

909-Revisi - Cek

by victor.siregar1101 victor.siregar1101

Submission date: 07-Aug-2023 01:20PM (UTC+0900)

Submission ID: 1736128072

File name: 909-Revisi_-_Cek.docx (872.9K)

Word count: 2838

Character count: 17817

RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAWASAN TAMAN KOTA PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP DAN KEBERSIHAN KABUPATEN SIDOARJO

Abstract

Utilization Information Technology at the Sidoarjo Regency Environment and Hygiene Service has a positive impact on service progress. Computerized systems create a very important part of today's technological advances and ease of communication. For this reason, the author wants to develop a computer system that can facilitate the work of the Sidoarjo Regency Environment and Sanitation Service to meet the needs expected by the environmental service or the community for the landscaping environment in Sidoarjo city. The objectives obtained from this system are very helpful and facilitate the performance of employees in services in reports on monitoring and repairing city parks in Sidoarjo district. The community can make complaints or reports on problematic parks if reports from the public are of sufficient quality to be processed. The technique utilized in this application is the method waterfall and uses the codeigniter framework

Keywords: Information Systems, supervision.

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi terdiri dari orang-orang yang menggunakan teknologi komunikasi untuk mendukung manajemen dan operasi. [1]. Saat ini sistem informasi pengawasan adalah hal yang penting bagi organisasi perangkat daerah salah satunya adalah Pemerintah kota Sidoarjo Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan[2].

Pengawasan adalah fungsi salah satu dalam suatu manajemen organisasi perangkat daerah. Memiliki proses mengevaluasi dan mengawasi kegiatan tenaga non ASN terhadap pelaksanaan suatu kebijakan Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan yang perwujudannya diharapkan memberikan keuntungan yang signifikan bagi masyarakat dan pemerintah kabupaten sidoarjo[3].

Rancangan sistem informasi pengawasan taman kota ini merupakan bentuk penyelesaian solusi bagi Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan. Sistem informasi pengawasan taman kota ini dapat digunakan untuk mempermudah menyelesaikan tugas para tenaga non ASN daerah walaupun

Aplikasi pengaduan taman kota tidak juga bisa akurat. Sistem informasi pengawasan ini digunakan untuk pengawasan laporan masyarakat terhadap taman di sidoarjo yang perlu dibenahi kepada Dinas agar lebih efektif dan efisien..[4].

Data-Data pengawasan taman kota di perlukan Sistem untuk memenuhi kebutuhan pengawasan taman kota. Data harus diolah oleh sistem informasi menjadi informasi yang sangat berguna untuk pengambilan keputusan strategis dan tepat.[4].

Berdasarkan hasil observasi yang sedang peneliti lakukan, ternyata selama ini sistem pelaporan masyarakat di dinas lingkungan belum berjalan dengan baik. Ada sejumlah masalah, seperti pengaduan yang harus ke kantor dinas lingkungan hidup .[5]

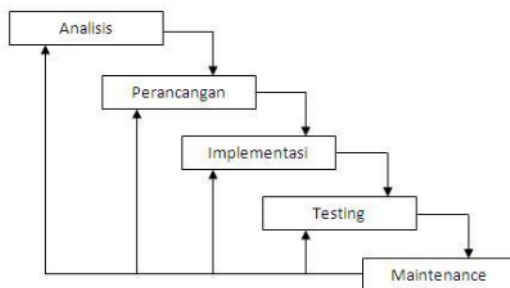
Maka dari itu penting untuk mengusulkan sistem informasi berbasis website sehingga dapat memudahkan individu yang perlu melaporkan keluhan dapat berada dalam sistem informasi tersebut.[6]

Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan Kabupaten Sidoarjo memerlukan Sistem informasi pengawasan taman kota digunakan untuk membenahi taman kota jika ada yang tidak terawat dan taman yang rusak agar segera diperbaiki. Untuk itu Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan berupaya untuk mempermudah melakukan pengecekan dan pendataan secara rutin salah satunya dengan sistem informasi pengawasan taman kota.

Melihat permasalahan yang ada sesuai dengan tersedianya fasilitas internet/ jaringan komputer di pemerintah kabupaten sidoarjo dinas lingkungan hidup dan kebersihan maka dalam hal ini penelitian yang akan diambil dengan judul “Sistem Informasi Pengawasan Taman Kota”.

2. METODE PENELITIAN

Waterfall merupakan sebuah metode yang memungkinkan pendekatan yang sistematis secara berurutan untuk menjadi landasan pengembangan dalam sebuah sistem informasi. Berikut adalah gambar pengembangan sistem perangkat lunak menggunakan metode waterfall.[7]



Gambar 1. Metode Waterfall

Berdasarkan gambaran diatas terdapat beberapa tahapan yang di butuhkan dalam mengembangkan sistem antara lain:

1. Pemodelan diawali dengan mencari Perangkat lunak akan digunakan untuk memenuhi kebutuhan seluruh sistem.
2. Proses pencarian kebutuhan diintensifkan

dan difokuskan pada software seerta untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat.

