

# 910-Revisi - Cek

*by* victor.siregar1101 victor.siregar1101

---

**Submission date:** 07-Aug-2023 01:16PM (UTC+0900)

**Submission ID:** 1736127734

**File name:** 910-Revisi\_-\_Cek.docx (1.55M)

**Word count:** 2904

**Character count:** 17924

# SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA HASIL PRODUKSI PADA PT.PUTRA MANDIRI INTIPACK

## Abstract

The development the current era of globalization is very sophisticated. Therefore, information systems using computer technology will make it easier for us to manage data. In this case, there are problems with the process of recording production data management information systems at PT. Putra Mandiri Intipack. using a manual or paper system which can result in errors in managing production data. therefore to overcome these problems a website-based production data management information system is needed. With this system it can reduce errors in storing data and make it easier for the production department to input it data. The purpose of this research is to build a production management information system at PT. Putra Mandiri Intipack using the codeigniter4 framework and using the research and development (R&D) method. The results of this study are in accordance with what is relied on by PT. Putra Mandiri Intipack which includes management of printing, production, splitting and sales data. Filling in the data includes date, number, item name, quantity and description. It is hoped that this system will make it easier for companies to manage production data and store data properly.

**Keyword** : : production data ,Php,Mysql,Codeigniter Framework4.

## 1. PENDAHULUAN

Hasil produksi kemasan pada perusahaan PT Putra mandiri Intipack meliputi kemasan makanan beku,kue makanan ringan,kertas jungkit,filter asetat rokok, minyak goreng dan margarin.Pada saat ini system informasi pengelolaan data dibutuhkan oleh perusahaan agar memudahkan pendataan secara komputerisasi dan cepat.

Peningkatan teknologi pada saat ini telah meningkat begitu pesat mengingat telah menjadi tjuan media informasi [1]. Secara merata perusahaan kecil maupun perusahaan besar menjadikan media komputer sebagai peran utama untuk memudahkan perusahaan dalam menyimpan dan mengelola data secara cepat dan aman.Adanya teknologi tersebut dapat membantu dan memudahkan suatu perusahaan dalam melakukan pekerjaanya.

Salah satunya perusahaan PT. Putra Mandiri Intipack yang bergerak di bidang percetakan kemasan masih sering kali menghadapi

permasalahan pada pendataan hasil produksi.Dalam pengelolaan data hasil produksi PT. Putra Mandiri Intipack masih memiliki beberapa kekurangan yang mana salah satunya adalah sampai saat ini di perusahaan masih manual menggunakan pectatatan media kertas dan kurang efesien[2].

Sehingga tidak dapat melakukan pengimputan data dalam waktu yang bersamaan karena pembuatan laporan yang masih tercatat secara fisik membutuhkan waktu yang lama dalam mengelola dan penyimpanan data[3]. Maka dari itu hal tersebut masih kurang efesien dan rentan terhadap kesalahan dalam melakukan pendataan.

kegunaan sistem komputer dapat meringankan kinerja perusahaan bisa juga memberikan efesiensi pekerja.tidak hanya dalam hal simpan data melainkan juga dapat mengetahui informasi yang akurat dan tepat maka dalam hal ini sangat di perlukan kerangka sistem informasi yang baik[4].

masalah yang timbul pada perusahaan PT.

Putra Mandiri Intipack adalah perusahaan memerlukan suatu sistem informasi yang bisa dimanfaatkan untuk melakukan pendataan dan pengelolaan data hasil produksi. Dalam hal ini PT.Putra Mandiri Intipack memerlukan perancangan sistem informasi pengelolaan data produksi untuk memudahkan dalam pendataan hasil produksi

Adanya sistem informasi tersebut dapat memudahkan perusahaan dalam melakukan pendataan hasil produksi dan akan mendapatkan data yang akurat sesuai dengan hasil pendataan yang sudah dilakukan di PT. Putra Mandiri Intipack.

Saat ini dengan menggunakan framework yang tepat membuat pengembangan sistem informasi berbasis web menjadi lebih sederhana. framework adalah sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mengembangkan website. framework ini digunakan untuk membantu web developer dalam mencatat baris code. Dengan menggunakan sistem pembuatan kode lebih sederhana dan cepat [5].

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian Research and development (R&D) [6] adalah strategi penelitian yang dimanfaatkan untuk menyampaikan item tertentu dan menguji kepraktisan item tersebut. biasanya digunakan untuk menggambarkan fase proses ini, yang mencakup mempelajari temuan penelitian yang terkait dengan aplikasi yang akan dikembangkan, membuat sistem berdasarkan temuan ini, melakukan uji lapangan di tempat yang pada akhirnya akan digunakan, dan merevisi sistem untuk mengatasi kekurangan yang ditemukan. dalam tahap pengujian. program yang lebih ketat hingga data dari uji lapangan menunjukkan bahwa aplikasi tersebut memenuhi tujuan perilaku yang ditentukan. [7].

