

# SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAHAN POKOK PADA PASAR TULANGAN SECARA ONLINE BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus : Toko Pak Latief )

Oleh:

Muhammad Febri Mulyansyah (171080200142)

Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT.

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juni, 2023

# Pendahuluan

- Pasar Tulangan merupakan Pasar Tradisional yang berlokasi di Kecamatan Tulangan, Kabupaten Sidoarjo, Provinsi Jawa Timur. Di dalam Pasar Tulangan terdapat beberapa jenis penjual seperti pedagang ritel, grosir, dan kios yang tersebar hampir di seluruh sudut pasar.
- Permasalahan utama yaitu tidak semua pedagang yang berada di dalam Pasar Tulangan dapat melakukan proses jual beli secara bebas, terutama saat curah hujan yang tidak menentu. Hal ini menimbulkan masalah pada faktor proses penjualan bagi para pedagang.
- Solusi: pembuatan Sistem Informasi Penjualan Bahan Pokok Pada Pasar Tulangan Secara Online Berbasis Website ini dilakukan dengan menggunakan Bahasa pemrograman php serta database mysql. Sementara untuk melakukan proses pengkodean penulis menggunakan aplikasi Visual Code.
- Manfaat Website: pelanggan dapat melakukan pemesanan secara online dan mendapatkan barang tanpa melakukan datang langsung ke pasar untuk melakukan pembelian.