3. Proses untuk mengubah kebutuhan pada saat analys menjadi representasi ke dalam bentuk “ blueprint” software sebelum memulai tahap pengcodingan.
4. Merancang sebuah design dan mengubahnya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu kedalam bahasa pemrograman melalui proses coding.
5. Melakukan uji coba agar fungsi-fungsi software , agar bebas dari error dan hasilnya harus sesuai kebutuhan yang sudah di rancang sebelumnya.
6. Menyelesaikan kegiatan uji coba sistem dan mengimplementasikan sistem tersebut.

2.1 Perancangan Sistem

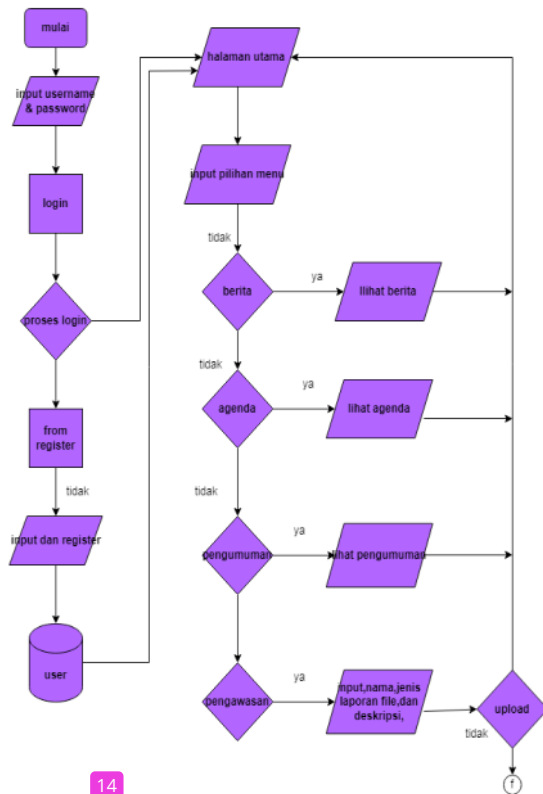
Perancangan system dilakukan menggunakan diagram UML yaitu dengan merancang menggunakan flowchart diagram, use case diagram, activity diagram dan sequence diagram.[8]

a. Flowchart

Flowchart yaitu penggambaran grafis dari sarana sistem. Flowchart dapat mengatasi masalah menjadi fragmen yang lebih sederhana dan membantu membedah pilihan yang berbeda dalam aktivitas.[9]

1. Flowchart User

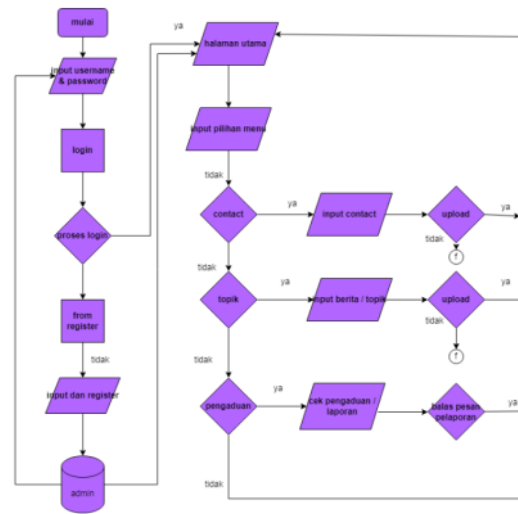
Flowchart user menggambarkan diagram alur dari metode menu masuk. Login digunakan untuk masuk ke menu-menu yang ada pada program, dilakukan dengan masuk pada menu login kemudian input username/Email dan password. Username/Email , Jika benar, pengguna memiliki izin untuk mengakses menu. Jika salah, ulangi memasukkan Username/Email dan password sampai benar. flowchart pengguna untuk aplikasi yang dibangun dibawah.



14 Gambar 2. Flowchart User.

2. Flowchart Admin

Dari gambar 2 apabila ingin melaporkan pengaduan mengenai suatu harus masuk sistem dulu. Untuk pengguna yang tidak memiliki akun, pengguna harus mendaftar terlebih dahulu. Setelah login maka user bisa mengirim laporan atau pengaduan melalui sistem ini pada halaman admin, admin harus menggunakan email dan kata sandi dari database yang dibuat.. Admin juga bisa mengecek laporan pengaduan dari user. Jika dirasa laporan nya berbobot maka bisa dirapatkan dan akan segera di respon. Berikut Flowchart Admin.



