

ARTIKEL-181080200065- SLAMET RIYADI

by Slamet Riyadi

Submission date: 20-Aug-2023 10:18AM (UTC-0400)

Submission ID: 2148316242

File name: ARTIKEL-181080200065-SLAMET_RIYADI.pdf (716.17K)

Word count: 4871

Character count: 29309

16

Rancang Bangun Buku Tamu Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik)

Design and Build a Web-Based Guestbook (Case Study Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik)

Slamet Riyadi¹⁾, Ika Ratna Indra Astutik²⁾, Uce Indahyanti³⁾, Hindarto⁴⁾

¹⁾Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

²⁾Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

³⁾Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

*Email Penulis Korespondensi: ¹⁾181080200065@umsida.ac.id, ²⁾ikaratna@umsida.ac.id,

³⁾uceindahyanti@umsida.ac.id ⁴⁾hindarto@umsida.ac.id

Abstract. The guest book is one of the processes for recording visitor data who have visited the Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur (DISPENDIK) which is useful for recording anyone with various needs so that they come to the Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur. The problem faced by the education office is that recording is still done manually using paper, so it is common to lose the list of guests who want to visit the education office or even get lost. One of the efforts to fix this problem is to design an information system to manage guest books. After implementing this system, the guest book process at the education office can be carried out effectively. The problem with making the guest book is that it can run well, the guest data collection process that used to still use paper can now be done via a computer, thereby reducing paper use. The guest data report also helps officers to view monthly guest visit data. The purpose of this research is to design a guest book information system, where this system consists of several processes of recording guest data and any complaints so as to provide convenience when visiting the Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur Province.

Keywords - Design and Build a Web-Based Guestbook

18

Abstrak. Buku tamu merupakan salah satu proses untuk mencatat data pengunjung yang telah mengunjungi di Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur (DISPENDIK) yang berguna untuk mencatat siapa saja dengan berbagai keperluan sehingga mereka datang ke Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur tersebut. Permasalahan yang dihadapi dinas pendidikan yaitu pencatatan masih dilakukan secara manual menggunakan kertas, sehingga sering terjadi kehilangan daftar tamu yang ingin berkunjung pada dinas pendidikan atau bahkan terselip. Salah satu upaya untuk membenahi masalah tersebut maka dibuatlah rancang bangun sistem informasi untuk mengelola buku tamu. Setelah menerapkan sistem ini maka proses buku tamu pada dinas pendidikan dapat dilakukan secara efektif. Permasalahan pembuatan buku tamu sudah dapat berjalan dengan baik, proses pendataan tamu yang dulunya menggunakan kertas sekarang sudah dapat dilakukan melalui komputer sehingga mengurangi penggunaan kertas. Laporan data tamu juga membantu petugas untuk melihat data kunjungan tamu perbulan. Tujuan pada penelitian ini adalah merancang bangun buku sistem informasi buku tamu, dimana sistem ini dari beberapa proses pencatatan data tamu dan keluhan apapun sehingga memberikan kemudahan saat datang pada Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik Provinsi Jawa Timur.

Kata Kunci - Rancang Bangun Buku Tamu Berbasis Web

I. PENDAHULUAN

Sistem informasi berbasis teknologi saat ini telah menjadi elemen dasar di berbagai bidang, sistem informasi terkini selalu dibutuhkan untuk mengambil keputusan yang terbaik. Sistem informasi memegang peranan penting bagi lembaga pendidikan, instansi, perusahaan atau lainnya karena sistem informasi yang cepat dan akurat memberikan hasil yang terbaik[1]. Teknologi informasi dapat dimanfaatkan secara optimal sebagai bentuk pelayanan public berbasis teknologi dikenal dengan e-government. Aplikasi dansitus web adalah contoh dari teknologi ini. Membantu orang melakukan beberapa pekerjaan mereka. Sifatnya dinamis, dapat diakses, selalu tersedia dan memiliki kekuatan aplikasi dan situs web ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan orang banyak orang yang tertarik seperti organisasi besar membutuhkan dukungan sistem Informasi / teknologi informasi untuk semua pemrosesan data, khususnya Departemen SDM, membutuhkan manajemen informasi yang tepat. Manajemen ninformasi pengunjung. Contohnya adalah bukutamu, mencatat keberadaan pengunjung[2].

Dinas pendidikan kabupaten gresik merupakan suatu instansi yang bertugas untuk mengelola pendidikan, setiap harinya terdapat tamu yang berkunjung untuk mengurus berbagai macam keperluan dan kepentingan lainnya yang terdapat pada dinas pendidikan. Supaya pelayanan terhadap tamu yang berkunjung dapat terlaksana dengan maksimal tanpa mengganggu kinerja petugas lain, maka diperlukan sistem informasi penerima tamu tersendiri sebagai media perantara bagi dinas pendidikan untuk berhubungan secara langsung dengan tamu yang berkunjung.