- Kesimpulan: Website Pembelian Online. Meningkatkan efisiensi pengguna dalam melakukan transaksi, dengan Judul Sistem Informasi Penjualan Bahan Pokok Pada Pasar Tulangan Secara Online Berbasis Website.

# Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

1. Bagaimana cara membuat aplikasi sistem informasi pasar berbasis website agar meningkatkan penjualan dan mendapatkan pelanggan?
2. Bagaimana cara penjual mengelola aplikasi sistem informasi?
3. Bagaimana cara pelanggan melakukan proses pemesanan barang?

# Batasan Masalah

1. Website hanya dapat diakses secara online,
2. Website ini ditujukan hanya untuk pelanggan sebagai user pengguna,
3. Tampilan sederhana dengan fungsi utama admin menambah, menghapus, merubah produk, melihat pesanan.

# Metode

Metode Pengembangan Waterfall: Metode pengembangan Waterfall adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang berjalan secara berurutan mulai dari,

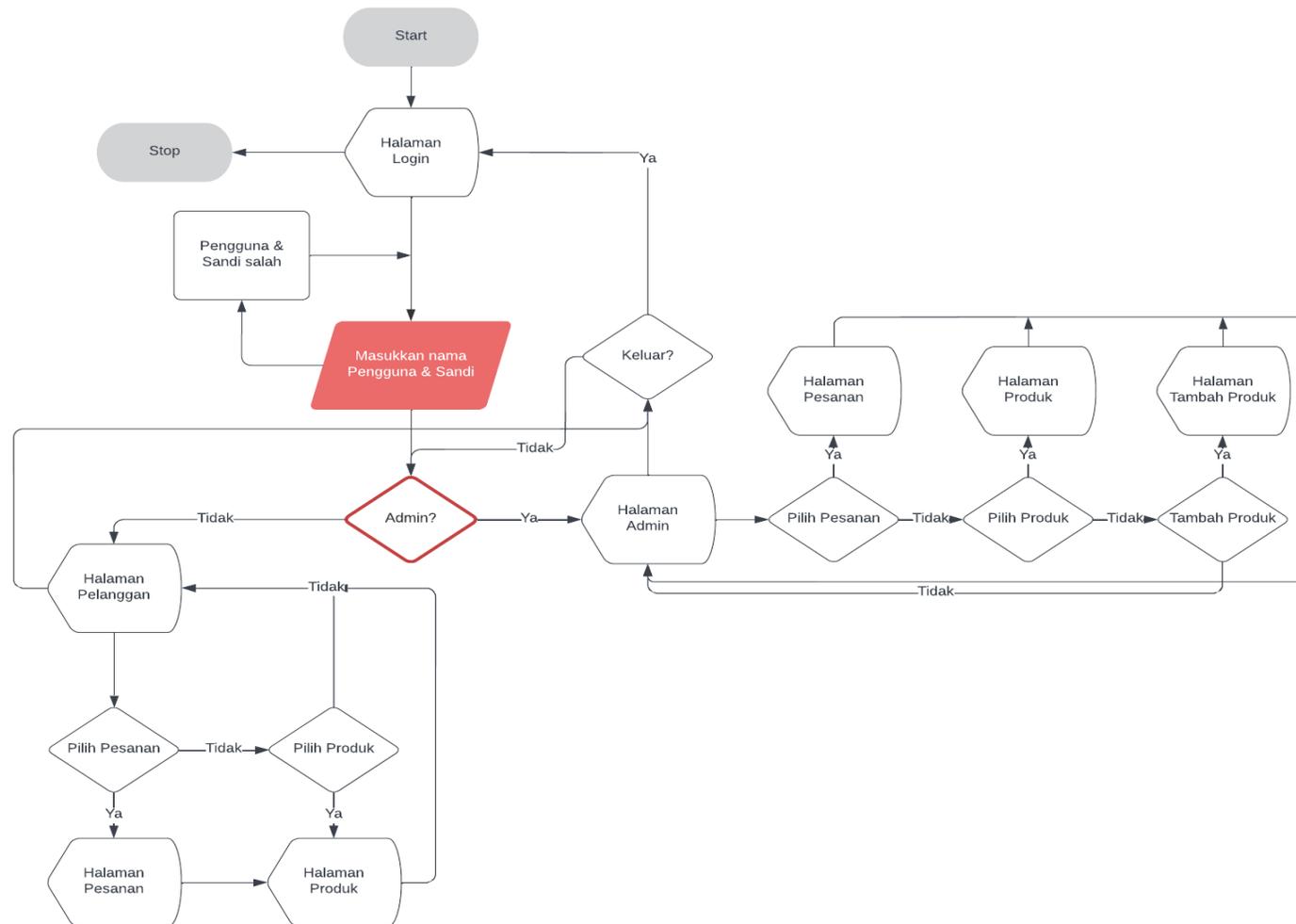
1. Analisis kebutuhan : metode kualitatif dengan Teknik pengambilan data melalui observasi dan dokumentasi,
2. Perancangan: Flowchart, Usecase Diagram, Relasi Database.
3. Implementasi : Hasil design kedalam Bahasa PHP.
4. Pengujian : UAT