2 Gambar 3. Flowchart Admin

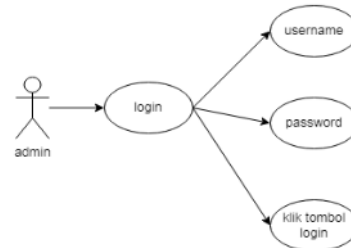
b. Use Case Diagram

Use case adalah jenis bentuk yang memperlihatkan elemen dari suatu kerangka kerja. Dalam grafik kasus Pemanfaatan penekanannya adalah pada "apa" yang dilakukan sistem, dan bukan "bagaimana". Interaksi antara actor dengan sistem akan direpresentasikan oleh use case.[10]

12

1. Use Case Diagram Admin Login

Penggunaan Login Administrator pada Gambar 4 menunjukkan administrator masuk dengan memasukkan nama pengguna dan password dari database dan setelah itu mengetuk tombol klik login,lalu sistem akan memeriksa apakah email dan password yang dimasukkan benar.

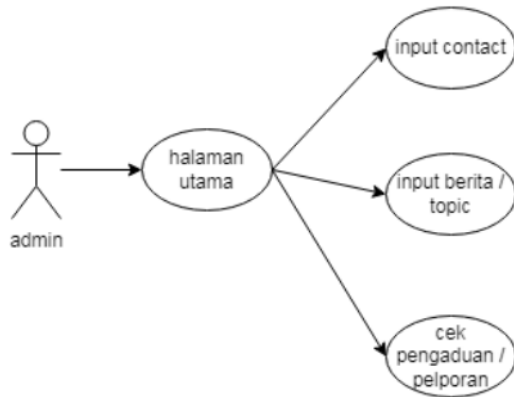


13

Gambar 4. Use Case Diagram Login

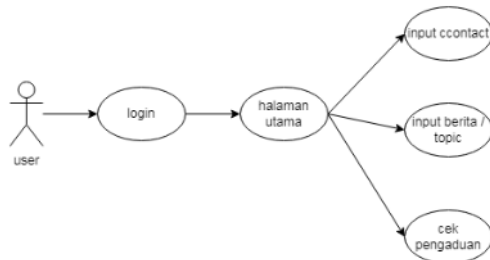
2. Use Case Admin Kelola Halaman

Gambar 5 menunjukkan bahwa admin dapat mengelolah dan mengatur halaman data orang yang mengirim laporan pengawasan pengaduan taman kota Sidoarjo.



Gambar 5. Use Case Admin Kelola Halaman

Gambar 6 memperlihatkan Pengguna dapat melihat tampilan beranda, pengguna kemudian input kegiatan umum pengaduan yaitu Input pengaduan jika dirasa ada yang harus dilaporkan, lalu user juga bisa lihat topik atau berita dan contact.



Gambar 6. Use Case User

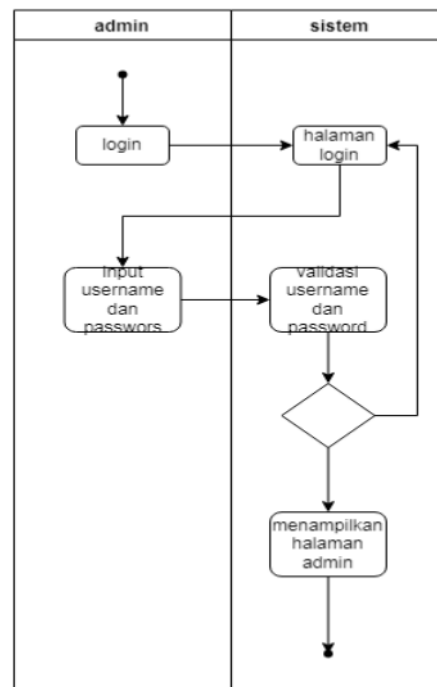
c. Activity Diagram

Diagram aktivitas menggambarkan alur fungsional sistem informasi. Program berjalan menunjukkan titik awal dan akhir alur kerja, serta aktivitas dan peristiwa yang berlangsung selama proses. Bagi mereka yang terbiasa dengan analisis dan rencana utama konvensional, garis besar ini bergabung

dengan grafik aliran informasi tersembunyi pemikiran dan grafik aliran kerangka kerja sistem informasi pengawasan taman kota[11]