### 2.1 Teknik pengumpulan data

Empat metode berikut digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data dan memperoleh informasi yang diperlukan untuk laporan penelitian ini.

A. Metode Observasi (Observation research)  
mengumpulkan suatu data dengan cara

melakukan observasi secara langsung dilapangan yang beralamat di PT.Putra Mandiri Intipack yang beralamat di jl.watesari Kec.Balongbendo Kab.Sidoarjo, observasi dilakukan untuk melihat secara langsung diperusahaan.

B. Metode Studi Pustaka (Library Research)

Melihat referensi yang dapat digunakan sebagai pembantu dalam perencanaan penelitian yang didapat dari berbagai sumber buku ilmiah untuk mendapatkan gambaran hipotetik yang berhubungan dengan penulis kajian ini [8].

C. Wawancara

Wawancara adalah mencari informasi dengan cara memberikan pertanyaan secara langsung baik secara mendasar maupun tidak struktur yang bertujuan untuk mendapatkan data yang luas tentang objek yang akan diteliti [9].

D. Analisis kuesioner penelitian

Pada penelitian pengelolaan data hasil produksi di PT.Putra Mandiri Intipack Yang menjadi objek penelitiannya adalah karyawan. kuesioner di sebar menggunakan Google form ke berbagai media social agar data di kuesioner dapat di olah datanya [10].

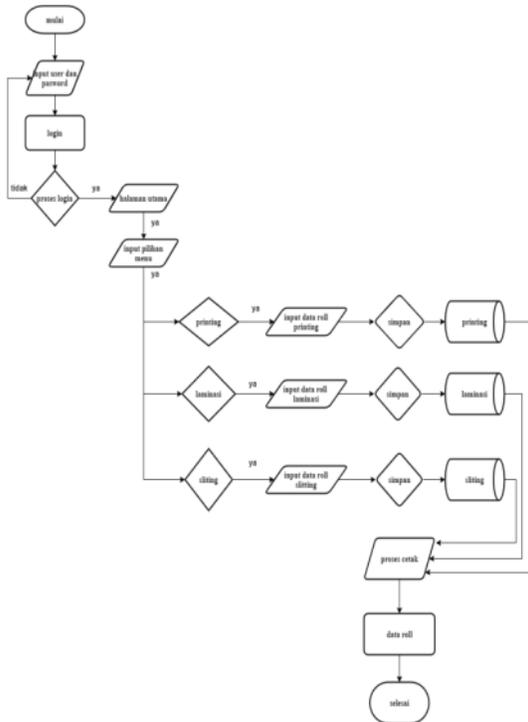
## 2.2 Perancangan Sistem

Berdasarkan analisis dan strategi peningkatan di atas, perakitan aplikasi sebagian besar akan di mulai dengan rencana kerangka kerja terlebih dahulu. Dimana konfigurasi kerangka kerja adalah siklus yang dalam bingkai, mengingat langkah-langkah fungsional untuk penanganan informasi dan teknik untuk tugas-tugas jaringan yang mendukung secara emosional dan merencanakan kerangka kerja yang akan menyerupai apa yang akan terjadi.

a. Flowchart User

Flowchart user menggambarkan diagram alur dari prosedur menu login. Login digunakan

untuk masuk ke menu yang ada di dalam aplikasi, dilakukan dengan masuk ke menu login kemudian memasukkan username dan password. Username dan password di centang, jika benar user dapat mengakses menu yang sesuai hak aksesnya. Jika salah, maka ulangi Username dan password sampai benar. Berikut ini alur flowchart user untuk aplikasi yang dibangun :



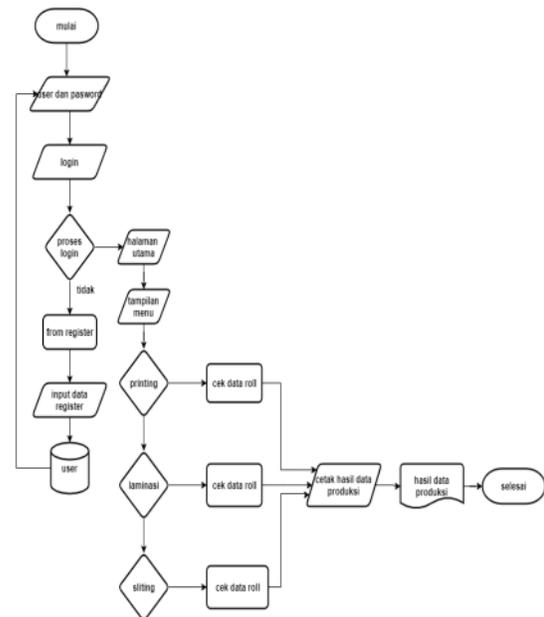
Gambar 1 Flowchart User

Dari gambar 1 Apabila ingin memasukkan data hasil produksi maka harus masuk ke dalam sistem terlebih dahulu. Setelah login maka user bisa menginput data laporan produksi tersebut dan menyimpan data melalui sistem ini.

