

Judul Artikel

Oleh:

Loly Adelia Devi

Dr. Suprianto, S.Si., M.Si

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Februari, 2023

Pendahuluan

perkembangan bisnis semakin cepat. Di toko Adelia Bag Store memerlukan sistem aplikasi penjualan untuk mendukung pertumbuhan usaha yang sedang dikembangkannya. Toko Adelia Bag Store adalah salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan produk yaitu tas yang selama ini toko Adelia Bag Store melakukan aktivitas bisnis secara konvensional (Adelia, 2019). Berdasarkan survey penulis, guna memudahkan konsumen untuk melihat produk di toko Adelia Bag Store, mendapatkan info barang terbaru, stok barang yang masih tersedia, dan bagaimana cara mudah order online. Maka untuk memecahkan masalah ini diperlukan sistem aplikasi yang khusus mengenai penjualan produk tas di toko Adelia Bag Store. Hal ini yang mendorong penulis untuk melakukan penulisan ilmiah yang berjudul “SISTEM APLIKASI PENJUALAN PRODUK TAS DI TOKO ADELIA BAG STORE BERBASIS ONLINE”

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

Sesuai dengan latar belakang yang telah dikemukakan oleh penulis, langkah selanjutnya dapat dirumuskan permasalahan yang telah dirumuskan oleh penulis sebagai berikut:

Bagaimana membangun sistem aplikasi penjualan produk Tas di Toko Adelia Bag Store berbasis online secara efektif dan efisien?

Metode

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti yaitu menggunakan metode *Waterfall*. Tahap-tahap pada metode waterfall diawali dengan menganalisa data yang didapat, merancang sistem yang dibutuhkan, membangun aplikasi yang dibutuhkan menggunakan xampp. Langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi :

- Analisa Data

Menganalisa permasalahan yang ada disekolah dan menyeleksi permasalahan-permasalahan yang ada. Data-data yang didapat melalui observasi dan wawancara yang memenuhi akan digunakan dalam merancangan sistem yang akan dibuat.

- Perancangan Sistem

Dari data-data yang didapat akan dirancang sistem yang dapat memudahkan dalam pembuatan aplikasi yaitu berupa *flowchart*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan *Data Flow Diagram*.

- Pembangunan Aplikasi

Dari *flowchart*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)* yang sudah dibuat akan di implementasikan ke dalam sistem yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi informasi monitoring siswa.

Hasil

- Proses pembelian produk Tas pada Toko Adelia Bag Store dapat dilakukan dengan mudah
- Customer dapat melihat stok Tas yang ada di Toko Adelia Bag Store tanpa mendatangi toko fisik.
- Customer yang berada di luar kota dapat order secara mudah.
- Peningkatan Customer pada toko Adelian Bag Store
- Pembayaran via transfer dapat dilakukan oleh Customer Toko Adelia Bag Store

Pembahasan

- Website toko tas ini dibangun menggunakan *software* Sublime Text, *software* tersebut sebagai wadah untuk eksekutor script dengan bahasa pemrograman HTML dan PHP MySQL sebagai penyimpan database. *web browser* seperti Google Chrome sebagai penampil hasil dari website toko tas ini.
- Website toko tas ini dibuat dengan tujuan agar penjualan lebih maksimal, karena selama ini sang pemilik toko tas masih menggunakan sistem penjualan dengan cara lama dalam memperjual belikan produknya, yang terbilang kurang efektif dan efisien. Dengan adanya internet sebagai fasilitas yang dapat dipakai untuk wadah jual beli secara online, maka *customer* akan lebih mudah jika melakukan pembelian tas di toko Adelia Bag Store dan *customer* yang berada di luar kota akan terbantu bila website toko tas ini ada, Karena selain mempermudah customer dalam melakukan pembelian tas website ini juga dapat meningkatkan omzet penjualan pada toko Adelia Bag Store, serta dapat pula memperluas wilayah penjualannya.