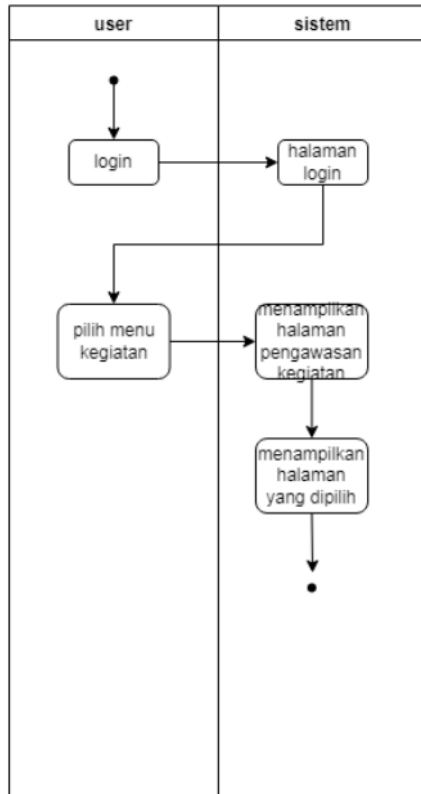
1. Activity Diagram Admin

Memperlihatkan admin yang pertama dilakukan proses login administrator, untuk proses login adalah masuk ke halaman website login terlebih dahulu, kemudian masukkan email dan password, lalu sistem akan konfirmasi email dan password yang diinput setelah itu tampilan halaman kelola admin akan muncul.



Gambar 7. Activity Diagram Admin

2. Diagram Activity User



Gambar 8. Activity Diagram User

Gambar 8 menunjukkan bahwa menu dapat dilihat oleh pengguna, bahwa menu dipilih oleh pengguna, dan halaman ditampilkan oleh sistem.

4

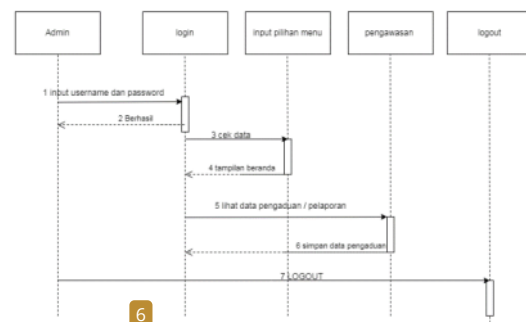
d. Sequence Diagram

Diagram yang menunjukkan atau menggambarkan interaksi beberapa objek dalam suatu aplikasi yang tersusun dalam suatu deret waktu atau berurutan.[12]

1. Sequence diagram admin

Pada sistem informasi pengawasan taman kota berbasis web menjelaskan bahwa Sequence

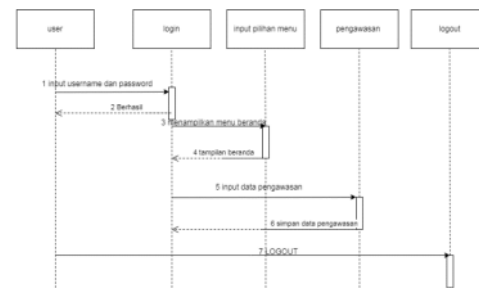
diagram admin dapat login masuk kehalaman, memasukkan email dan password, setelah itu admintraor klik tombol login, sistem memverifikasi email dan password, jika email dan password tidak cocok akan memunculkan tulisan password atau email salah, sebaliknya bila benar maka memunculkan halaman admin. Menu halaman data kegiatan juga memungkinkan admin untuk melihat pengaduan dari user tentang pengawasan taman kota. Admin juga dapat keluar dari halaman admin dari menu logout. Rancangan Sequence diagram admin seperti padagambar 9 berikut ini



Gambar 9. Sequence Diagram Admin

2. Sequence diagram user

Sequence diagram pengguna menerangkan pengguna dapat melakukan atau melaporkan tentang pengawasan taman kota.



Gambar 10. Sequence Diagram User

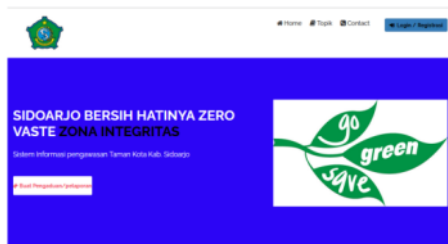
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan metode Waterfall diatas, Tahap analisis ini merupakan tahapan dalam penelitian ini dimana dilakukan perancangan tujuan penelitian yaitu pembuatan sistem baru untuk memperbaiki permasalahan pada aplikasi yang sedang berjalan setiap tahap ini pembuat juga akan membedah setiap kebutuhan pada bagian info, cycle, dan result. [13]

3.1 Implementasi

Pada aplikasi ini eksekusi berpusat pada mendemonstrasikan rencana pemrograman di bagan dan merancang secure code web pemrograman untuk melaksanakan rencana yang akan digunakan [14]. Format markup JavaScript diterapkan ke framework Codeigniter dengan bantuan gaya bootstrap untuk membuat tampilan antarmuka aplikasi yang mudah digunakan.[15]