**14**  
b.Flowchart Admin

Berikut adalah alur flowchart admin untuk aplikasi yang dibangun:

Penulisan Jurnal Tekinkom



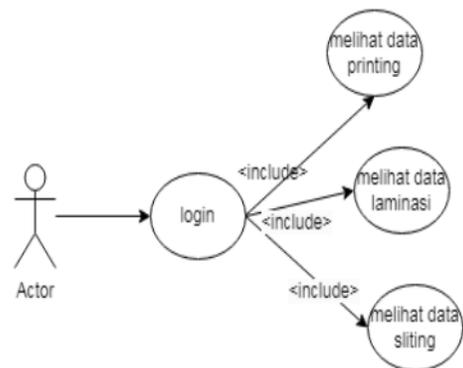
Gambar 2. Flowchart Admin

Gambar 2 pada halaman admin, admin harus masuk dengan username dan password yang sudah ada. Admin dapat melihat dan menyimpan data laporan hasil produksi yang sudah masuk

**2**  
C Use Case Diagram

Use case adalah perangkat yang dilakukan untuk membuat tampilan pemodelan sebuah user dan sistem.karena lebih mudah bagi peneliti untuk memberikan ulasan,pemodelan ini sangat penting untuk proses pengembangan perangkat lunak [11].

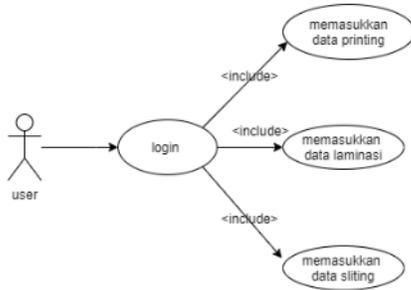
1.use case login admin



Gambar 3. Use Case Login Admin

Gambar 3 Menunjukkan admin masuk dengan memasukkan username dan password dan mengklik tombol login. selanjutnya, sistem akan memeriksa apakah username dan password sudah benar. admin dapat mengelola halaman data produksi dengan menghapus data, melihat data dan menyimpan data.

2. Use case login user



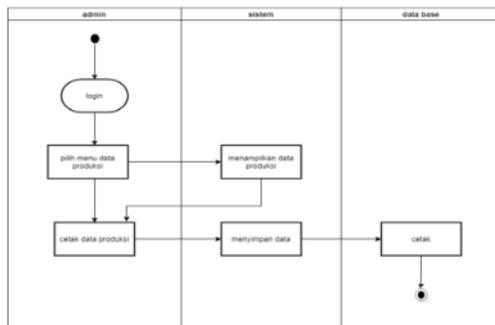
Gambar 4. Use Case User

Gambar 4 merupakan user dapat melihat tampilan home atau beranda, kemudian user dapat memasukkan data yang ingin di input pada menu printing, laminasi dan sliting

D Activity Diagram

merupakan bahasa medel standart yang di pergunakan untuk pengembangan suatu perangkat lunak. Activity diagram menggambarkan aliran suatu fungsionalitas dalam suatu sistem informasi secara lengkap [12].

1. Activity diagram admin

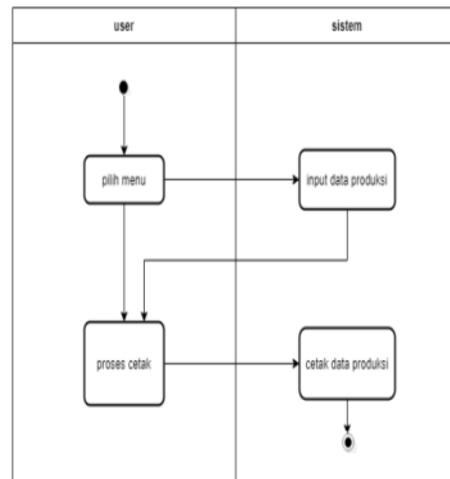


Gambar 5. Activity Diagram Admin

Penulisan Jurnal Tekinkom

Gambar 5. memperlihatkan admin yang ingin melakukan proses login, yang harus dilakukan untuk proses login adalah masuk ke halaman login terlebih dahulu kemudian masukkan username dan password, lalu sistem akan mengkonfirmasi username dan password yang dimasukkan. jika username dan password salah maka admin akan berulang memasukkan username dan password, dan jika benar maka halaman admin akan bisa terbuka.

2. Diagram Activity User



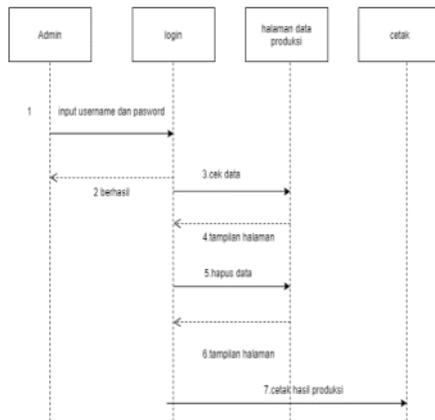
Gambar 6. Activity Diagram User

gambar 3.7 memperlihatkan bahwa user dapat membuka menu, kemudian user menampilkan from menu, user memilih menu dan sistem menampilkan halaman menu yang di pilih

E. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah bagan yang di gunakan untuk memahami dan menunjukkan komunikasi antar objek dalam suatu kerangka kerja secara mendalam [13]. Selain itu, grafik juga akan menampilkan suatu pesan atau perintah yang dikirim, dengan waktu pelaksanaannya. objek yang berhubungan dengan jalannya proses operasi biasanya di urutkan dari kiri ke kanan.