Banyak permasalahan yang dihadapi oleh petugas penerima tamu dalam menjalankan tugasnya, seperti pencarian data dan pemasukan data tamu, membutuhkan waktu yang lama, sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data, kehilangan data akan semakin besar, karena prosesnya masih menggunakan cara manual. Penerima tamu tetap harus menghubungi karyawan dengan melihat langsung kelingkingan kantor dinas pendidikan. Data dan informasi dikumpulkan secara terus menerus tidak mungkin untuk diproses secara manual.

Dengan ini diperlukan sistem informasi buku tamu untuk membantu tugas resepsonis di dinas pendidikan kabupaten gresik.

Penelitian yang dilakukan oleh Mayasari dan Prasetyo dari Universitas Pembangunan Panca Budi, yaitu Sistem Informasi Perancangan Aplikasi Buku Tamu di Desa Lau Gumba Berbasis Android Dari sistem tersebut digunakan untuk mengisi buku tamu dan mengarahkan kemana tujuan pengunjung dan dapat diakses dengan menggunakan android[3].

Penelitian yang dilakukan oleh Fikri dan Arthawan dari Institut Teknologi Kalimantan, yaitu Rancang Bangun Sistem Informasi Buku Tamu Pada Dinas Pemuda, Olahraga dan Pariwista Kota Balikpapan Dengan Menggunakan Metode Personal Extreme Progaming. Dari sistem tersebut digunakan sebagai merekap dan menghitung data-data tamu setiap harinya, Metode penelitian yang digunakan adalah metode extreme progaming yaitu metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan object oriented dan mencakup yang terjadi dalam kegiatan. Oleh karena itu, metode ini segera memperbaiki semua kesalahan, tanpa mengulangi semua kesalahan yang ditemukan sebelumnya[4].

Penelitian yang dilakukan oleh Mubarok dan Chotijah dari Universitas Muhammadiyah Gresik, yaitu Sistem Informasi Buku Tamu Menggunakan QR Code Berbasis Web Pada PT Petrokimia Gresik. Dari sistem tersebut digunakan untuk mempermudah pencatatan kunjungan tamu agar berjalan dengan efesien pada PT Petrokimia dengan menggunakan QR Code. Metode penelitian yang digunakan yaitu menggunakan metode waterfall. Metode waterfall adalah cara kerja suatu sistem yang berjalan secara berurutan atau linier. Oleh karena itu, jika langkah 1 belum dilakukan, langkah 1, 2, 3, dst. tidak dapat dilakukan[5].

Sistem informasi penerimaan tamu dirancang untuk memunculkan inovasi keberadaan sistem penerimaan tamu pada instansi dinas pendidikan kabupaten gresik. Selain mengolah data tamu dan mencetak laporan yang sama dengan sistem yang dibuat pada survei sebelumnya, desain buku tamu berbasis web ini juga membedakan sistem ini seperti terdapat menu keluhan tamu dan kebutuhan tamu, merekap data tamu setiap bulanya, serta dapat menampilkan rincian tentang catatan laporan dalam bentuk grafik. Buku tamu berbasis web ini digunakan sebagai media bagi resepsonis untuk berhubungan langsung dengan pekerja yang ingin mereka temui, dengan menghilangkan cara yang memakan waktu dan manual. Oleh karena itu, buku tamu berbasis web dipilih sebagai cara untuk mengatasi masalah ini sekaligus melengkapi fungsionalitas sistem ini.

II. METODE

A. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi yang diperlukan, Penulis menggunakan metode penelitian kualitatif bersifat deskriptif untuk mendukung melakukan beberapa penelitian. Metode penelitian kualitatif Metode ini dipilih karena metode ini merupakan subjek penelitian alami, tidak dimanipulasi dan apa adanya Berdasarkan fakta yang ditemukan di tempat. Ini juga diperlukan dalam penelitian kualitatif Menyelam langsung ke lapangan untuk melakukannya Proses observasi, wawancara dan dokumentasi Situasi yang perlu diselidiki untuk mendapatkan informasi dalam Beberapa teknik pengumpulan data adalah sebagai berikut[6].

1. Observasi

Observasi ini sangatlah penting untuk membantu penelitian, pada titik ini penulis melakukan Pengumpulan data melalui observasi dan pencatatan dari hal-hal yang diselidiki langsung dari Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik[7].

2. Wawancara

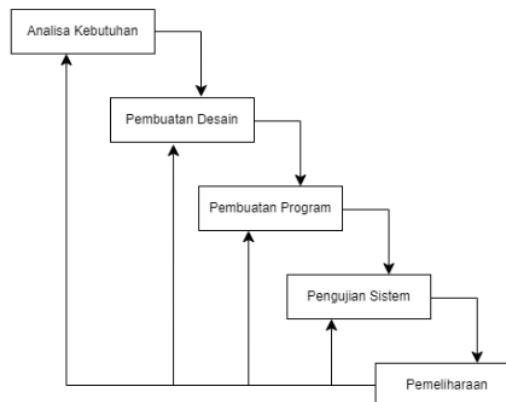
Pada kesempatan ini, peneliti melakukan wawancara kepada otoritas pendidikan dan penerimaan untuk pertukaran Informasi tentang masalah yang dihadapi[8].