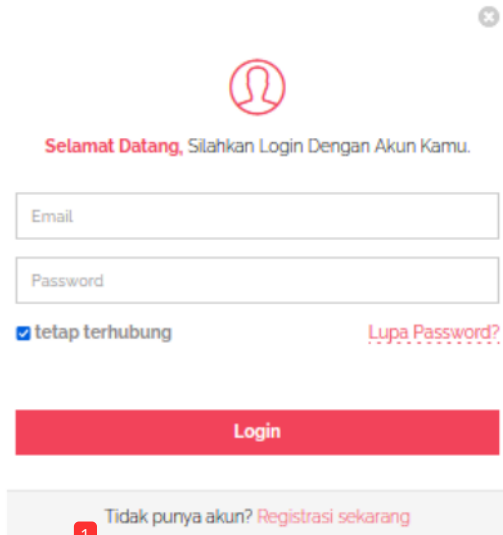
a. Halaman Awal Beranda User



Gambar 11. Halaman Beranda

Gambar 11 menunjukkan halaman awal user Ketika memasuki website pengawasan taman kota. Website ini meliputi menu pengaduan/pelaporan berita atau topik, dan contact

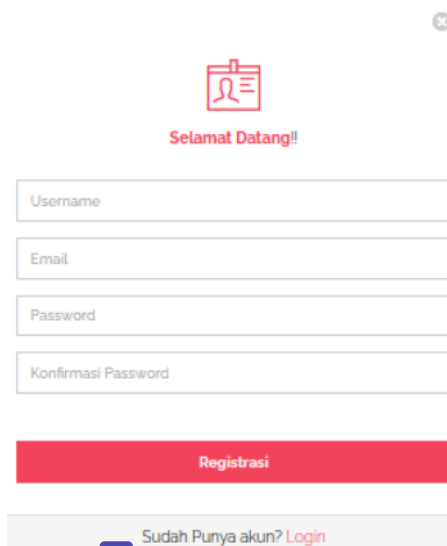
b. Halaman User Login



Gambar 12. Halaman Login User

Gambar 12 menunjukkan halaman login pengguna Ketika ingin melakukan pengaduan meliputi email dan password yang didaftarkan

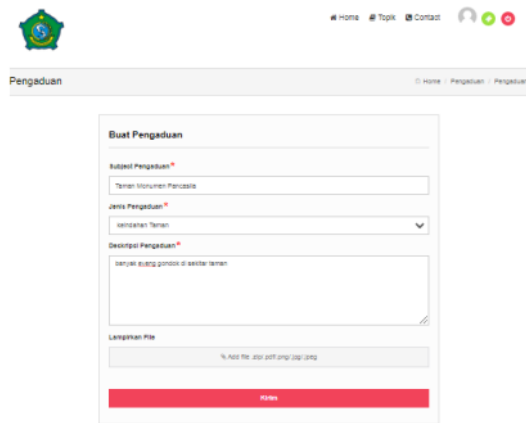
c. Halaman Register User



Gambar 13. Halaman Register User

Gambar 13 halaman menunjukkan pendaftaran pengguna yang belum memiliki akun untuk masuk kehalaman pengaduan/ pelaporan.

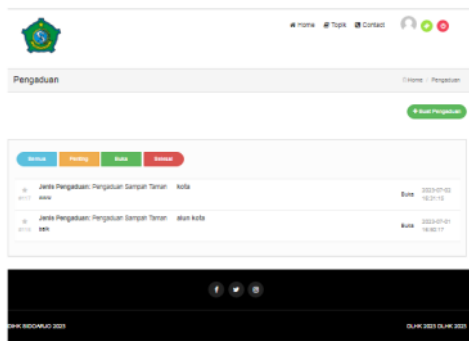
8
d. Halaman Pengaduan User



Gambar 14. Halaman Pengaduan User

Gambar 14 memperlihatkan pengaduan pengguna yang meliputi subjek pengaduan, jenis pengaduan, deskripsi pengaduan, dan file yang dilampirkan.

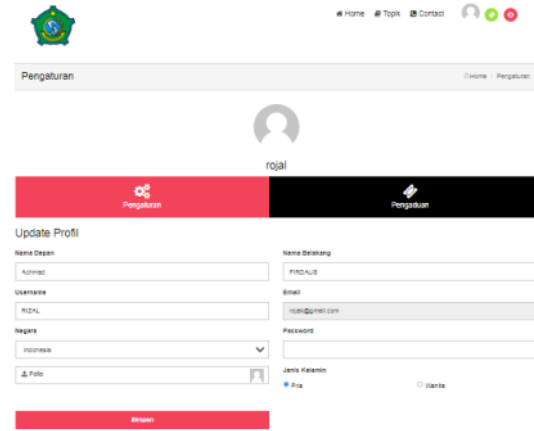
e. Pemberitahuan/ notifikasi user



Gambar 15. Halaman Pemberitahuan

Gambar 15 menunjukkan pengaduan user yang melaporkan atau mendapatkan balasan dari admin tentang pelaporan tersebut apakah diterima atau tidak diterima jika di terima laporan tersebut akan diproses.

f. Halaman update profil



Gambar 16. Halaman Pemberitahuan

Gambar 16 menunjukkan user dapat melakukan update profil username, nama depan, nama belakang, email, password dan foto profil