1).Sequence diagram admin



Gambar 7. Sequence Diagram Admin

Pada sistem informasi pendataan hasil produksi di PT.Putra Mandiri Intipack berbasis web menjelaskan bahwa sequence diagram admin dapat membuka halaman login, memasukkan username dan password, kemudian admin menekan tombol login, halaman login memverifikasi user dan password, jika user dan password salah akan muncul pesan salah, jika user dan password benar maka memunculkan halaman admin. Menu halaman data produksi memungkinkan admin dapat melihat, menyimpan dan menghapus data. Admin juga dapat keluar dari halaman admin dari menu logout.

2).Sequence diagram user



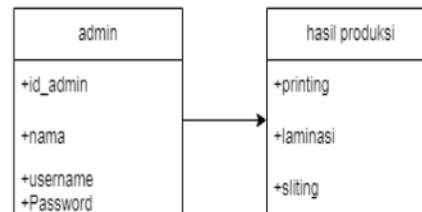
Gambar 8. Sequence Diagram User

Sequence diagram user menjelaskan bahwa user dapat melihat halaman beranda data produksi dan menambahkan hasil data produksi. Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman.

Penulisan Jurnal Tekinkom

F. Class diagram

Garis besar kelas adalah salah satu model utama dalam UML, kemampuannya adalah membuat model kerangka kerja yang koheren. [14]. program yang dibuat menunjukkan keterkaitan diagram kelas. Class diagram tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 9 Class diagram

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi

Rancangan sistem akan di implementasikan menggunakan pemrograman php, mysql. [15] Selanjutnya user akan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sesuai yang di harapkan. setelah sesuai yang di harapkan perangkat lunak yang telah di uji dan di terima oleh pelanggan siap untuk digunakan.

a. Halaman login user

USER

Username

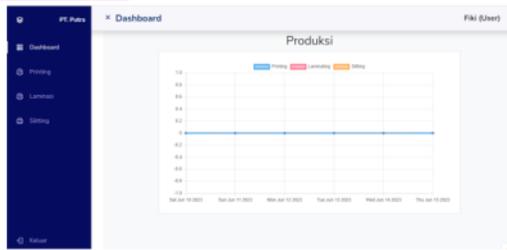
Password

Login

Gambar 9. Halaman Login user

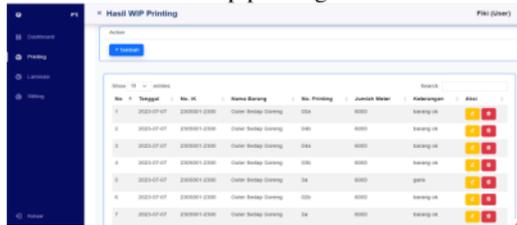
gambar 9 menunjukkan halaman login yang berfungsi untuk masuk aplikasi sesuai dengan akses tersebut.

b. Halaman Dashboard user



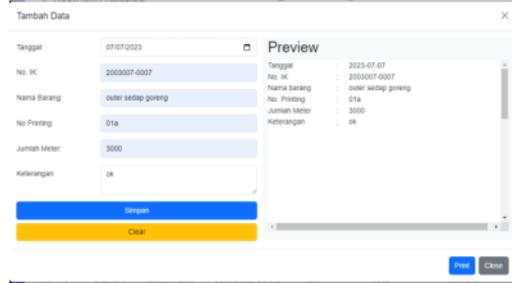
Gambar 10. Halaman Dashboard user  
 Gambar 10 menunjukkan halaman awal login yang terdiri dari menuprinting, laminasi dan slliting.

c. halaman hasil wip printing



Gambar 11. Halaman hasil wip printing  
 Gambar 11 menunjukkan halaman hasil wip printing yang sudah di inputkan.

d. Halaman tambah data printing



Gambar 12. Halaman tambah data printing  
 Gambar 12 menunjukkan user dapat menambah data printing yang meliputi tanggal, no ik, nama barang, jumlah printing dan keterangan.