3. StudiPustaka

Metode ini digunakan untuk melengkapi suatu infomasi yang dibutuhkan dengan beberapa cara seperti mencari literatur yang berisi teori atau mempelajari seperti buku-buku, jurnal akademik yang mendasari dengan permasalahan yang diambil sebagai dasar persiapan dalam penyusunan dan meninjau data yang ada[9].

B. Metode Perancangan Sistem

Metode Waterfall dalam pengembangan sistem informasi buku tamu berbasis website di dinas pendidikan kabupaten gresik menggunakan metode waterfall yang melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan karena setiap tahap harus menunggu selesaiannya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan[10]. tahap dalam pengembangan metode ini meliputi analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung, tahap pandarimetode waterfall dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 1Alur Metode Waterfall

1. AnalisaKebutuhan :Pada tahap ini peneliti membutuhkan informasi dalam menentukan metode dan kebutuhan dalam merancang sistem perangkat lunak. Hal ini dapat dilakukan melalui wawancara, observasi, dan studi pustaka.
2. Pembuatan Desain :Pada tahap ini peneliti merancang dan mendesain
3. mock up interface sehingga dapat dipahami.
4. Pembuatan Program :Pada tahap ini adalah implementasi dimana desain yang telah dibuat diterapkan dalam sistem informasi yang sesuai dari hasil analisa kebutuhan.
5. Pengujian Sistem :Padataphapini , sistem dilakukan pengujian apakah sistem sepenuhnya memenuhi persyaratan sistem. Pengujian sistem dilakukan melalui Black Box Testing . Setiap menu input aka diuji melalui klasifikasi dan pengelompokan berdasarkan fungsinya.
6. Pemeliharaan :Sistem perangkat lunak yang sudah selesai, dijalankan dan dilakukan sebuah pemeliharaan yang termasuk memperbaiki kesalahan, meningkatkan pelayanan sistem.

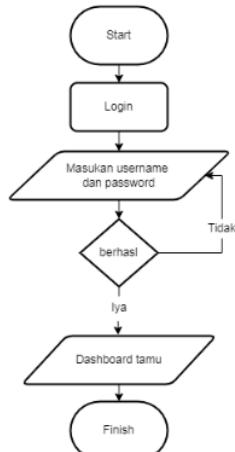
C. Desain Sistem

10

Desain sistem umumnya merupakan fase di mana hal ini terjadi Identifikasi komponen sistem informasi yang akan dirancang secara detail untuk memberikan gambaran kepada pengguna atau pengguna tentang sistem yang baru. Di sisi lain, desain sistem terperinci ditujukan untuk pemrogram komputer dan pakar teknis lainnya yang mengimplementasikan sistem. Secara logika, gambaran dan desain model sistem informasi dapat berupa flowchart, data flow diagram, dan entity relationship diagram[11].

flowchart

flowchart adalah simbol dengan urutan proses yang berjalan dalam program komputer dijelaskan secara sistematis dan logis[12]. Flowchart sistem informasi buku tamu menggambarkan alur pada sistem ini, user dapat masuk pada sistem buku tamu ini dengan menginputkan username dan password. Setelah itu user dapat menginputkan buku tamu atau keluhan kumidian user menunggu semua proses selesai yang akan dikonfirmasi admin. Admin masuk kedalam website dengan menginputkan username dan password kemudian laporan buku tamu dan keluhan akan di tindak lanjut oleh admin. Dibawah ini adalah gambar flowchart user dari sistem buku tamu yang ditunjukkan padagambar 2



Gambar 2 flowchart user

Dibawah ini adalah gambar flowchart admin dari sistem buku tamu yang ditunjukan pada gambar 3



Gambar 3 flowchart admin

1 Perancangan data flow diagram

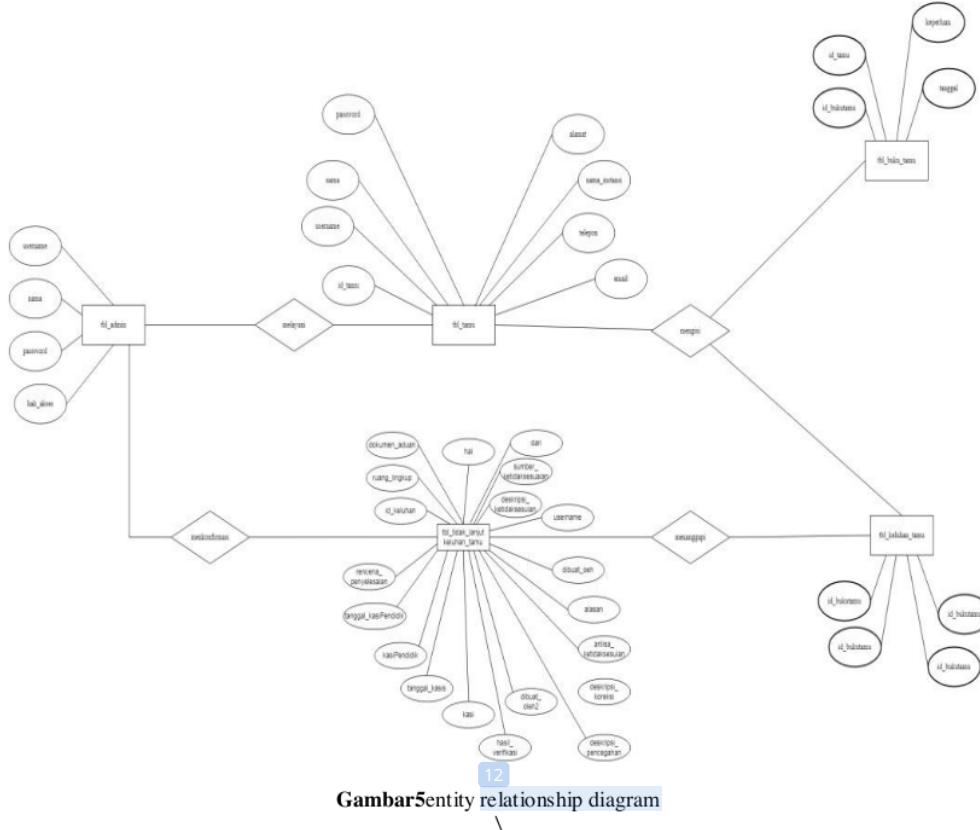
Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran suatu informasi pada suatu perusahaan yang dijelaskan dengan sejumlah simbol tertentu menunjukkan bahwa suatu aliran data telah terjadi dalam suatu proses[13].



