

RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI CARWASH & AUTOCARE BERBASIS ANDROID PADA MAHKOTA MOTOR JAYA MAKMUR

Oleh:

Jefry Fernando (181080200149)

Ika Ratna Indra Austutik, S.Kom., MT

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Desember, 2022

Pendahuluan

- Peningkatan pengguna dan kecanggihan teknologi Android (Smartphone) di era melaniai
- Perkembangan ekonomi yang sangat pesat di zaman modern saat ini.
- Implementasi sistem aplikasi android “Mahkota Motor” yang terintegrasi dan bersifat *mobile* untuk mengelola informasi seperti jenis layanan, jenis produk, harga produk, dan informasi lainnya.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

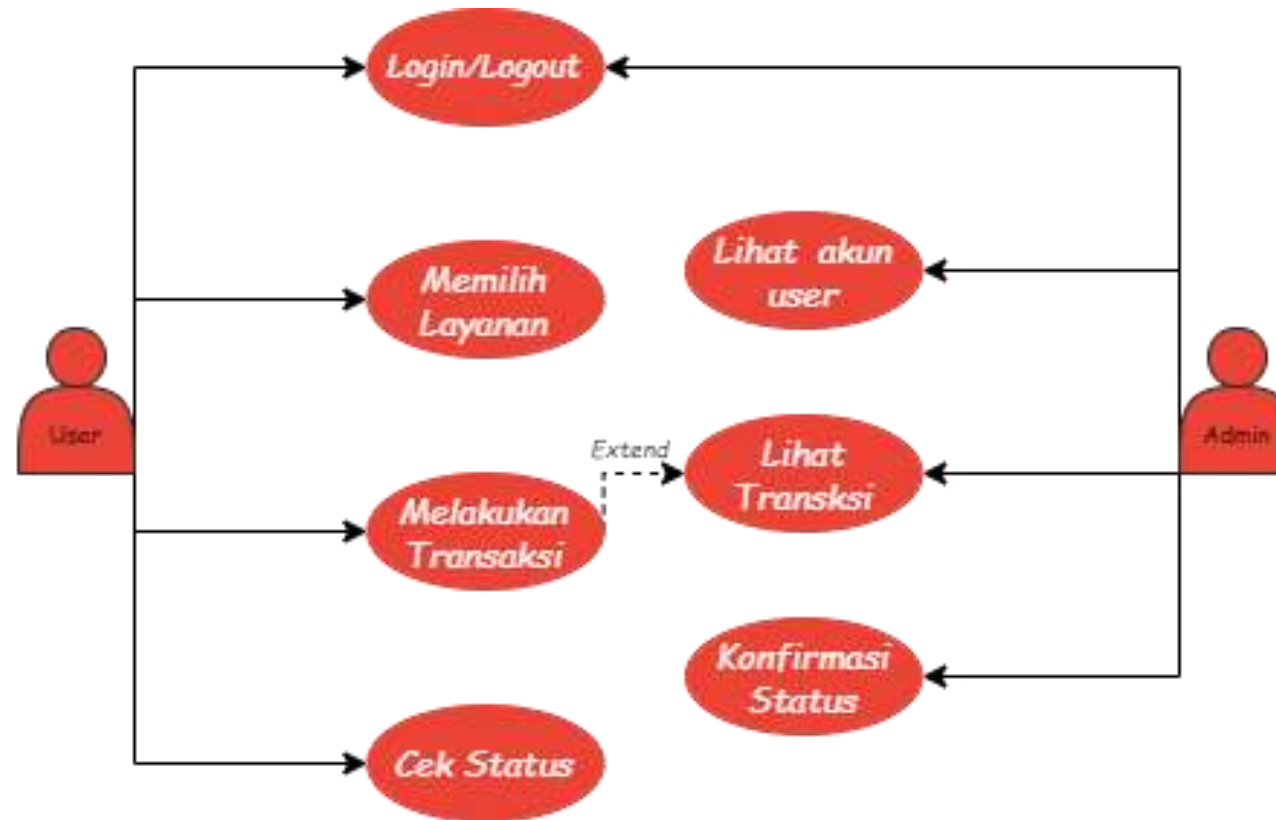
Berdasarkan uraian latar belakang dari penulis, maka dapat di tarik rumusan masalah yaitu, bagaimana merancang, dan membangun aplikasi sistem informasi berbasis *android* di mahkota motor jaya makmur