# Teknik Pengambilan Data

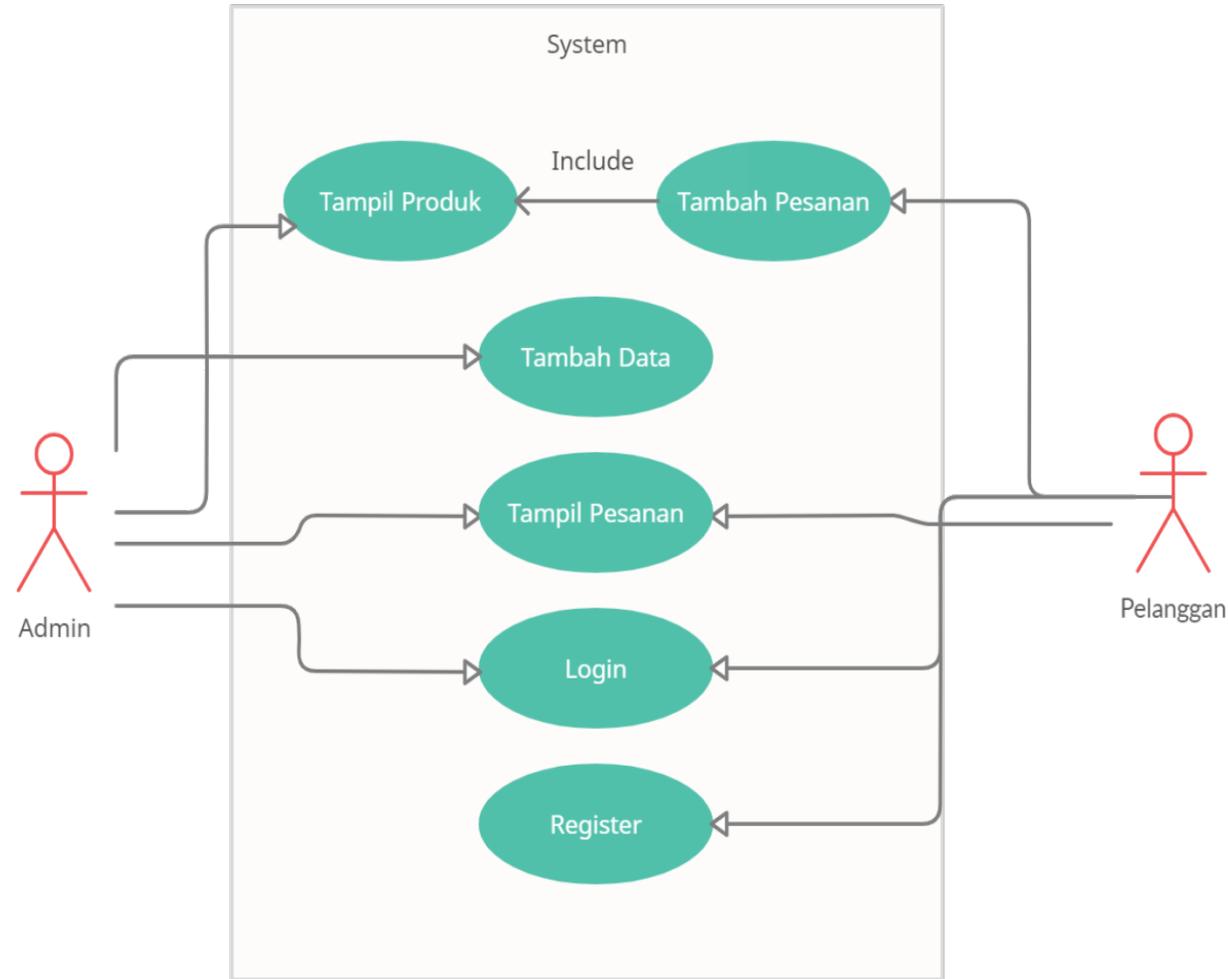
- Observasi: Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung suatu objek penelitian. Pengamatan dilakukan untuk memperoleh informasi yang benar-benar terjadi dengan melakukan pengamatan langsung di tempat usaha.
- Dokumentasi: mengumpulkan data-data dari pemilik usaha berupa beberapa produk, penulis mendapatkan informasi berupa harga barang dan foto barang.
- Kuesioner: mengumpulkan informasi untuk tujuan pengujian website kepada user yang menjadi subjek penelitian untuk mengetahui apakah website yang dibuat cocok dan berfungsi dengan baik atau tidak.