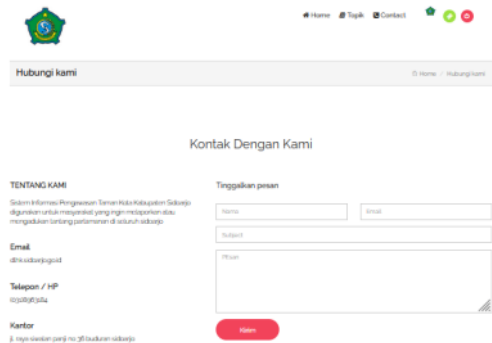
g. Halaman Pertanyaan / Keluhan



Gambar 17. Halaman Pertanyaan / keluhan

Gambar 17 menunjukan halaman terkait pertanyaan / keluhan meliputi cari permasalahan yang sebelumnya dan jenis aduan meliputi pengaduan sampah taman, pedagang taman, keindahan taman, dll

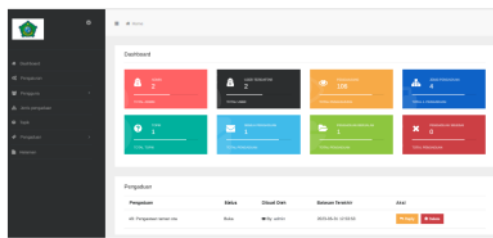
h. Halaman Kontak



Gambar 18. Halaman Kontak Kami

Gambar 18 menunjukkan halaman kontak call center yang meliputi profil, email, telephone, dan alamat.

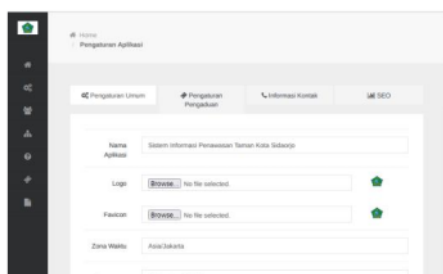
i. ⁵ Halaman Dashboard Admin



Gambar 19. Halaman Dashboard Admin

Gambar 19 menunjukkan halaman home administrator menunjukkan menu pengaturan admin kepada user.

j. Halaman Pengaturan Website Admin



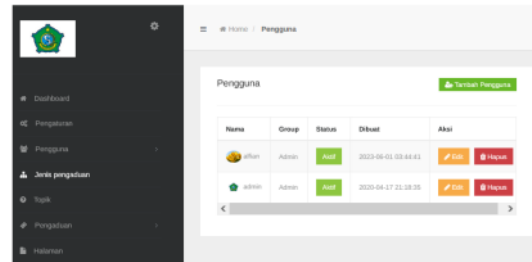
Gambar 20. Halaman Pengaturan Website

Gambar 20 menunjukkan menu pengaturan Panduan Penulisan Jurnal Tekinkom

website user meliputi

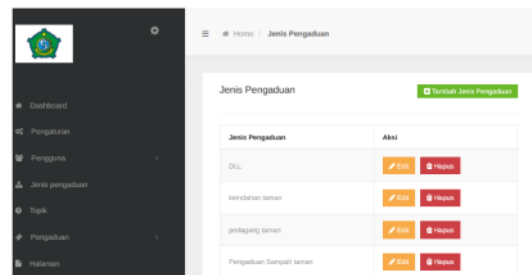
pengaturan umum, pengaturan pengaduan, dan informasi kontak.

k. Halaman Setting Pengguna



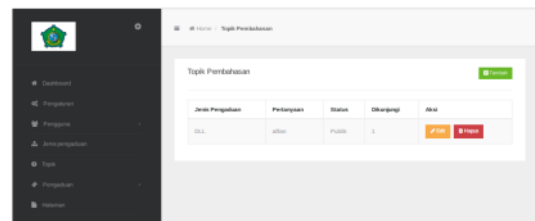
Gambar 21. Halaman Setting pengguna Radiologi Gambar 21 menunjukkan halaman setting pengguna admin dan user yang telah terdaftar.

l. Halaman Setting Jenis Pengaduan



Gambar 22. Halaman Jenis Pengaduan Gambar 22 menunjukkan penyettingan jenis pengaduan admin bisa menambah jenis pengaduan.

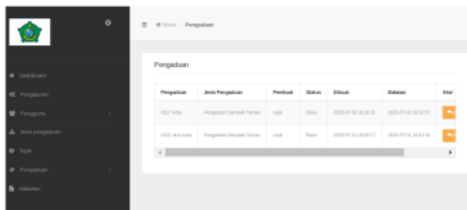
m. Halaman Tambah Topik Pembahasan Berita



Gambar 23. Halaman Tambah Berita 8

Gambar 23 menunjukkan admin dapat menambah berita tentang pengaduan sebelumnya.