Metode

Penelitian ini menggunakan metode waterfall sebagai pengembangan yang menjangkau pengumpulan data, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem aplikasi ini dikembangkan dengan framework React Native sebagai solusi untuk memotong waktu development, sehingga aplikasi dapat dibangun dengan cepat dan tepat.

Hasil dan Pembahasan

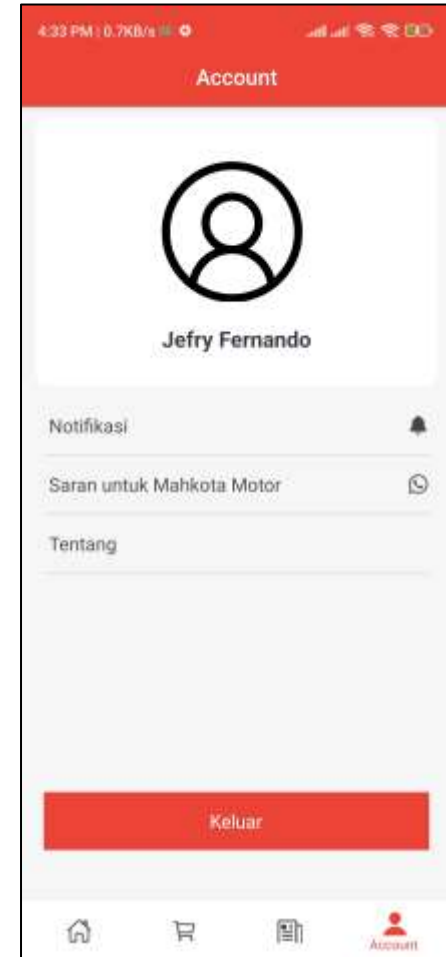
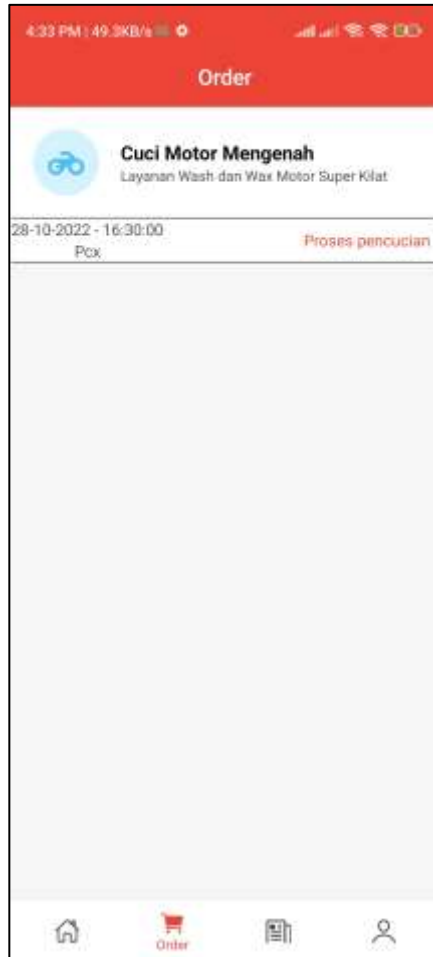
Rancangan Sistem