Gambar 4dfd level 0

Perancangan entity relationship diagram

ERD dibagi menjadi tiga komponen: entitas (entitas), atribut (atribut), dan hubungan (relationship). Secara garis besar, entitas adalah fondasi yang berpartisipasi dalam sistem. Atribut atau bidang bertindak sebagai deskriptor untuk entitas, dan relasi menunjukkan hubungan yang terjadi antara dua entitas[14]. Diagram alir data menunjukkan hubungan antara entitas yang terlibat dalam sistem dan aliran data yang dialirkan oleh aplikasi. Gambar 6 merupakan diagram alir data level 0



Gambar 5entity relationship diagram

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi berupa website, sistem ini dirancang untuk membantu kinerja penerima tamu atau resepsionis yang ada pada dinas pendidikan kabupaten gresik. Dengan adanya website ini semoga tamu dapat dengan mudah melakukan kunjungan ataupun menyampaikan keluhan dengan tampilan website secara komputerisasi tidak lagi menggunakan metode manual.

B. Pembahasan

Setelah melakukan perancangan dan uji coba maka di dapatkan hasil dari website Buku Tamu pada dinas Pendidikan Kabupaten Gresik.

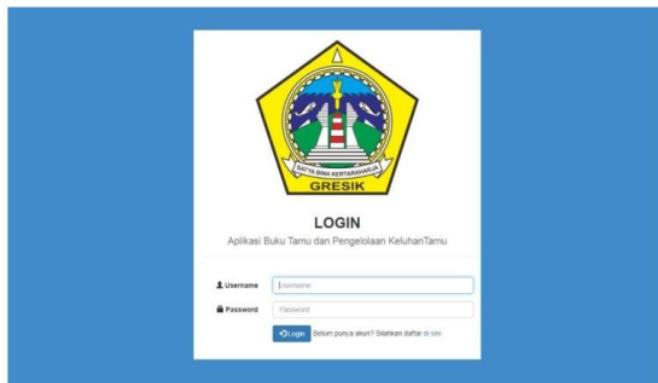
Implementasi antar muka

Berikut adalah implementasi antar muka pada buku tamu di dinas pendidikan kabupaten gresik antara lain :

Halaman login

Tampilan halaman login pada website buku tamu ditujukan pada gambar 3.1

Tampilan halaman login buku tamu dibawah ini diperuntukan untuk user/tamu, kemudian user meninputkan username dan password setelah meninputkan keseluruhan user melakukan login yang akan dialihkan pada halaman utama yang terdapat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 halaman login

Halaman utama

Tampilan halaman utama untuk tamu ditujukan pada gambar 3.2

Tampilan halaman utama memiliki beberapa menu yaitu menu buku tamu dan keluhan tamu, pada menu buku tamu yang digunakan user untuk berkunjung pada dinas pendidikan kabupaten gresik, terdapat juga menu keluhan tamu untuk melaporkan adanya beberapa kesalahan yang terdapat pada instansi maupun sistem yang digunakan yang terdapat pada gambar 3.2



Gambar 3.2 halaman utama

Halaman daftar tamu

Tampilan halaman daftar tamu digunakan para tamu yang belum mempunyai akun agar mendaftar terlebih dahulu ditujukan pada gambar 3.3

Tampilan halaman daftar tamu diperuntukan para tamu yang belum mempunyai akun pada sistem buku tamu dinas pendidikan kabupaten gresik sehingga user dapat melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu yang terdapat pada gambar 3.3



The screenshot shows a registration form titled "DAFTAR TAMU BARU" for the Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik. The form includes fields for Name, Username, Password, Email, Instansi Name, and Telephone. At the top center is the official seal of the Gresik district.