Pembahasan

- Website ini menggunakan Metode waterfall atau metode air terjun yang merupakan salah satu 'siklus hidup klasik' (*Classic Life Cycle*), dalam pengembangan perangkat lunak, guna meminimalisir kesalahan yang mungkin akan terjadi saat pembuatan sistem. Metode ini menggambarkan pendekatan yang cukup sistematis dan berurutan pada pengembangan *software*. Keunggulan metode pendekatan seperti ini adalah pencerminan kepraktisan rekayasa, yang bisa membuat kualitas *software* tetap terjaga. Serta jenis model yang bersifat lengkap sehingga proses pemeliharannya (*maintenance*) lebih mudah. Dan langkah selanjutnya dalam perancangan aplikasi berbasis website ialah pembuatan rancangan *user interface* serta alur sistem, seperti *Use Case Diagram*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*, yang memiliki 2 entitas utama, yakni *User* dan *Admin*, kedua entitas disini memiliki tingkat level yang berbeda pula. *User*, hanya dapat mengakses bagian utama website, seperti halaman *login*, branda, info dan rekening, cara pembelian, keranjang belanja, pemesanan barang, produk terlaris, kategori produk. Namun tidak dapat mengakses halaman Admin, halaman Admin hanya dapat diakses oleh pemilik toko Adelia Bag Store, yang selaku Admin pada website ini. Admin dapat melakukan input data produk tas, berupa nama tas, harga, stok, serta foto tas. Dapat mengakses tab pembelian yang terdapat detail pembelian serta pembayaran yang dilakukan oleh *customer*, dan Dapat melakukan pengecekan pembelian yang telah ditotal secara keseluruhan pada Tab Laporan, serta dapat mengakses informasi *customer*.
- Setelah pembuatan rancangan *user interface*, alur masing-masing diagram, serta implementasi program pada website selesai. Peneliti menggunakan metode dasar pengujian *Black Box* pada website yang sudah mendapati hasil final, dengan tujuan untuk menemukan kesalahan minor maupun major, serta kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian disini bermaksud untuk mengetahui apakah perangkat lunak yang dibangun sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan yang sebelumnya atau belum. Dan berikut adalah beberapa *screenshot* website yang sudah final, serta informasi mengenai fungsi-fungsi yang terkait.

Temuan Penting Penelitian

- Merancang dan membangun sistem penjualan yang dapat mempermudah perusahaan dalam memperluas wilayah pemasaran.
- Menghasilkan website yang efektif dan efisien dalam mempermudah customer untuk melakukan pembelian senapan angin pada toko Jovita Sport.
- Sistem penjualan online senapan angin pre-charged pneumatic air rifle (PCP) pada toko Jovita Sport menggunakan metode waterfall yang dapat menganalisa data, merancang dan membangun aplikasi yang dibutuhkan.

Manfaat Penelitian

- Bagi Penulis
- Berguna sebagai menambah ilmu atau memperkaya wawasan pengetahuan khususnya tentang pembuatan sistem aplikasi penjualan.
- Bagi Akademik
- Dapat dijadikan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa lain dalam membuat sistem aplikasi penjualan dan mengembangkan ilmu pengetahuan dan perkembangan teknologi.
- Bagi Toko
- Mempermudah dalam penjualan produk tas di toko ini.

Referensi

- Arifianto, Rahmat. 2014. Pengertian Flowchart dan jenis jenisnya. Dikutip dari :
<https://rahmatarifianto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>
- Bestari, Indah Devi. 2015. Tas Gaya Vintage. Surabaya, Penerbit Tiara Aksa PT.Trubus Agrisarana
- Devi, Adelia Loly. 2019. Toko Adelia Bag Store. Sidoarjo.
- Hidayatullah, Taufiq. 2002. Pengertian Website. Dikutip Juli 22, 2019 dari Tips Seba Serbi :
<https://tipsserbaserbi.blogspot.com/2016/02/pengertian-website.html>
- Jeperson, Hutahean. 2014. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Deepublish Grup Penerbitan CV Budi Utama

Referensi

- Jeperson, Hutahean. 2014. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Deepublish Grup Penerbitan CV Budi Utama
- Jogiyanto. 2013. Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, Abdul. (2003). Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Andi
- Madcoms, Litbang. 2011. Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan php-MySQL. Yogyakarta: Andi.
- Marom, Chairul. 2009. Manajemen Penjualan. Yogyakarta: Liberty.

Referensi

- Mecha, Satria. 2014. Pengertian ERD Entity Relationship. Dikutip dari: <http://satriamecha.blogspot.com/2014/08/pengertian-erd-entity-relationship.html>
- Rene, Edwin. 2003. HTML Dasar. Diutip Juli 22, 2019 dari : <http://www.erasparsi.com/w3/MarkUp/Guide/Advanced/>
- Sari, Puspita Ade. 2013. Pengertian Data Flow Diagram (DFD) dan Contoh Gambar (DFD). Dikutip dari : <https://adepuspita28.wordpress.com/2013/10/26/pengertian-data-flow-diagram-dfd-dan-contoh-gambar-dfd/>
- Syafi'i, M.(2005). Aplikasi Database Dengan PHP 5 MySQL PostgreSQL Oracle. Yogyakarta: Andi