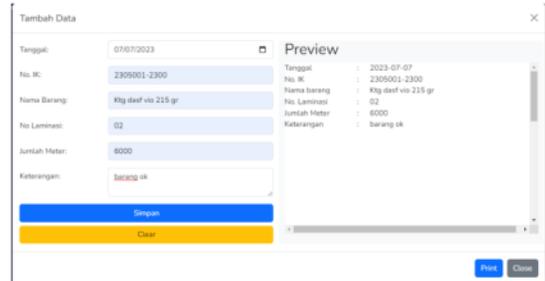
Penulisan Jurnal Tekinkom

e. Halaman hasil wip laminasi



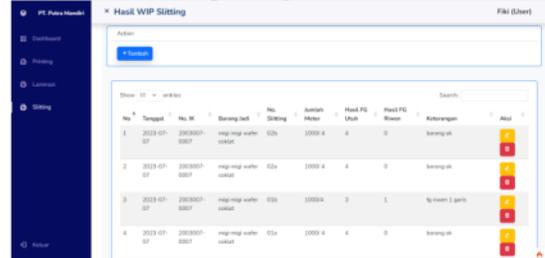
Gambar 13. Halaman hasil wip laminasi  
 Gambar 13 menunjukkan halaman hasil wip laminasi yang suda di input user.

f. Halaman tambah data laminasi



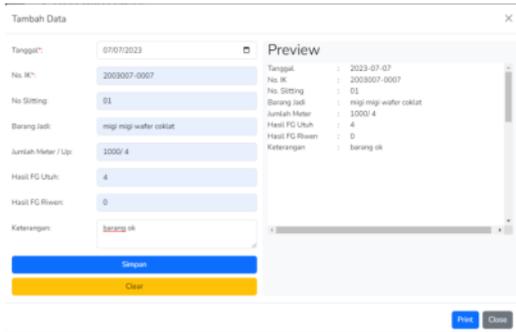
Gambar 14. Halaman tambah data laminasi  
 Gambar 14 menunjukkan halaman tambah data laminasi yang meliputi tanggal, no ik, nama barang, no laminasi, jumlah meter, dan keterangan.

g. Halaman hasil wip slliting



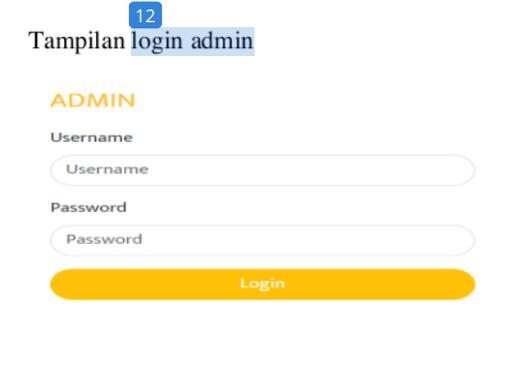
Gambar 15. Halaman hasil wip slliting  
 Gambar 15 menunjukkan halaman hasil wip slliting yang sudah di input user.

h. Halaman tambah data sliting



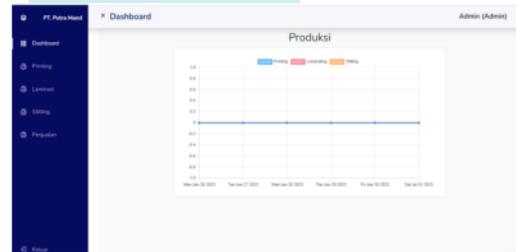
Gambar 16 halaman tambah data sliting  
 Gambar 16 menunjukkan halaman data sliting user yang meliputi tanggal, no ik, no sliting, barang jadi, jumlah meter, hasil fg utuh, hasil fg riwen dan keterangan.

i. Tampilan login admin



Gambar 17 Halaman login admin  
 Gambar 17 menunjukkan halaman login admin yang meliputi username dan password yang sudah ada dari data base.

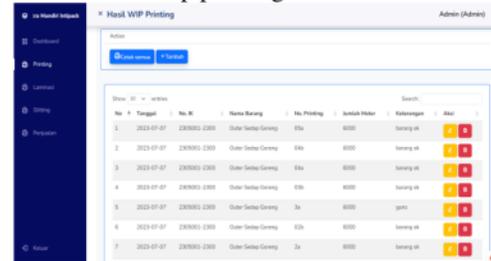
j. Halaman dashboard admin



Gambar 18. Halaman dashboard admin

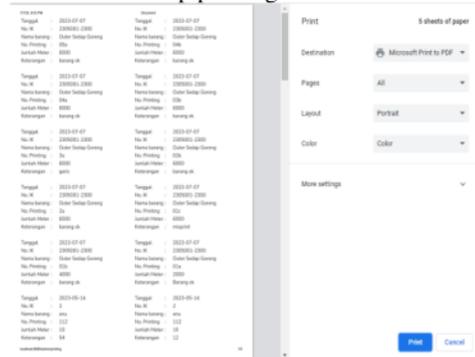
Gambar 18 menunjukkan dashboard yang meliputi menu printing, laminasi, sliting dan penjualan.

