

Sistem Informasi Pusat Karir dan Tracer Study di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Berbasis Mobile

Oleh:

Teguh Prasetyo

Ade Eviyanti

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Agustus, 2023

POKOK BAHASAN

- PENDAHULUAN (Latar Belakang)
- RUMUSAN MASALAH
- TUJUAN PENELITIAN
- TINJAUAN PUSTAKA
- METODE PENELITIAN
- HASIL DAN PEMBAHASAN
- KESIMPULAN

Pendahuluan(Latar Belakang)

- # Universitas Muhammadiyah Sidoarjo merupakan salah satu perguruan tinggi di wilayah Sidoarjo dengan akreditasi cukup baik ,setiap tahunnya meluluskan ribuan mahasiswa.
- # Dalam mengelola data alumni diperlukan adanya pusat karir dan tracer study untuk melacak jejak alumni untuk mencapai kualifikasi sesuai dengan kebutuhan pasar.
- # Pelacakan alumni sudah dilakukan Universitas Muhammadiyah Sidoarjo melalui aplikasi berbasis website

Hal ini yang membuat peneliti tertarik untuk mengembangkan aplikasi tracer study dan pusat karir di Universitas M,uhammadiyah Sidoarjo

Rumusan Masalah

1. Bagaimana mengembangkan sistem informasi pusat karir dan tracer study di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo .
2. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo ingin adanya sistem yang bisa menghimpun data alumni untuk mengetahui kualitas dan kuantitas dari alumni apakah pekerjaan yang didapat sesuai dengan bidang keahlian.
3. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo ingin adanya sistem yang membantu dalam menentukan kebijakan untuk meningkatkan kualitas lulusan mutu pendidikan dan akreditasi.

Tujuan Penelitian

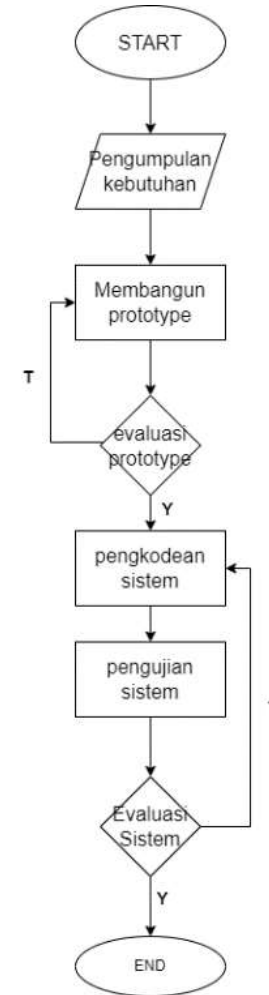
1. Penelitian ini akan menghasilkan Sistem informasi pusat karir dan tracer study di Universitas muhammadiyah Sidoarjo berbasis mobile.
2. Sistem informasi yang mempermudah pihak universitas mengetahui kualitas serta kuantitas alumni apakah pekerjaan yang didapat sesuai dengan bidang keahlian.
3. Sistem Informasi yang Mempermudah pihak Universitas dalam menentukan kebijakan untuk meningkatkan kualitas lulusan mutu pendidikan dan akreditasi.

Tinjauan Pustaka

- A. Y. P. Yulianti, A. H. Brata, and H. Tolle(2019) Pengembangan Aplikasi Web Tracer Study Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Menggunakan Metode Prototype pada riset ini pokok pembahasan yaitu metode yang digunakan dalam pengembangan yaitu menggunakan metode prorotype dan dikembangkan mnggunakan bahasa pemrograman PHP dan berbasis web
- M. N. Falah and D. S. Donoriyanto(2021) Pengembangan Aplikasi Tracer Study Berbasis Mobile ,pada riset ini pokok pembahasan penyampian artikel yaitu tracer study yang dilaksanakan IAIN salatiga sudah mnggunakan kuisisioner namun form kuisisioner dan data hasil export belum sesuai dengan kebutuhan Diten Belmawa Ristekdikti
- R. B. Pambudi, A. Triayudi, and A. Andrianingsih(2020) Pengembangan Sistem Informasi Alumni Berbasis Android dengan MIT APP INVENTOR pada rist berikut pokok pembahasan artikel yaitu aplikasi yang dapat digunakan oleh user dengan mudah dan secara fungsional aplikasi trsebut dibuat dengan bahasa pemrograman java dan menghasilkan aplikasi yang mampu mengatasi kendala yang dialami oleh pihak prodi dalam pengelolaan data alumni

Metode

Penelitian ini menggunakan metode **prototype**. Dalam metode ini terdapat beberapa tahapan yang diawali dengan pengumpulan kebutuhan, membangun prototype, evaluasi sitem, pengkodean sistem, pengujian sistem dan yang terakhir evaluasi sistem