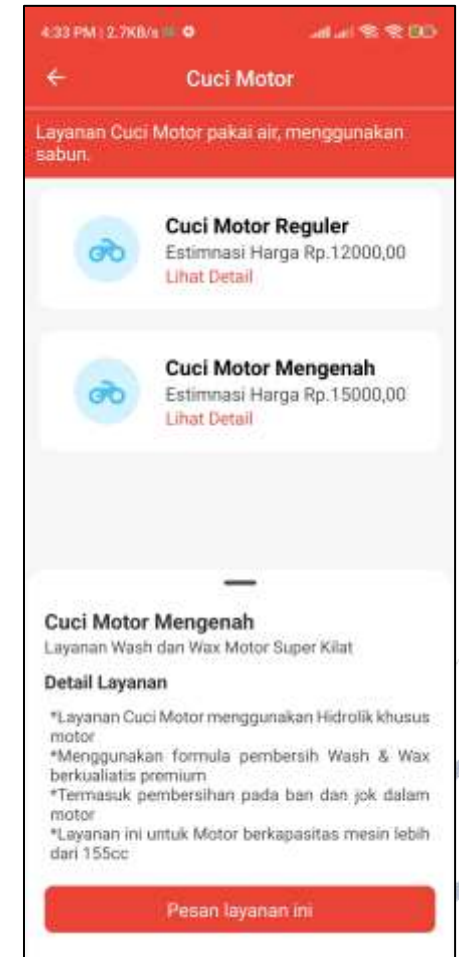
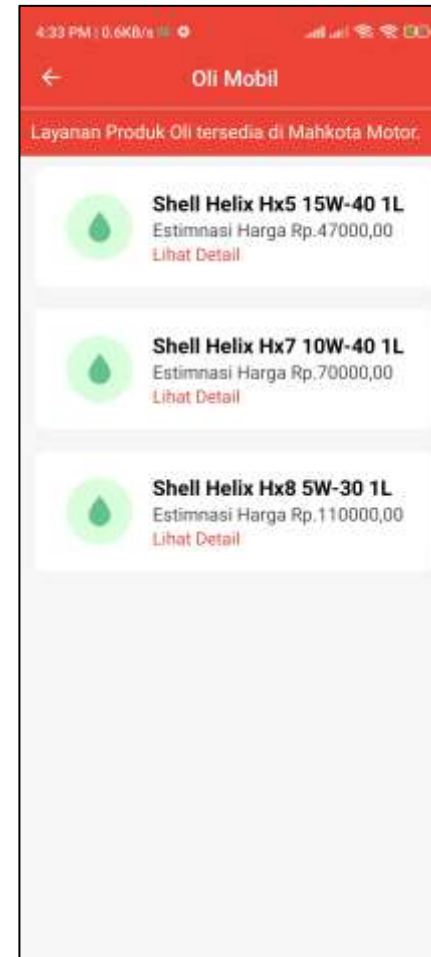
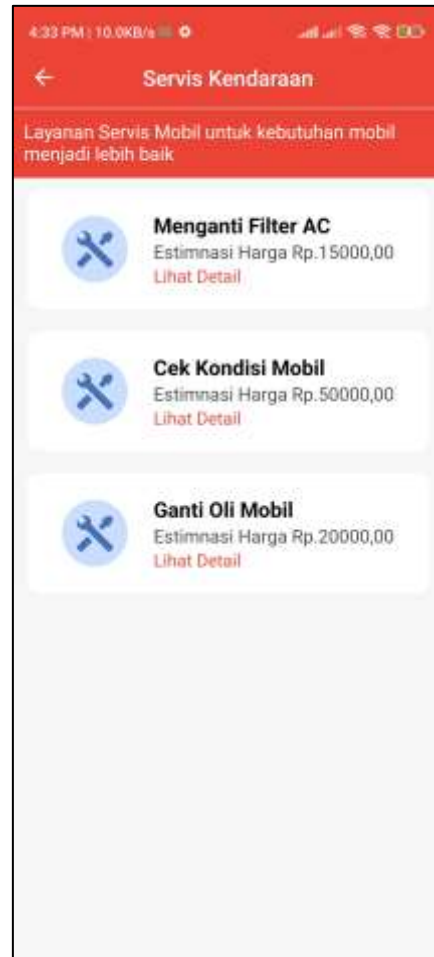
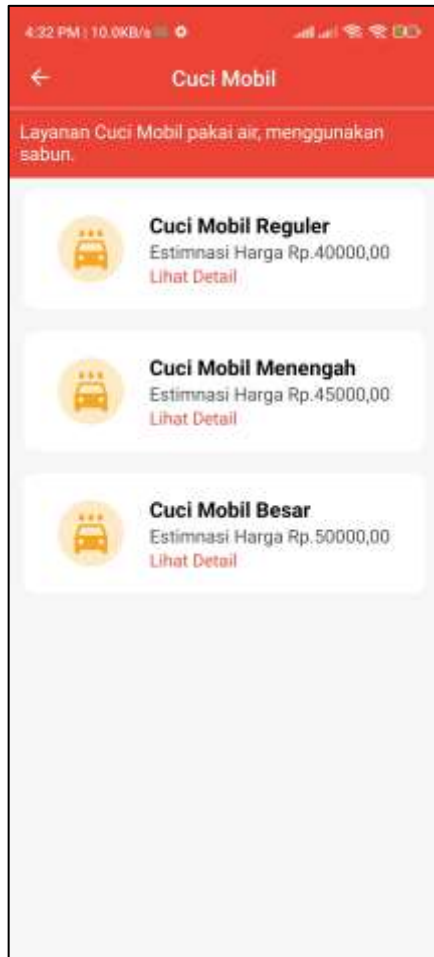
Hasil Implementasi