# Pembahasan

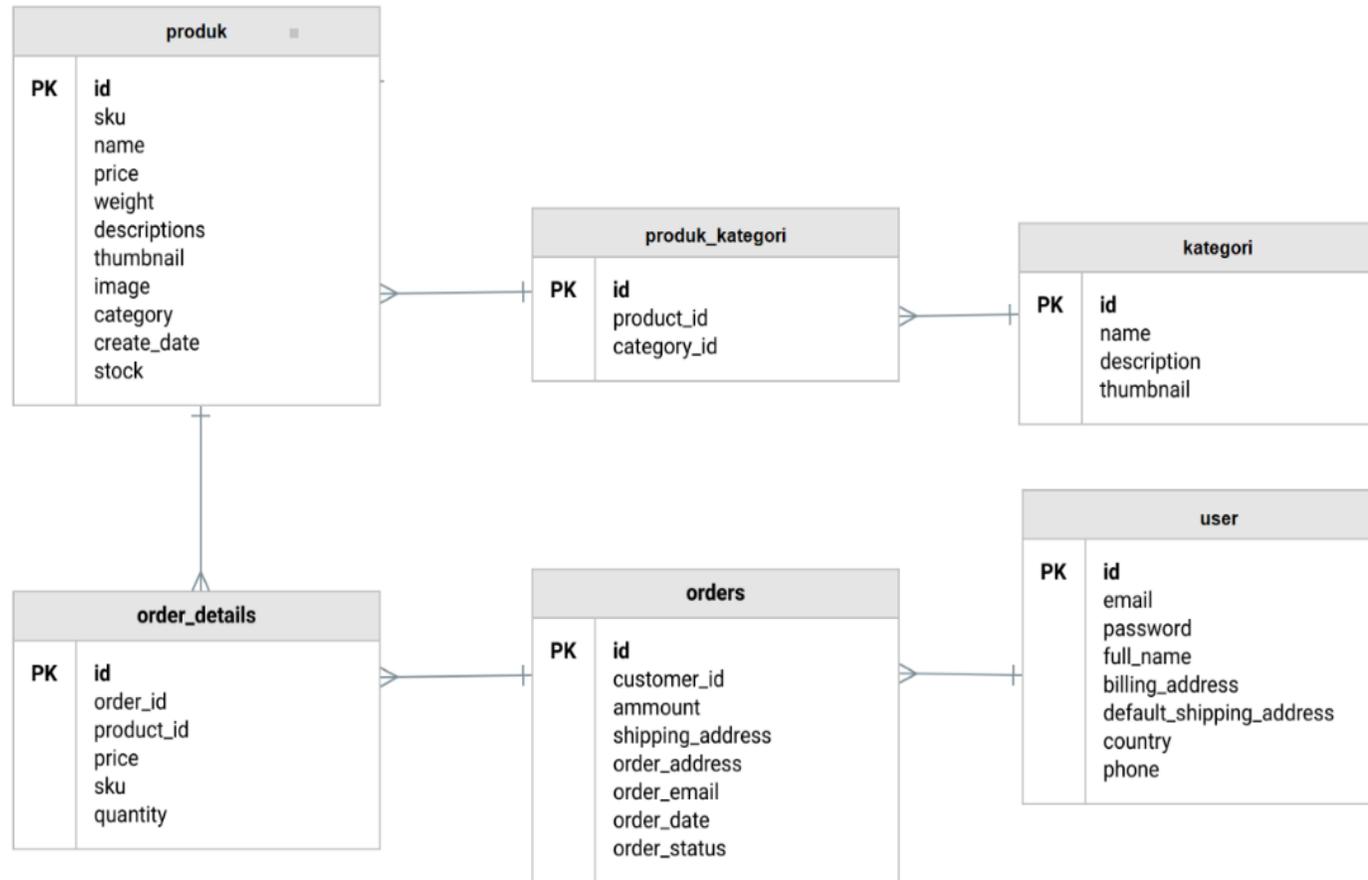
## Flowchart



- Usecase Diagram



# Rancangan Relasi Database

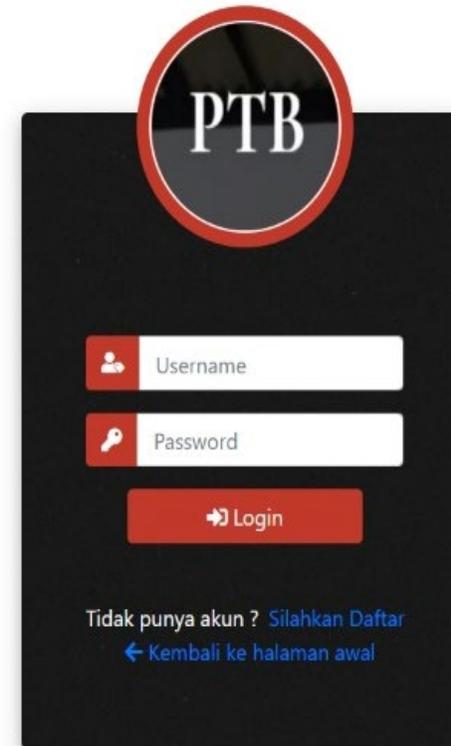


# Hasil

Setelah melalui proses perancangan sistem dengan menggunakan metode waterfall maka dapat dihasilkan sebuah user interface yang merupakan penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut tampilan beberapa halaman tatap muka website:

# Halaman Awal (Login)

User akan memasukkan email dan juga password yang sudah terdaftar pada sistem. Yang disediakan agar user bisa masuk dan mengakses website



PTB

Username

Password

→ Login

Tidak punya akun? [Silahkan Daftar](#)  
[← Kembali ke halaman awal](#)