Hasil dan Pembahasan

Implementasi



My Alumni
Registration

NIM

Password

Password Confirmation

Email

Select Faculty

SIGN UP OR Sign In



My Alumni
UMSIDA

Username

Password

SIGN IN OR Registration



Update Data Profile Anda

NIM: 111122

Program Studi: S-1 Kebidanan dan Profesi

Nama: Apesha Quenara

IPK: 3.7

Tahun Masuk: 2019

Tahun Lulus: 2023

Sudah Bekerja Belum Bekerja

Sesuai untuk Profil: Semangat



Update Data Profile Anda

NIM: 111122

Program Studi: S-1 Kebidanan dan Profesi

Nama: Apesha Quenara

IPK: 3.7

Tahun Masuk: 2019

Tahun Lulus: 2023

Sudah Bekerja Belum Bekerja

Alamat Perusahaan

Jabatan

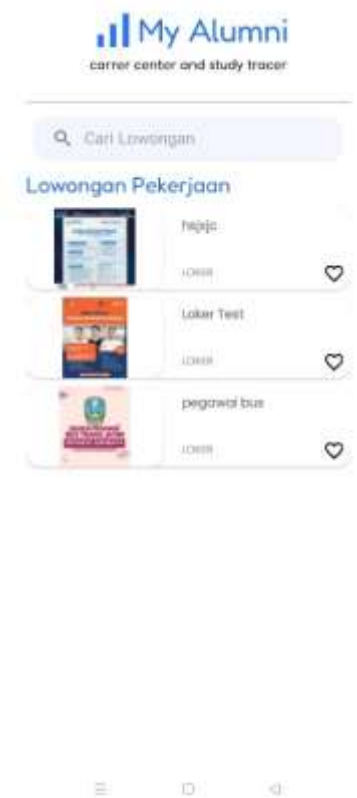
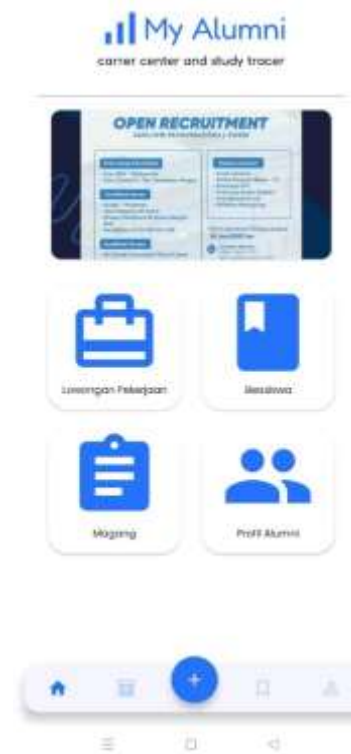
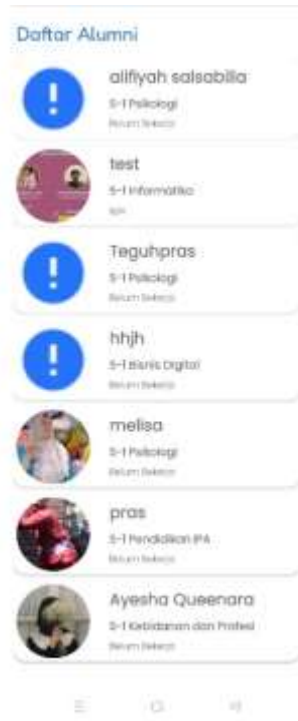
Lama Bekerja Dalam Satuan Tahun

Gaji Perbulan

Deskripsi

Sesuai Jurusan

Hasil dan Pembahasan



Hasil Pengujian

No	Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	System bisa melakukan validasi data pengguna berdasarkan inputan	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
2	View kuisisioner	Sistem menampilkan menu kuisisioner yang perlu di isi user	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
3	Halaman dashboard	Sistem menampilkan halaman dashboard dengan banyak menu pilihan	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
4	Halaman pencarian loker, magang, maupun beasiswa	Sistem menampilkan halaman pencarian loker, magang maupun beasiswa	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
5	Halaman Upload loker, magang, maupun beasiswa Bagi User	Sistem Menampilkan Halaman loker, magang, maupun beasiswa yang bisa create upload and delete	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
6	Halaman Profil Alumni	Sistem menampilkan halaman profil alumni keseluruhan	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
7	Halaman Profil User	Sistem menampilkan halaman profil user sehingga bisa create upload and delete informasi pribadi user	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
8	Report alumni	System akan mendownload data2 alumni (login khusus admin)	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
9	Log out	System kembali menampilkan halaman awal aplikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

Hasil Pengujian user

Analisa Usability

Setelah penyebaran kuesioner yang diberikan kepada 10 responden, maka selanjutnya dilakukan rekap terhadap hasil kuesioner yang diperoleh.

No	Pertanyaan	Presentase Nilai	Keterangan
1.	Apakah tampilan Sistem mudah dikenal?	84%	SM
2.	Apakah Sistem mudah dioperasikan ?	82%	SM
3.	Apakah tampilan warna pada Sistem bagus dan tidak membosankan ?	77,3%	M
4.	Apakah Tampilan menu mudah dikenali?	80,6%	SM
5.	Apakah sistem mudah dibaca?	79%	M
6.	Apakah symbol-simbol dalam sistem, mudah dipahami?	82%	SM
7.	Apakah mudah mengakses informasi di dalam sistem?	77,3%	M
8.	Apakah menu dan tampilan di halaman sistem mudah di ingat?	68%	M
9.	Apakah sistem mudah di download?	E	M
10.	Apakah spesifikasi produk yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan ?	80%	SM

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan diatas, bahwa sistem informasi yang sudah dibuat dapat dijalankan sesuai dengan apa yang direncanakan. Setelah pelaksanaan implementasi dilakukan dengan metode prototype, kemudian dilanjutkan dengan penggunaan metode black box testing pada pelaksanaan tahap pengujian. Pada tahap pengujian tersebut memperoleh hasil bahwa semua fungsionalitas sistem mampu dijalankan dengan baik, sehingga kegiatan pengujian secara keseluruhan memberikan hasil yang baik. Selain itu, hasil pengujian juga telah diterima oleh pengguna sistem.

