



**PENGENALAN SECARA DINI PROSES BERPIKIR MATEMATIKA BAGI ANAK
USIA DINI BERBASIS GAME EDUKATIF.
EARLY INTRODUCTION OF MATHEMATIC THINK PROCESS FOR EARLY
CHILDREN BASED ON EDUCATIVE GAMES.**

Ridho Malik Ariansyah
181080200121

Dosen Pembimbing
Dr. Suprianto, S.Si., M.Si

Dosen Penguji
Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT

**Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli, 2023**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengenalan Secara Dini Proses Berpikir Matematika Bagi Anak Usia Dini Berbasis Game Edukatif

Nama Mahasiswa : Ridho Malik Ariansyah
NIM : 181080200121

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Dr. Suprianto, S.Si., M.Si


Dosen Penguji 1
Nurul Lutvi Azizah, S.Si., M.Si

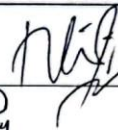
Dosen Penguji 2
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom
NIK/NIP 204252

Dekan
Iswanto, ST., M.MT.
NIK/NIP 207319

 16/08/23







Tanggal Ujian
(04/07/2023)

Tanggal Lulus

DAFTAR ISI

Abstrak	1
BAB I Pendahuluan	1
BAB II Metode dan Bahan	2
A. Perangkat Lunak	2
B. Perangkat Keras	2
C. Kerangka Penelitian	2
D. Konsep Dasar Pengembangan Game	3
E. Perancangan Interface	6
BAB III Hasil dan Pembahasan	7
BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan	11
A. Pengujian Blackbox	12
B. Pengujian Pada Anak Usia Dini	13
BAB V Kesimpulan	14
A. Kesimpulan	14
B. Saran	14
Ucapan Terima Kasih	15
Referensi	15

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Ridho Malik Ariansyah
NIM : 181080200121
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Dr. Suprianto, S.Si., M.Si
NIK/NIP : 197112292005011001
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pengenalan Secara Dini Proses Berpikir Matematika Bagi Anak Usia Dini Berbasis Game Edukatif

Kata Kunci : game edukasi, Unity, teknologi

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



16/08/23

Dr. Suprianto, S.Si., M.Si
NIK/NIP. 197112292005011001

Sidoarjo, (04/07/2023)
Mahasiswa



Ridho Malik Ariansyah.
NIM. 181080200121

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**PENGENALAN SECARA DINI PROSES BERPIKIR MATEMATIKA BAGI ANAK USIA DINI BERBASIS GAME EDUKATIF**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 04 Juli Tahun 2023



NIM. 181080200121