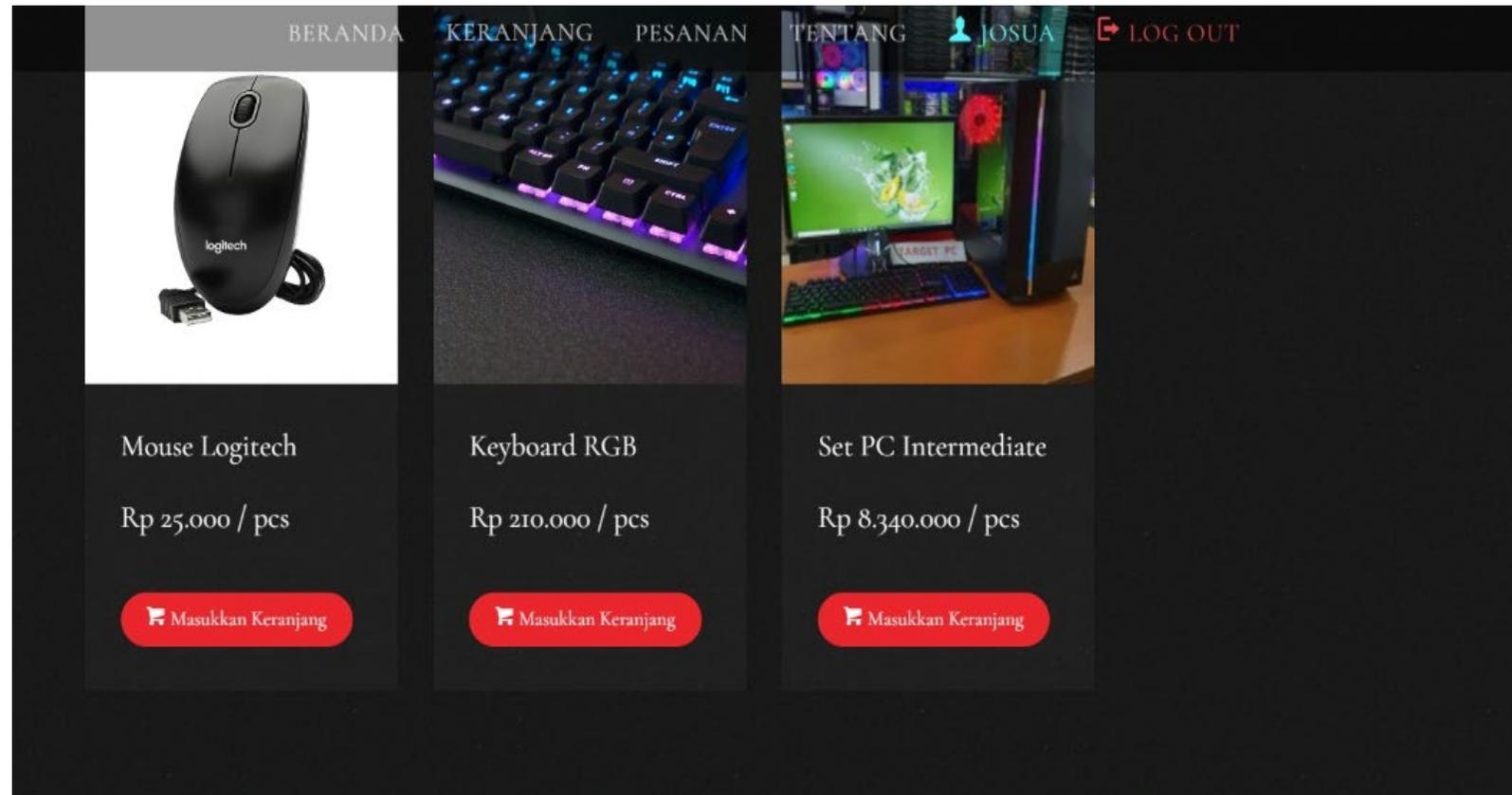
# Halaman Beranda

Pada *beranda*, terdapat beberapa submenu yang dapat diakses oleh Pengguna. Pengguna dapat melihat daftar barang apa saja yg ada pada system.



# Beranda (Pengguna)

Beranda berisi tentang produk apa saja yang dijual.



The screenshot displays a user's shopping cart interface. At the top, navigation links include BERANDA, KERANJANG, PESANAN, TENTANG, a user profile for JOSUA, and a LOG OUT button. The cart contains three items:

Item Name	Price	Action
Mouse Logitech	Rp 25.000 / pcs	Masukkan Keranjang
Keyboard RGB	Rp 210.000 / pcs	Masukkan Keranjang
Set PC Intermediate	Rp 8.340.000 / pcs	Masukkan Keranjang

# Keranjang (Pengguna)

Pada halaman ini, pengguna dapat melihat dan mengecek ulang barang belanja yang telah ditambahkan pada keranjang.

BERANDA KERANJANG PESANAN TENTANG JOSUA LOG OUT

Produk berhasil ditambahkan ke keranjang!