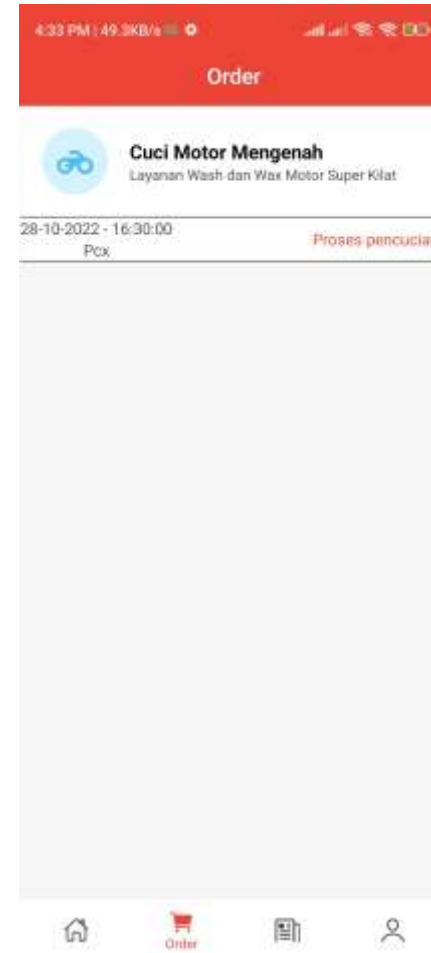
Hasil Implementasi



Hasil Implementasi



Hasil Implentasi



Temuan Penting Penelitian

Dalam penelitian ini dengan memanfaatkan teknologi saat ini yaitu mengimplentasikan sistem aplikasi android “Mahkota Motor” sebuah aplikasi sistem informasi yang terintegrasi dan bersifat *mobile* untuk mengelola informasi seperti jenis produk, harga produk, dan informasi lainnya. Sehingga informasi mudah diakses maupun dipahami oleh siapapun dan Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* sebagai pengembangan yang menjangkau pengumpulan data, perancangan, implementasi, pengujian, pemeliharaan. Sistem aplikasi ini dikembangkan dengan *framework React Native* sebagai solusi untuk memotong waktu *development*, sehingga aplikasi dapat dibangun dengan cepat dan tepat

Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini, dinyatakan bahwa aplikasi ini berhasil dibangun dengan bahasa pemrograman java script dengan dukungan framework React Native sebagai implementasinya, aplikasi ini dibangun dengan rencana untuk memudahkan masyarakat agar lebih mudah melakukan pesanan cuci mobil, layanan service, mengganti oli mobil dan cuci motor.

