Matlab,” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 2, no. 1, pp. 8–14, 2017, doi: 10.29100/jupi.v2i1.159.
- [7] F. A. R. Putri Rusadi and K. Benuf, “Fintech peer to peer lending as a financing alternative for the development MSMEs in Indonesia,” *Leg. J. Ilm. Huk.*, vol. 28, no. 2, pp. 232–244, 2020, doi: 10.22219/ljih.v28i2.12865.
- [8] R. F. Ahmad and N. Hasti, “Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 67–72, 2018, doi: 10.34010/jati.v8i1.911.
- [9] E. Damayanti, “Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Berbasis Web pada Toko BUTANI Blora,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, p. 161, 2019, doi: 10.21580/wjit.2019.1.2.4520.
- [10] Rizki Maldini, Rahmat Tullah, and Detin Sofia, “Sistem Informasi Penjualan Kawat Las Berbasis Web pada Toko Cahaya Metalindo,” vol. 1, no. 1, 2022.
- [11] “<https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-teknologi/issue/archive> P-ISSN :2580-4308 E-ISSN :2654-8046,” vol. 7, no. 1, pp. 11–20, 2022.
- [12] A. Ismawari, B. Sitepu<sup>1</sup>, D. Yani, and H. Tanjung<sup>2</sup>, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior,” *J. FTIK*, vol. 1, no. 1, pp. 816–828, 2020, [Online]. Available: <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/927>

**Conflict of Interest Statement:**

*The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.*