Hapus Semua Item

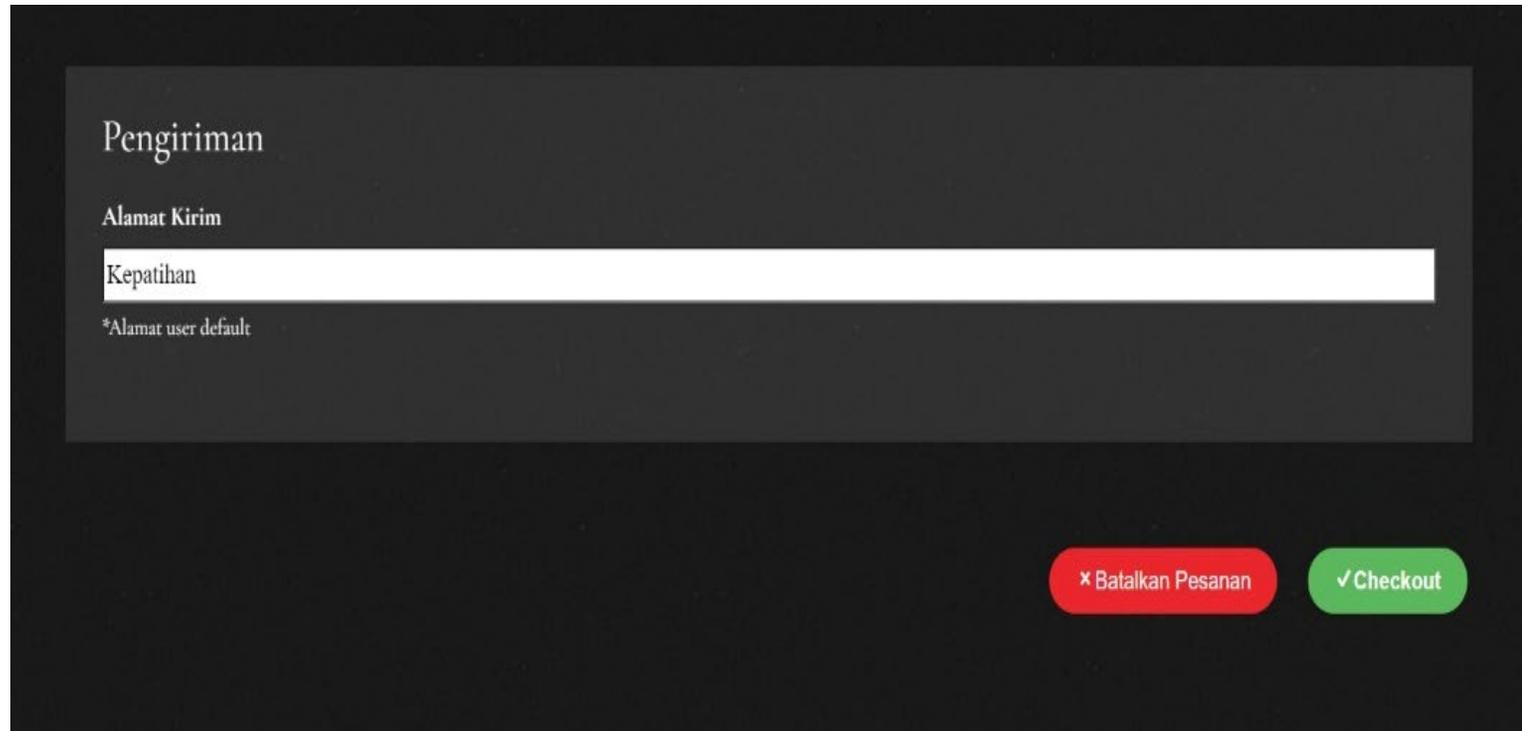
No	Nama Produk	Harga	Jumlah	Subtotal	Aksi
1	 Mouse Logitech	Rp. 25000	<input type="text" value="1"/> pcs	Rp. 25000	Hapus

Total Belanja : Rp. 25000

✓ Checkout

# Pengiriman (Pengguna)

Pada halaman ini, pengguna dapat memasukkan alamat lengkap yang akan digunakan sebagai destinasi pengiriman pemesanan barang. Tahap ini tidak akan dapat diubah karena data akan masuk secara otomatis pada sistem.



Pengiriman

Alamat Kirim

Kepatihan

\*Alamat user default

✕ Batalkan Pesanan

✓ Checkout

# Checkout (Pengguna)

Pada halaman ini, terdapat beberapa informasi seputar data pemesanan yang telah dimasukkan dan diolah oleh pengguna. Jika dirasa data sudah benar, pengguna dapat menekan tombol beli pada bagian bawah kanan & menunggu pesanan datang ke alamat terlampir.

BERANDA KERANJANG PESANAN TENTANG JOSUA LOG OUT

### Checkout Pesanan

Konfirmasi Pesanan Anda!

Kode Pesanan	P20221020-3-JWOAM
Tanggal Pesanan	20-10-2022 18:51

No	Gambar Produk	Nama Produk	Harga Satuan	Jumlah	Subtotal
1		Mouse Logitech	Rp. 25.000	1	Rp. 25.000

Total Pesanan Rp. 25.000

# Riwayat (Pengguna)

Pada halaman ini, pengguna dapat memantau status pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