Referensi

- [1] R. M. Usup and S. Susafaati, "Perancangan Aplikasi Informasi Bengkel Mobil Daerah Jakarta Barat Berbasis Android," *JIKA (Jurnal Inform.,* vol. 5, no. 2, p. 174, 2021, doi: 10.31000/jika.v5i2.3618.
- [2] A. H. Malahella, I. Arwani, and Tibyani, "Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.,* vol. 4, no. 9, pp. 3178–3184, 2020.
- [3] E. Eldwin, S. M. Elizabeth, and Megawati, "Hot Steam Carwash (Perencanaan Pendirian Usaha Cuci Mobil)," *J. Online STIE Multi Data Palembang,* vol. 02, no. 01, pp. 1–13, 2017, [Online]. Available: [eprints.mdp.ac.id/2076/1/JURNAL - 2010200065-pdf.pdf%0A](https://eprints.mdp.ac.id/2076/1/JURNAL-2010200065-pdf.pdf%0A)
- [4] J. Y. Awali, I. A. Kautsar, and A. S. Fitriani, "Citizenapp: Yet Another Social Media Platform for Public Facility Monitoring in Sidoarjo," *J. Teknoinfo,* vol. 16, no. 2, p. 408, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1985.
- [5] M. N. A. Furqon and C. A. Oktavia, "Sistem Informasi Umkm Kampung Gerabah Desa Pagelaran Berbasis Android," *J. Teknoinfo,* vol. 16, no. 2, p. 373, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1998.
- [6] E. Indra and M. Nababan, "Aplikasi Pendataan Lokasi Bengkel Resmi Sepeda Motor Di Kota Medan Berbasis Android Menggunakan Algoritma Floyd Warshall," *J. Sist. Inf. Ilmu Komput. Prima (JUSIKOM PRIMA),* vol. 1, no. 1, 2017.
- [7] H. P. Safitri, R.K., dan Putro, "Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus : Modul Manajemen User Solusi247)," *Automata,* vol. 2, no. 1, pp. 0–4, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/17381>
- [8] I. D. Jaya, M. Kadafi, and R. N. Mustar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Service Reservation Berbasis Android (Studi Kasus :Bengkel Bintang Motor Palembang)," *MATICS,* vol. 11, no. 1, p. 14, Oct. 2019, doi: 10.18860/mat.v11i1.7685.
- [9] C. Dewi and K. N. P. Nindya Pramono, "Pembuatan Aplikasi Pencatatan Servis Mobil di PT. Armada International Motor Berbasis Android," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.,* vol. 4, no. 4, 2016, doi: 10.22146/jnteti.v4i4.164.
- [10] R. H. Alfikri, M. S. Utomo, H. Februariyanti, and E. Nurwahyudi, "Pembangunan Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Dengan Metode Cnn Berbasis Android," *J. Teknoinfo,* vol. 16, no. 2, p. 183, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1752.
- [11] A. Riyadi, "Evaluasi Anr Pada Transmisi Data Network Terhadap Wp-Rest Api Dalam Aplikasi Android," *KOMIK (Konferensi Nas. Teknol. Inf. dan Komputer),* vol. 2, no. 1, pp. 1–5, 2018, doi: 10.30865/.v2i1.901.
- [12] G. R. Paraya and R. Tanone, "Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.,* vol. 4, no. 3, 2018.
- [13] A. Ismawari, B. Sitepu¹, D. Yani, and H. Tanjung², "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior," *J. FTIK,* vol. 1, no. 1, pp. 816–828, 2020, [Online]. Available: <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/927>
- [14] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," *J. Tek. Inform.,* vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [15] Y. M. Putra, I. E. Rosely, and R. Hendriyanto, "Wosh – : Aplikasi Operasional Dan Sales Jasa Salon Mobil," *eProceedings ...,* vol. 6, no. 2, pp. 3232–3238, 2020, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/viewFile/13850/13592>