k. Halaman hasil wip printing admin



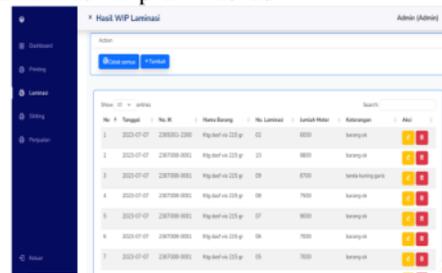
Gambar 19 hasil wip printing admin  
 Gambar 19 menunjukkan hasil wip printing yang suda di isi user sehingga admin dapat memeriksa.

l. Halaman cetak wip printing admin



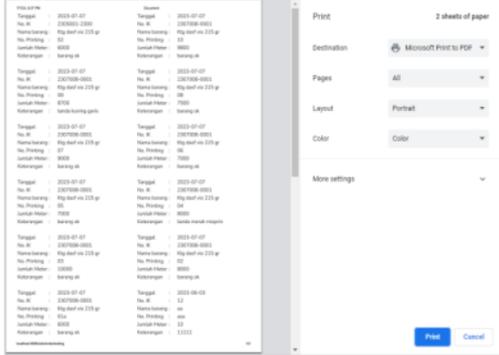
Gambar 20 halaman cetak wip printing.  
 Gambar 20 menunjukkan halaman cetak hasil wip printing yang sudah di input user.

m. Halaman hasil wip laminasi admin



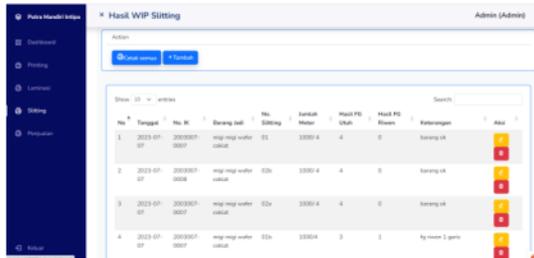
Gambar 21. Halaman hasil wip laminasi  
 Gambar 21 menunjukkan hasil wip laminasi yang sudah di isi user sehingga admin dapat memeriksa.

n. Halaman cetak hasil wip laminasi admin



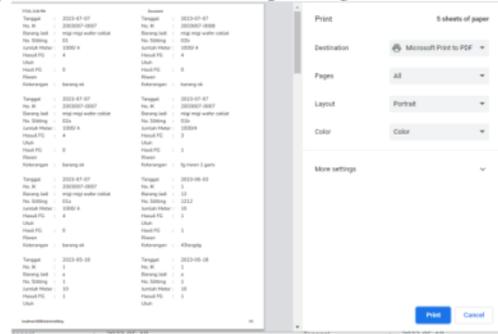
Gambar 22. halaman cetak hasil wip laminasi  
 Gambar 22 menunjukkan halaman cetak hasil wip laminasi yang sudah di input oleh user.

o. Halaman hasil wip slitting



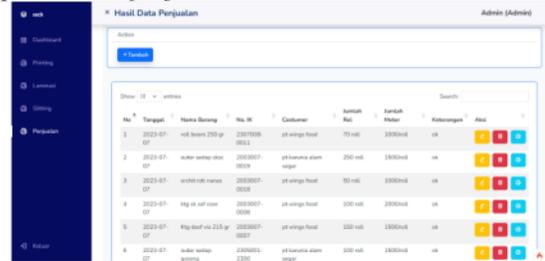
Gambar 23 halaman hasil wip slitting admin  
 Gambar 23 menunjukkan hasil wip slitting yang sudah di isi user sehingga admin dapat memeriksa dan mencetak.

p. Halaman cetak hasil wip slitting



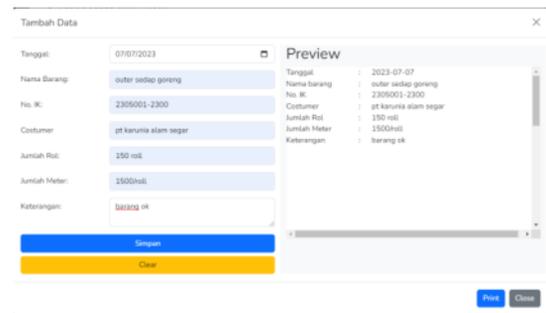
Gambar 24 halaman cetak hasil wip slitting  
 Gambar 24 menunjukkan halaman cetak hasil wip slitting yang sudah di input user

q. Halaman penjualan



Gambar 25 halaman hasil penjualan admin  
 Gambar 25 menunjukkan hasil data penjualan yang di isi admin sehingga dapat menambah data, edit data, hapus data dan cetak

r. Halaman data penjualan



Gambar 26 Halaman data penjualan admin  
 Gambar 26 menunjukkan tambah data penjualan admin.

### 3.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem memastikan bahwa semua fitur yang di miliki bebas dari kesalahan dan aplikasi di produksi dengan cara yang konsisten dengan desain yang di rapkan. Diketahui ini merupakan hasil pengujian sistem.

Tabel 1. Hasil pengujian blackbox dari user.