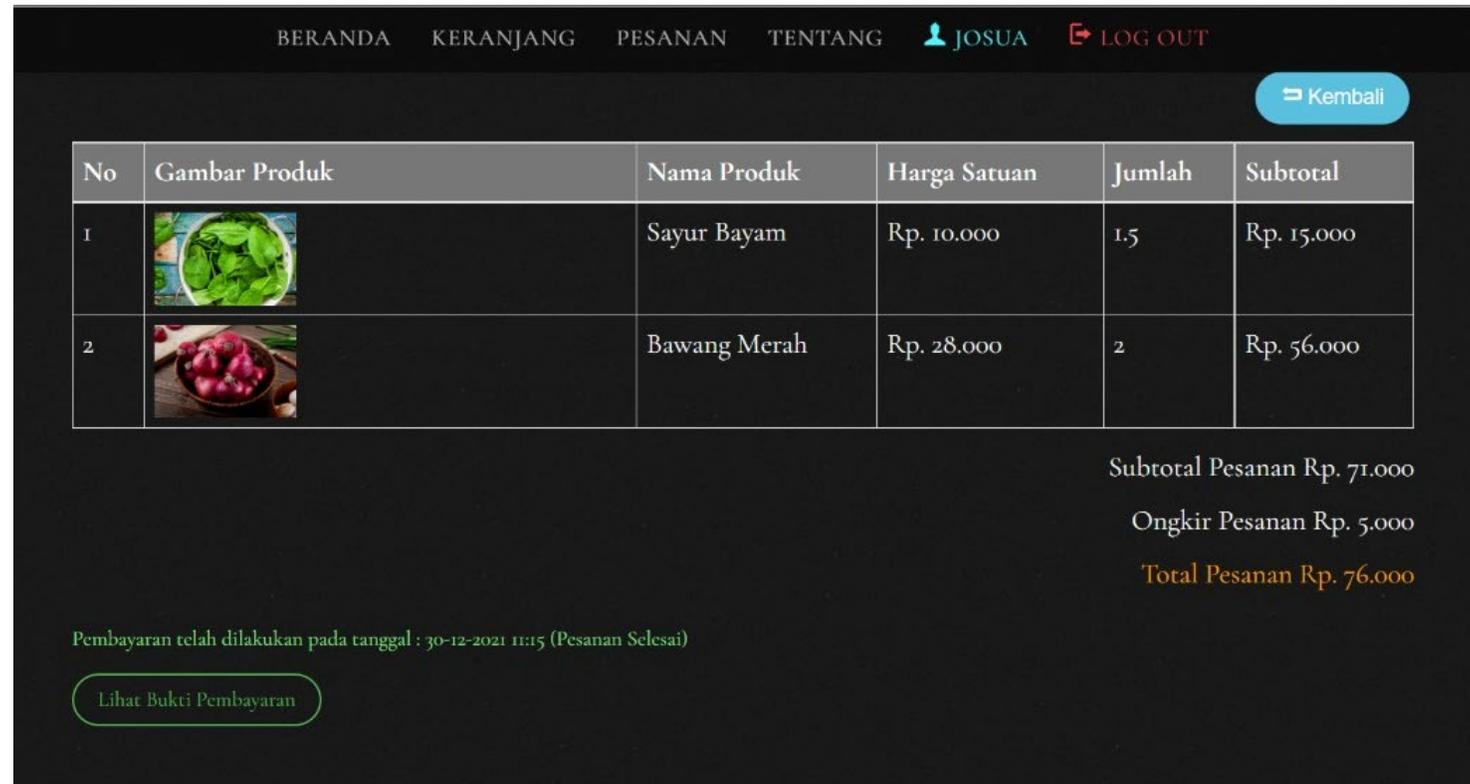
BERANDA KERANJANG PESANAN TENTANG  JOSUA  LOG OUT

Pesanan anda berhasil diproses !

No	Kode Pesanan	Tanggal Pesanan	Total Pesanan	Nama Toko	Status Pesanan	Aksi
1	P20211207-1-G21TD	07-12-2021 21:18	Rp. 71.000	Sutres Bersahaja	Selesai	 Detail Pesanan
1	P20211208-1-CXLDO	08-12-2021 18:56	Rp. 180.000	Sutres Bersahaja	Pesanan Dibatalkan	 Detail Pesanan
1	P20211208-1-6TWKP	08-12-2021 19:00	Rp. 55.000	Sutres Bersahaja	Menunggu Validasi Pembayaran	 Detail Pesanan
1	P20220105-3-2RMUH	05-01-2022 11:25	Rp. 210.000	Reza Gaming	Sedang Diproses	 Detail Pesanan
1	P20221020-3-JWOAM	20-10-2022 18:52	Rp. 25.000	Reza Gaming	Sedang Diproses	 Detail Pesanan

# Selesai Checkout (Pengguna)

Halaman ini dapat menjadi bukti untuk pengguna bahwa pembeli sudah melakukan pembayaran pada took dan menunggu barang untuk sampai pada alamat yang terlampir.