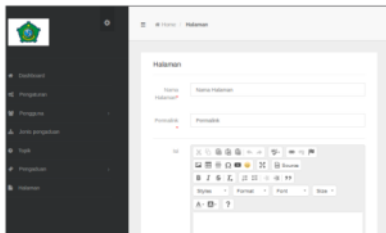
n. Halaman Pengaduan admin



Gambar 24. Halaman Pengaduan Admin

Gambar 24 menunjukkan Halaman pengaduan user yang masuk kepada admin jika pengaduan user berbobot maka dapat direspon.

o. Halaman Admin Tambah Halaman



Gambar 25. Halama Admin Tambah halaman

Gambar 25 menunjukkan Admin dapat menambah halaman baru.

3.2 Pengujian Sistem

Pengujian pemrograman diharapkan dapat menjamin bahwa produk yang telah atau sedang dibuat bisa berjalan terhadap kegunaannya secara normal administrator harus[16] menyiapkan pertemuan untuk menguji aplikasi yang telah dibuat sehingga kerusakan atau error dapat diketahui agar segera diperbaiki. Pengujian itu sendiri adalah komponen dasar dari konfirmasi kualitas pemrograman dan merupakan bagian penting dari siklus hidup peningkatan aplikasi.[17]

¹ Tabel 1. Hasil pengujian blackbox dari user

Uji Fungsi	Proses	Hasil
Form login	Input username dan	Berhasil
Menu Home	Menampilkan dashboard Website	Berhasil
Tampilan Buat Pengaduan	Form Pengaduan	Berhasil
Topic	Cari pertanyaan atau keluhan	Berhasil
Contact	Form contact	Berhasil
Pengaturan	Update Profil	Berhasil
Tampilan Logout	Klik Logout	Berhasil
Tampilan Notifikasi	Klik notifikasi	Berhasil

¹ Tabel 2 . Hasil pengujian blackbox dari Admin

Uji Fungsi	Proses	Hasil
Form login	Input username dan	Berhasil
Menu dashboard	Menampilkan dashboard Website	Berhasil
Pengaturan	Pengaturan website user	Berhasil
Pengaturan umum	Form pengaturan umum	Berhasil
Pengaturan pengaduan	Text pengaduan	Berhasil
Pengaturan informasi kontak	Tambah informasi kontak	Berhasil
Seo	Deskripsi	Berhasil

Pengguna	Menempilkan pengguna admin dan user	Berhasil
Admin	Tambah, data, edit data dan hapus data	Berhasil
User biasa	Tambah data, edit data, dan hapus data	Berhasil
Jenis pengaduan	Tambah, edit dan hapus jenis pengaduan	Berhasil
Topik	Tambah topik	Berhasil
Pengaduan	Data kiriman dari user	Berhasil
Halaman	Tambah edit, dan hapus halaman	Berhasil

3.3 Pengujian Pengguna

Pengujian dilakukan dengan mengikut sertakan 16 responden untuk mengetahui kecukupan aplikasi yang sudah dibuat. Pengujian menggunakan skala likert meliputi 1 yaitu kurang baik, 2 yaitu cukup, 3 yaitu baik, dan 4 sangat baik. [18]

Hasil observasi yang ditampilkan pada Tabel 3, dapat disimpulkan tingkat penggunaan sistem informasi pengawasan taman ini secara umum berada di tingkat baik, dari perhitungan presentase 68%. Aspek observasi tertinggi yaitu apakah dengan di buatnya sistem informasi pengawasan taman kota ini mempermudah masyarakat dalam melakukan pengaduan tentang pertamanan yang ada di wilayah sidoarjo dan aspek terendah dengan nilai presentase 0,0%) pada aspek apakah sistem informasi pengawasan taman kota ini dapat dijadikan acuan pemerintah dalam mengolah pertamanan di wilayah kab sidoarjo hasil uji ada ditabel 3.

Tabel 3 . Hasil observasi pengujian pengguna

Observasi	Prosedur dan Skor				Total Responden
	1	2	3	4	
menurut anda apakah dengan dibuatnya sistem informasi pengawasan taman kota mempermudah masyarakat dalam melakukan pengaduan terhadap taman di wilayah kab. sidoarjo	2(12,5%)	2(12,5%)	1(6,3%)	11(68,8%)	16
menurut anda apakah sistem informasi pengawasan taman kota ini dapat di jadikan acuan pemerintah dalam mengelolah taman di wilayah sidoarjo.	2(12,5%)	0(0,0%)	7(43,8%)	7(43,8%)	16
menurut anda apakah sistem informasi taman kota dapat merubah pola lingkungan yang ada di kabupaten sidoarjo.	1(12,5%)	1(6,3%)	5(31,3%)	8(50%)	16
menurut anda apakah sistem informasi pengawasan taman kota berpengaruh terhadap green zone / zona hijau kabupaten sidoarjo	1(6,3%)	3(18,8%)	4(25%)	8(50%)	16
menurut anda apakah sistem informasi pengawasan taman kota ini berdampak terhadap masyarakat di wilayah sidoarjo agar tidak merusak lingkungan taman	2(12,5%)	2(12,5%)	7(43,8%)	5(31,3%)	16