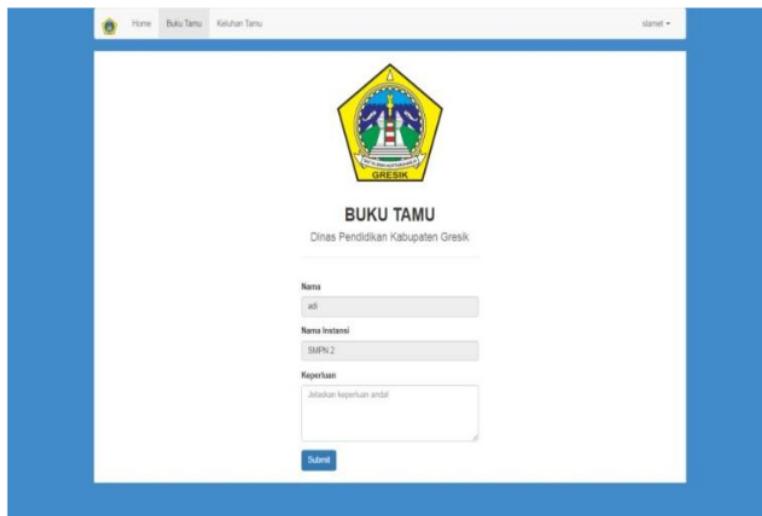
Gambar 3.3 halaman daftar tamu

53 Halaman buku tamu

Tampilan halaman buku tamu untuk mengisi keperluan tamu yang ingin berkunjung di dinas pendidikan kabupaten gresik ditujukan pada gambar 3.4

Tampilan halaman buku tamu digunakan user yang akan berkunjung pada dinas pendidikan untuk menginputkan keperluan atau kepentingan suatu instansi yang terdapat pada gambar 3.4

Gambar 3.4 halaman buku tamu

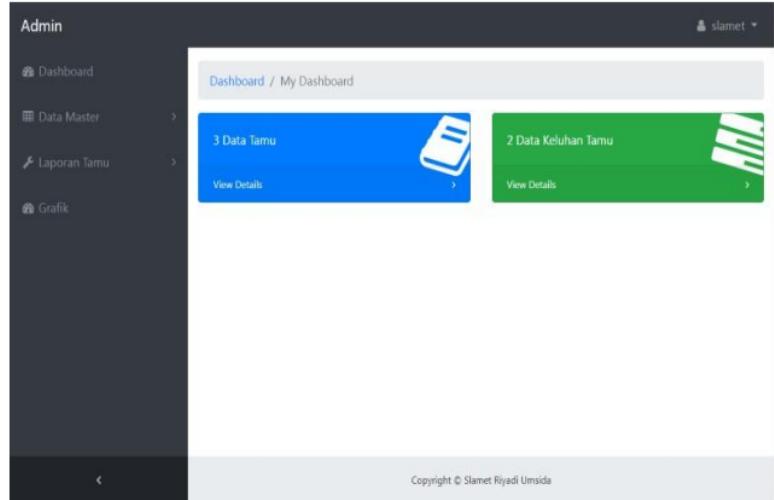


The screenshot shows a guest book form titled "BUKU TAMU" for the Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik. The form includes fields for Name, Instansi Name, and Keperman. At the top center is the official seal of the Gresik district.

Halaman utama admin

Tampilan halaman utama admin ditujukan pada gambar 3.5

Tampilan halaman utama admin terdapat beberapa menu yang terdiri dari data master, laporan tamu serta grafik setiap bulan tamu yang berkunjung yang terdapat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 halaman utama admin

Halaman data master

Tampilan halaman data master digunakan untuk mengelola data pengguna, termasuk menambahkan, mengedit, dan menghapus data pengguna serta memblokir izin akses pengguna pada gambar 3.6

Tampilan halaman data master yang terdapat pada admin digunakan untuk mengelola data pengguna termasuk menambahkan, mengedit dan menghapus data pengguna serta dapat memblokir izin akses yang terdapat pada gambar 3.6

Username	Nama	Hak Akses	Edit	Hapus
ahsan	Muhammad Ahsan	admin		
fatinah	Fatinah	aksi		
slamet	slamet riyadi	admin		

Gambar 3.6 halaman data master

Halaman laporan buku tamu

Pada gambar 10. Tampilan halaman laporan buku tamu digunakan untuk melaporkan data diri tamu yang telah berkunjung pada dinas pendidikan kabupaten gresik yang akan menjadi sebuah informasi pada gambar 3.7
Pada tampilan halaman laporan buku tamu digunakan untuk melaporkan data diri tamu yang telah berkunjung pada dinas pendidikan yang akan menjadi sebuah informasi yang terdapat pada gambar 3.7

The screenshot shows a web-based application interface titled 'Transaksi Buku Tamu'. On the left, there is a sidebar with a dark background containing navigation items: 'Dashboard', 'Data Master' (with a dropdown arrow), 'Laporan Tamu' (with a dropdown arrow), and 'Grafik'. The main content area has a light gray background. At the top of the content area, there is a breadcrumb navigation: 'Dashboard / Transaksi Buku Tamu'. Below this is a section header 'Transaksi Buku Tamu'. A table lists three entries:

ID Tamu	Nama Tamu	Keterangan	Tanggal dan Waktu	Opsi
TAMU07	adi	vsd	2018-04-01 00:00:00	
TAMU08	adi	test	2021-01-12 15:52:09	
TAMU09	adi	Menemui staf paul	2022-01-12 20:29:13	

Below the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries'. At the bottom right, there are buttons for 'Previous' and 'Next'. The footer of the page contains the text 'Copyright © Saman Riyadi Umroha'.