Uji Fungsi	Proses	Hasil
Form login	Input username dan password	Berhasil
Menu dashboard	Menampilkan menu printing, laminasi sliting	Berhasil
Menu printing	Tambah data printing	Berhasil
Menu simpan	From data printing	Berhasil
Menu printing	Cetak hasil data printing	Berhasil
Menu edit data printing	Edit data printing	Berhasil
Menu hapus data printing	Hapus data	Berhasil
Menu laminasi	Tambah data laminasi	berhasil
Menu hapus data printing	Hapus data	Berhasil
Menu laminasi	Tambah data laminasi	berhasil

Menu simpan	From data laminasi	Berhasil
Menu print	Cetak hasil data laminasi	berhasil
Menu edit data laminasi	Edit data laminasi	berhasil
Menu hapus data laminasi	Hapus data	berhasil
Menu sliting	Tambah data sliting	berhasil
Menu simpan	From data sliting	berhasil
Menu edit data sliting	Edit data	berhasil
Menu hapus data sliting	Hapus data	berhasil
Menu penjualan	Tambah data penjualan	berhasil
Menu tambah data penjualan	Tambah data penjualan	berhasil
Menu simpan	Simpan data	berhasil
Menu edit data	Edit data penjualan	berhasil
Menu hapus data	Hapus data penjualan	berhasil

2

Tabel 2. Hasil pengujian blackbox dari admin

Uji Fungsi	Proses	Hasil
Form login	Input user dan password	berhasil
Menu dashboard	Menampilkan menu printing,lami nasi sliting	Berhasil
Menu printing	Cetak hasil data printing	Berhasil
Menu laminasi	Cetak hasil Data laminasi	Berhasil
Menu sliting	Cetak hasil data sliting	Berhasil
Menu penjualan	Tambah data,hapus data,edit dan cetak	berhasil
Menu logout	Keluar aplikasi	Berhasil

### 3.3 Pengujian Pengguna

Pengujian ini dilakukan dengan mengikut sertakan 10 responden agar dapat melihat suatu kelayakan website yang sudah dibuat. Pengujian dilakukan menyeluruh, dimana pengujian dilakukan pada aplikasi tersebut, Dengan mengarahkan gambaran pekerja atau unit secara eksplisit akan melakukan interaksi info untuk konsekuensi penanganan pembuatan informasi. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 3

Mengingat persepsi yang di perkenalkan pada tabel 3,cenderung beralasan bahwa cara berperilaku kelangsungan kerangka kerja data penanganan informasi online ini sebagian besar berada pada tingkat secara umum sangat baik, dengan nilai presentase 64,7% pada apakah fitur-fitur aplikasi pada sistem informasi pengolahan data berguna bagi perusahaan dan nilai persentase terendah pada 0,0% pada apakah aplikasi mudah

Tabel 3. Hasil Observasi Pengguna

Observasi	Prosedur				Total Responden
	1	2	3	4	
Apakah aplikasi mudah untuk dipahami.	0 (0%)	2 (11,8%)	9 (52,9%)	6 (35,3%)	17
Dengan adanya aplikasi ini apakah dapat membantu perusahaan	1 (5,9%)	1 (5,9%)	7 (41,2%)	8 (47,1%)	17
Apakah tampilan aplikasi ini tidak sulit dan bisa dimengerti.	1 (5,9%)	1 (5,9%)	12 (70,6%)	3 (17,6%)	17
Menurut anda apakah aplikasi ini lebih baik dari sebelumnya yang menggunakan kertas manual.	0 (0%)	1 (5,9%)	8 (47,1%)	8 (47,1%)	17
menurut anda apakah fitur-fiturnya berguna bagi perusahaan.	1 (5,9%)	1 (5,9%)	4 (23,5%)	11 (64,7%)	17

untuk dipahami.

### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan temuan penelitian ini,dapat menyimpulkan yaitu metode Research and development(R&d)PT Putra Mandiri Intipack telah menghasilkan suatu pengembangan sistem informasi berbasis website untuk mengelola data produksi dan berhasil menyelesaikan permasalahan

perusahaan, yang menjadi dasar dari eksplorasi ini. Hasil metode blackbox menunjukkan bahwa sistem informasi manajemen data produksi memiliki semua fitur yang berfungsi sebagai mana mestinya, fakta bahwa kerangka data ini dapat membuat di percaya. Data dari observasi pengujian pengguna dengan nilai presentasi tertinggi adalah 64,7% pada apakah fitur-fitur pada aplikasi sangat berguna pada perusahaan dan nilai observasi pengujian pengguna terendah dengan presentase 0,0% apakah aplikasi sistem informasi pengolahan data hasil produksi mudah untuk dipahami.