BERANDA KERANJANG PESANAN TENTANG JOSUA LOG OUT

Kembali

No	Gambar Produk	Nama Produk	Harga Satuan	Jumlah	Subtotal
1		Sayur Bayam	Rp. 10.000	1,5	Rp. 15.000
2		Bawang Merah	Rp. 28.000	2	Rp. 56.000

Subtotal Pesanan Rp. 71.000  
Ongkir Pesanan Rp. 5.000  
Total Pesanan Rp. 76.000

Pembayaran telah dilakukan pada tanggal : 30-12-2021 11:15 (Pesanan Selesai)

Lihat Bukti Pembayaran

# Toko (Admin)

Pada halaman ini, Admin dapat memasukkan data berdasarkan jenis barang yang akan dijual. Tiap jenis barang memiliki atribut yang berbeda-beda dalam penginputannya.

BERANDA PRODUK PESANAN TENTANG SUTRES LOG OUT

User belum terverifikasi, Silahkan hubungi admin !..

*Sutres Bersahaja*

Toko Sutres Bersahaja memanen dan mengantarkan Sayuran dan Buah Organik Segar tanpa pestisida dari petani lokal.

EDIT INFO TOKO

LIHAT PRODUK

# Simpulan

Dari Hasil yang dicapai dari penelitian ini telah sesuai yang diharapkan, baik pada perancangan maupun pengembangan dari website penjualan bahan pokok secara online ini, dari website yang dibangun ini, didapatkan beberapa kesimpulan, yakni:

1. Pada hasil pengujian menggunakan blackbox pada sistem website ini disimpulkan bahwa website telah lulus dari kemungkinan terjadi error ataupun bug yang mungkin akan ditemui oleh pengguna maupun oleh admin dalam mengelola data
2. Pada hasil pengujian menggunakan UAT pada sistem website ini disimpulkan bahwa website telah menyediakan informasi mengenai berbagai jenis barang yang tersedia dari beberapa toko
3. Website ini akan lebih stabil jika dijalankan pada platform desktop serta memiliki akses internet yang memadai untuk dapat saling bertukar informasi

Saran:

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah

1. Website yang memiliki sistem akun yang mungkin bisa di registrasi melalui akun google untuk menyimpan catatan pengguna.
2. Memberikan informasi lain, seperti lokasi toko terperinci.

# Referensi

- Yadi Utama, (2011), “Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya”, Diakses pada tanggal 8 April 2021.
- Ermatita, (2016), “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan”, dari Jurnal Sistem Informasi, Vol. 8 No. 1, Diakses pada tanggal 26 Oktober 2020, Pukul 8:31 PM.
- Iqromi Nugra Hendi. (2020), “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Binaan Universitas Pembangunan Panca Budi Berbasis Web” dari Jurnal String, Vol. 3 No. 2, Diakses pada tanggal 8 Januari 2022, Pukul 7:08 PM.
- Olha Musa, Novita Adam. (2019), “Sistem Informasi Penjualan Adalah Sebuah Sistem Yang Di Rancang Untuk Mempermudah Proses Penjualan Online”, Jurnal Informatika Upgris, 2020.
- Jawi, I Gusti Banjar, Dkk. (2018), “Pemindahan QrCode untuk Aplikasi Penampil Informasi Data Koleksi di Museum Sangiran Sragen Berbasis Android”, dari Jurnal Teknik Elektro, Vol. 17 No. 01, Diakses pada tanggal 23 Maret 2021, Pukul 9:20 AM.

# Referensi

- Pujiyanto. (2020), "Aplikasi Pemesanan Makanan Untuk Meningkatkan Penjualan Bagi Umkm Berbasis Android", Indonesian Journal of Business Intelligence Volume 3 | Issue 2, 2020.
- Fitri Shinta Dewi, Hendro Poerbo, Meme Susilowati. (2020), "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Distro Md Shoes Berbasis Website". Dari Jurnal KURAWAL Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri, Diakses pada tanggal 26 Oktober 2021, Pukul 10:26 AM.
- Muhammad Susilo, Rezki Kurniati, Kasmawi. (2018), "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall", dari InfoTekJar, Vol 2, No 2, Maret 2018, Diakses pada tanggal 28 April 2021, Pukul 11:38 AM.
- Rony Setiawan.2009."Teknik Pemecahan Masalah Dengan Algoritma Dan Flowchart (Basic Dan C)".JAKARTA:LP31.
- Havaluddin. (2011), Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language), Jurnal Informatika Mulawarman Vol 6 No. 1 Febuari 2011, Diakses pada tanggal 21 Januari 2022, Pukul 11:35 PM.