Gambar 3.7 halaman laporan buku tamu

C. Pengujian Sistem

Metode pengujian ini menggunakan black box testing yang berfokus pada spesifikasi fungsional pengujian dapat menggunakan perangkat lunak menentukan satu set kondisi input dan spesifikasi pengujian program kerja yang dilakukan oleh penulis adalah metode pengujian black box[15]. Pengujian dilakukan untuk menghindari kesalahan yang akan dihadapi pengguna saat menggunakan perangkat lunak. Dalam pengujian blackbox, pengujian input akan dilakukan untuk menguji fungsionalitas program dan melihat apakah sistem memberikan hasil output yang sesuai, dalam pengujian yang pertama yaitu user melakukan login dengan menginputkan username dan password, jika tidak mempunyai akses maka user melakukan pendaftaran terlebih dahulu dengan menginputkan data diri sebagai berikut nama, username, password, alamat.

Tabel 1 hasil pengujian daftar tamu

No	Inputan	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Nama	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan sesuai nama	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Tidak di menginputkan	Tidak dapat melakukan pendaftaran akun	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
	Username	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan username	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Tidak menginputkan	Tidak dapat melakukan pendaftaran akun	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
3.	Password	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	1	25
		Mkenginputkan password	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
4.	Alamat	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Mkenginputkan alamat	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
5.	Namainstansi	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Mkenginputkan nama instansi	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
6.	Telepon	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Mkenginputkan nomor telepon	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
7.	Email	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Mkenginputkan email	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil

Tabel 2 hasil pengujian buku tamu

No	Inputan	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Keperluan	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan keperluan	Sistem diterima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Tidak menginputkan	Sistem tidak dapat memproses	41	Sesuai yang diharapkan

Tabel 3 hasil pengujian keluhan tamu

No	Inputan	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Permasalahan	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan permasalahan	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Tidak di menginputkan	Sistem tidak dapat memproses	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
2.	Permintaan yang tidak bisa di penuhi	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan permintaan	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Tidak di menginputkan	Sistem tidak dapat memproses	Sesuai yang diharapkan	Berhasil

Tabel 4 hasil pengujian login

No	Inputan	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username	tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan sesuai username	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan nama username tidak sesuai	Tidak dapat melakukan login	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
2.	Password	Tidak di inputkan	Keluar tampilan peringatan harap isi bidang ini	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan password yang telah dibuat	Sistem menerima	Sesuai yang diharapkan	Berhasil
		Menginputkan password tidak sesuai	Tidak dapat melakukan login	Sesuai yang diharapkan	Berhasil

D. Pengujian Sistem Responden

Pada tahap pengujian ini dilakukan untuk mengetahui dan memastikan bahwa perancangan buku tamu ini sudah layak digunakan dan bisa di terima atau belum. Pada tahap ini mencari tau apakah terdapat suatu permasalahan atau kesulitan yang ditemukan pada saat digunakan oleh tamu. Tahap pengujian ini dilakukan dengan membagikan kuesioner yang dibuat melalui google form kepada 10 responden untuk menguji kelayakan sistem yang telah dibuat.

Tabel 5 pengujian sistem

PERTANYAAN	NO.	RESPONDEN									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3	3	4	3	2	3	4	2	3	3	3
2	4	2	3	4	4	3	4	3	3	4	
3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	4	
4	4	3	3	3	4	3	4	3	3	4	
5	3	2	4	4	4	3	4	3	3	4	
6	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	
7	3	3	4	3	4	3	4	3	3	4	
JUMLAH		23	19	26	24	26	21	28	20	21	27

Berdasarkan nilai yang diperoleh dari beberapa pertanyaan diatas dapat disimpulkan sebanyak 83% responden menyatakan bahwa sistem ini sudah memberikan kemudahan dalam menggunakan sistem infomasi buku tamu pada dinas pendidikan, yang mana pada tabel diatas adalah penilaihan responden terhadap kusisioner yang ada, beberapa penilaian yang ada pada tabel diatas terdapat tujuh penilaian dengan penilaian yang ke 1 adalah tidak baik, 2 kurang, 3 baik, 4 sangat baik, setiap responden memberikan penilaian terhadap 7 pertanyaan yang diberikan kemudian akan dihitung sesuai skala yang sudah ditentukan. Dengan adanya kusisioner ini dapat membantu pengujian sistem agar dapat memudahkan dalam pengujian sistem.