## REFERENCES

- [1] M. C. Wibowo and P. A. Nugroho, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Dan Penggajian Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus Pada Pt. Inawan Chemtex Sukses Abadi)," *JRIS J. Rekayasa ...*, vol. 01, no. 02, 2021, [Online]. Available: <http://ejurnal.swadharma.ac.id/index.php/jris/article/view/99>.
- [2] A. Aryanto and T. Irianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Muhammadiyah 7 Surakarta," *J. Speed - Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 5, no. 1, pp. 15–20, 2013.
- [3] J. Hutagalung, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tanaman Kelapa Sawit," ... *Sist. Inf. dan Sist. Komput. ...*, vol. 4, no. 2, pp. 196–203, 2021, [Online]. Available: <https://ojs.trigunadharna.ac.id/index.php/jsk/article/view/5673%0Ahttps://ojs.trigunadharna.ac.id/index.php/jsk/article/download/5673/469>.
- [4] A. Windy Anggara, "Sistem Informasi Pendataan Alat Bantu Bagi Penyandang Disabilitas Pada Dinas Sosial Aceh," *J. Indones. Manaj. Inform. dan Komun.*, vol. 1, no. 2, pp. 55–62, 2020, doi: 10.35870/jimik.v1i2.20.
- [5] R. F. Awaludin, S. Bahri, and M. Muslih, "Penerapan Zachman Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah," *CESS (Journal Comput. Eng. Syst. Sci.)*, vol. 6, no. 1, p. 78, 2021, doi: 10.24114/cess.v6i1.20433.
- [6] M. S. Rumatna, T. N. Lina, and A. B. Santoso, "Rancang Bangun Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Research and Development," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 119–128, 2020, doi: 10.24176/simet.v11i1.3731.
- [7] "1, 2, 3 1," vol. 3, no. 1, 2020.
- [8] W. Darmalaksana, "Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka dan Studi Lapangan," *Pre-print Digit. Libr. UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, pp. 1–6, 2020.
- [9] I. N. Rachmawati, "Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: WaRachmawati, I. N. (2007). Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara. Jurnal Keperawatan Indonesia, 11(1), 35–40. <https://doi.org/10.7454/jki.v11i1.184wawancara>," *J. Keperawatan Indones.*, vol. 11, no. 1, pp. 35–40, 2007.
- [10] Isti Pujihastuti, "Isti Pujihastuti Abstract," *Prinsip Penulisan Kuesioner Penelit.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–56, 2010.
- [11] L. Setiyani, "Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan," no. September, pp. 246–260, 2021.
- [12] L. P. Dewi, U. Indahyanti, J. T. Informatika, F. T. Industri, and U. K. Petra, "PEMODELAN PROSES BISNIS MENGGUNAKAN ACTIVITY DIAGRAM UML DAN BPMN ( STUDI KASUS FRS ONLINE )."
- [13] I. K. Raharjana and A. Justitia, "ENGINEERING APLIKASI BASIS DATA PADA SMARTPHONE," pp. 133–142.
- [14] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam, and ..., "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language)," *J. Ilm. Komput. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [15] M. Pelayanan, P. Di Smk, A. Mayasari, Y. Supriani, and O. Arifudin, "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Akademik Berbasis Teknologi Informasi dalam Meningkatkan," *JIIP-Jurnal Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 4, no. 5, p. 340, 2021.



# 910-Revisi - Cek

## ORIGINALITY REPORT

15%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

5%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://repository.uncp.ac.id">repository.uncp.ac.id</a> Internet Source	3%
2	<a href="http://jurnal.murnisadar.ac.id">jurnal.murnisadar.ac.id</a> Internet Source	3%
3	<a href="http://eprints.uns.ac.id">eprints.uns.ac.id</a> Internet Source	2%
4	<a href="http://www.researchgate.net">www.researchgate.net</a> Internet Source	1%
5	Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Timur Student Paper	1%
6	Submitted to Universitas Negeri Jakarta Student Paper	1%
7	<a href="http://jurnalteknik.unkris.ac.id">jurnalteknik.unkris.ac.id</a> Internet Source	1%
8	<a href="http://doku.pub">doku.pub</a> Internet Source	1%
9	<a href="http://core.ac.uk">core.ac.uk</a> Internet Source	<1%

10	<a href="https://etheses.uin-malang.ac.id">etheses.uin-malang.ac.id</a> Internet Source	<1 %
11	<a href="https://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> Internet Source	<1 %
12	Submitted to Universitas Pamulang Student Paper	<1 %
13	<a href="https://afidburhanuddin.wordpress.com">afidburhanuddin.wordpress.com</a> Internet Source	<1 %
14	<a href="https://repositori.usu.ac.id">repositori.usu.ac.id</a> Internet Source	<1 %
15	<a href="https://repository.pnb.ac.id">repository.pnb.ac.id</a> Internet Source	<1 %
16	Maryam Hafiizhatul Kariimah, Agus Setiawan, Onki Alexander. "Sistem Informasi Perpustakaan Sman 4 Tambun Selatan Dengan Fitur Qr-Code Berbasis Web", DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology, 2021 Publication	<1 %
17	<a href="https://widuri.raharja.info">widuri.raharja.info</a> Internet Source	<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On

# 910-Revisi - Cek

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---

PAGE 6

---

PAGE 7

---

PAGE 8

---

PAGE 9

---

PAGE 10

---

PAGE 11

---

PAGE 12

---