Total Skor	235
Skor Max	280
Presentase	83%

Pada Tabel 5 dapat disimpulkan bahwa hasil dari pengujian sistem buku tamu dapat memperoleh presentase sebesar 83% yang di dapatkan dari perhitungan rata-rata penjumlahan total skor. Dari hasil nilai rata-rata yang di dapat saat melakukan pengujian yang dapat di simpulkan sebagai berikut :

Tabel 6 hasil pengujian

Jawaban	Skor	Presentase
13 Sangat Baik	4	76%-100%
Baik	3	51%-75%
Kurang	2	26%-50%
Tidak Baik	1	1%-25%

Tabel 7 konversi sekala

No	Aspek Uji	Tahapan Uji	Presentase	Tingkat
1.	Pengujian Fungsionality	Block box Testing	100%	Sangat Baik
2.	Pengujian Sistem	Testing User	83%	Sangat Baik

KESIMPULAN

26

Berdasarkan proses yang telah dilakukan, berikut beberapa kesimpulan yang dapat diambil dalam Rancang Bangun Buku Tamu Berbasis Website Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik antara lain :

1. Website ini dapat mencatat tamu secara terkomputerisasi sehingga dapat memudahkan bagian resepsionis untuk merekap data tamu dan memudahkan membuat laporan tentang keluhantamu.
2. Website Buku Tamu Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik ini mampu menghasilkan informasi kunjungan tamu pada setiap bulannya.

UCAPAN TERIMA KASIH

22

Syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk dapat menyelesaikan Artikel yang berjudul rancang bangun buku tamu berbasis web tepat pada waktunya. Terima kasih Kepada Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian. Kepada dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penyelesaian artikel ini. Kepada kelaurga dan teman-teman Univesitas Muhammadiyah Sidoarjo prodi informatika yang telah memberi dukungan serta motivasi untuk menyelesaikan artikel.

REFRENSI

- [1] M. Ihksan, N. Abdillah, dan A. J. Z, "Sistem Informasi Buku Tamu Perpustakaan Menggunakan QR Code Berbasis PHP Pada STIKes Syedza Saintika," *JIUBJ*, vol. 22, no. 3, hlm. 1405, Okt 2022, doi: 10.33087/jiubj.v22i3.2533.
- [2] N. N. Sinaga, "Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada PTPN7 Unit Betung," vol. 5, 2022.
- [3] N. Mayasari dan D. Prasetyo, "PERANCANGAN APLIKASI BUKU TAMU DI DESA LAU GUMBA BERBASIS ANDROID," 2023.
- [4] A. M. Fikri, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BUKU TAMU PADA DINAS PEMUDA, OLAHRAGA DAN PARIWISATA KOTA BALIKPAPAN DENGAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING," vol. 14, no. 2, hlm. 10, 2020.
- [5] A. Y. Mubarok dan U. Chotijah, "SISTEM INFORMASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEB PADA PT PETROKIMIA GRESIK," *Ilkominfo*, vol. 4, no. 1, Jan 2021, doi: 10.47324/ilkominfo.v4i1.112.
- [6] Nawasyarif, M. Julkarnain, dan K. Rizki Ananda, "SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA TERNAK UNIT PELAKSANA TEKNIS PRODUKSI DAN KESEHATAN HEWAN BERBASIS WEB," *JINTEKS*, vol. 2, no. 1, hlm. 32–39, Feb 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i1.556.
- [7] A. S. Pangestuti dan R. Wijanarko, "Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis WEB pada SMK Muhammadiyah 11 Jakarta Pusat," *JINRPL*, vol. 3, no. 2, hlm. 110, Okt 2021, doi: 10.36499/jinrpl.v3i2.4603.
- [8] N. Oktaviani, I. M. Widiarta, dan Nurlaily, "SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 1 BUER," *JINTEKS*, vol. 1, no. 2, hlm. 160–168, Nov 2019, doi: 10.51401/jinteks.v1i2.422.
- [9] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, dan A. Suherman, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA CAFE SURABIKU," *JATI*, vol. 9, no. 1, hlm. 66–77, Mar 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- [10] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," 2020.
- [11] H. Listiyono, D. L. Sani, T. Khristianto, dan R. Soelistijadi, "DESAIN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS STIKUBANK SEMARANG BERBASIS WEB," *PIXEL*, vol. 15, no. 1, hlm. 121–131, Jul 2022, doi: 10.51903/pixel.v15i1.742.
- [12] M. S. Novendri, A. Saputra, dan C. E. Firman, "APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," vol. 10, hlm. 12, 2019.
- [13] M. Muliadi, M. Andriani, dan H. Irawan, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR HOTEL BERBASIS WEBSITE (WEB) MENGGUNAKAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)," *JISI*, vol. 7, no. 2, hlm. 111, Sep 2020, doi: 10.24853/jisi.7.2.111-122.
- [14] N. Nuris dan E. R. Yulia, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN TAMU PADA HOTEL RENSA JAKARTA," *EVOLUSI*, vol. 6, no. 1, Mar 2018, doi: 10.31294/evolusi.v6i1.3583.
- [15] T. Hidayat dan M. Muttaqin, "Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis," vol. 6, 2018.

 **Conflict of Interest Statement:**

The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

ARTIKEL-181080200065-SLAMET RIYADI

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

- | | | |
|---|--|-----|
| 1 | Submitted to Universitas Brawijaya
Student Paper | 2% |
| 2 | e-journals.unmul.ac.id
Internet Source | 1 % |
| 3 | jurnal.kharisma.ac.id
Internet Source | 1 % |
| 4 | Mochamad Rifqi Aminudin, Arif Senja Fitrani,
Mochamad Alfan Rosid, Sumarno.
"Indihome's New Post Activation Control
Application Based On Website With Telegram
Features", Procedia of Engineering and Life
Science, 2021
Publication | 1 % |
| 5 | pubmed.ncbi.nlm.nih.gov
Internet Source | 1 % |
| 6 | www.jurnal.uts.ac.id
Internet Source | 1 % |
| 7 | ji.unbari.ac.id
Internet Source | 1 % |

- 8 Nuzuliarini Nuris, Eka Rini Yulia. "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN TAMU PADA HOTEL RENSA JAKARTA", Evolusi : Jurnal Sains dan Manajemen, 2018
Publication 1 %
- 9 journal.umpo.ac.id Internet Source 1 %
- 10 Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Timur <1 %
Student Paper
- 11 Submitted to Sriwijaya University <1 %
Student Paper
- 12 Wiwit Ardiansyah, Irwan Alnarus Kautsar, Cindy Taurusta. "Location-Based Health Service Information System Design (Case Study of Sidoarjo District Health Services)", Procedia of Engineering and Life Science, 2022
Publication <1 %
- 13 ejournal.unesa.ac.id Internet Source <1 %
- 14 ojs.uajy.ac.id Internet Source <1 %
- 15 semnas.radenfatah.ac.id Internet Source <1 %
- 16 journal.untar.ac.id Internet Source <1 %

17	jurnal.uniyap.ac.id Internet Source	<1 %
18	smart.stmikplk.ac.id Internet Source	<1 %
19	Devira Nurani Bate'e, Utami Yuditianingsih, Karyadi, Candra Mecca Sufyana. "Aplikasi E-Transaksi dan Pelaporan Kegiatan di Galeri Investasi Politeknik Pikesi Ganesha", Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 2022 Publication	<1 %
20	Submitted to Universitas International Batam Student Paper	<1 %
21	jik.htp.ac.id Internet Source	<1 %
22	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
23	Mochammad Iwan Ardiansyah, Cindy Taurusta. "Design and Build 3d Educational Game "Motorized Millennials" for Indonesian Teenagers", Procedia of Engineering and Life Science, 2021 Publication	<1 %
24	jurnal.darmajaya.ac.id Internet Source	<1 %
	jurnal.untan.ac.id	

25	Internet Source	<1 %
26	sir.stikom.edu Internet Source	<1 %
27	journal.thamrin.ac.id Internet Source	<1 %
28	journal.umpalangkaraya.ac.id Internet Source	<1 %
29	mail.strategi.it.maranatha.edu Internet Source	<1 %
30	Dhea Arista Putri, M. Azhar Irwansyah, Enda Esyudha Pratama. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Nilai Rapor Berbasis Website pada SMP Negeri 16 Pontianak", Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN), 2019 Publication	<1 %
31	jurnal.uns.ac.id Internet Source	<1 %
32	ojs.stmik-banjarbaru.ac.id Internet Source	<1 %
33	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	<1 %
34	Ami Rahmawati, Ita Yulianti. "Optimalisasi Sistem Pembayaran Administrasi Kesiswaan	<1 %

Berbasis Website", JUSTIKA : Jurnal Sistem Informasi Akuntansi, 2021

Publication

-
- 35 <digilib.uin-suka.ac.id> <1 %
Internet Source
-
- 36 <etheses.uin-malang.ac.id> <1 %
Internet Source
-
- 37 <jurnal.buddhidharma.ac.id> <1 %
Internet Source
-
- 38 <jurnal.unimed.ac.id> <1 %
Internet Source
-
- 39 <repository.upbatam.ac.id> <1 %
Internet Source
-
- 40 Achmad Baihaqi, Nana Suarna, Dita Amalia Rizki. "Sistem Informasi UKM Futsal STMIK IKMI Cirebon Berbasis WEB Menggunakan Metode Waterfall", INTERNAL (Information System Journal), 2022 <1 %
Publication
-
- 41 Fritz Raynold Napitupulu, Muhammad Azhar Irwansyah, Heri Priyanto. "Sistem Informasi Jual Beli Rumah dengan Fitur Rekomendasi Harga Menggunakan Logika Fuzzy Tsukamoto", Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN), 2019 <1 %
Publication
-

42	bppkad.surakarta.go.id Internet Source	<1 %
43	edoc.pub Internet Source	<1 %
44	eprints.amikom.ac.id Internet Source	<1 %
45	ijcs.stmikindonesia.ac.id Internet Source	<1 %
46	journal.amikveteran.ac.id Internet Source	<1 %
47	jurnal.itg.ac.id Internet Source	<1 %
48	lib.unnes.ac.id Internet Source	<1 %
49	pahamify.com Internet Source	<1 %
50	repositori.unsil.ac.id Internet Source	<1 %
51	ejournal.unuja.ac.id Internet Source	<1 %
52	mycontek.blogspot.com Internet Source	<1 %
53	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches Off