4. KESIMPULAN

Ringkasan akhir yang dapat disimpulkan dari eksplorasi ini adalah proses rancangan sistem informasi pengawasan taman kota adalah sistem ini dirancang menggunakan framework codeigniter dan metode waterfall lalu untuk mempermudah masyarakat untuk melakukan pengaduan terhadap taman kota yang kurang dibenahi, mempermudah tenaga NON ASN Dinas Lingkungan Hidup dan kebersihan dalam mengelola atau meninjau taman kota, waktu proses relative cepat, sistem ini meningkatkan kualitas kinerja pegawai lebih baik, optimal dan professional serta pengujian pengguna dengan presentase 68% dengan aspek tertinggi adalah apakah dengan di buatnya sistem informasi pengawasan taman kota ini mempermudah masyarakat dalam melakukan pengaduan tentang pertamanan yang ada di wilayah kabupaten sidoarjo.

REFERENCES

- [1] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," pp. 48–53, 2020.
- [2] B. J. Kaleb, "IMPLEMENTATION OF MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS AND ITS SUPERVISION IN," vol. 7, no. 1, pp. 781–790, 2019.
- [3] Dinata R. K., "Sistem Informasi Pengawasan Taman Kota Pada Dinas Pasar, Kebersihan Dan Pertamanan Kabupaten Aceh Utara," *INFORMAL Informatics J.*, vol. 1, no. 2, pp. 67–71, 2016.
- [4] I. D. Kartomiharjo, W. Hayuhardhika, N. Putra, and W. Purnomo, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Sampah (Studi Kasus pada Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan Kabupaten Sidoarjo)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10756–10764, 2019.
- [5] Yoki Firmansyah, Reza Maulana, and Nadiyah Fatin, "Sistem Informasi Pengaduan Warga Berbasis Website (Studi Kasus : Kelurahan Siantan Tengah, Pontianak Utara)," *J. Cendikia*, vol. XIX, no. April, pp. 397–404, 2020.
- [6] . N., A. Ibrahim, and A. Ambarita, "Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate," *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, p. 10, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- [7] C. Sujana and D. Darmansyah, "Analisa Dan Perancangan Sistem Penjualan Barang Berbasis Web Pada Pt. Asia Tiara," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 12, no. 4, pp. 24–32, 2021, doi: 10.35969/interkom.v12i4.36.
- [8] R. Setiyanto, N. Nurmaesah, and N. S. A. Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, pp. 137–142, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.267.
- [9] I. A. Ridlo, "Pedoman Pembuatan Flowchart," *Academia.Edu*, p. 27, 2017, [Online]. Available: academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart
- [10] R. Astuti, "Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan Use Case," *Media Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 73–81, 2009, [Online]. Available: https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7_2009/Pemodelan_Analisis_rini_.pdf
- [11] L. P. Dewi, U. Indahyanti, and Y. H. S., "Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmm (Studi Kasus Frs Online)," *Informatika*, pp. 1–9, 2017.
- [12] N. Nurdam, "Sequence Diagram Sebagai Perangkat Perancangan Antarmuka Pemakai," *J. Ultim.*, vol. 6, no. 1, pp. 21–25, 2014, doi: 10.31937/ti.v6i1.328.
- [13] W. Steven, P. Metode, S. Waterfall, and D. Sistem, "PENERAPAN METODE SDLC WATERFALL DALAM SISTEM INFORMASI," no. January, 2020, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.
- [14] M. Wali and L. Ahmad, "Perancangan Access Open Journal System (AOJS) dengan menggunakan Framework Codeigniter dan ReactJs," *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 2, no. 1, p. 48, 2018, doi:

- 10.35870/jtik.v2i1.53.
- [15] E. R. Susanto and F. Ramadhan, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro," *J. Tekno Kompak*, vol. 11, no. 2, p. 55, 2017, doi: 10.33365/jtk.v11i2.173.
- [16] I. R. Dhaifullah, M. Muttanifudin H, A. Ananda Salsabila, and M. Ainul Yaqin, "Survei Teknik Pengujian Software," *J. Autom. Comput. Inf. Syst.*, vol. 2, no. 1, pp. 31–38, 2022, doi: 10.47134/jacis.v2i1.42.
- [17] T. Hidayat and M. Muttaqin, "Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis," *J. Tek. Inform. UNIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis
- [18] R. A. Setyawan and W. F. Atapukan, "Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert," *Compiler*, vol. 7, no. 1, pp. 54–61, 2018, doi: 10.28989/compiler.v7i1.254.

909-Revisi - Cek

ORIGINALITY REPORT

7%

SIMILARITY INDEX

6%

INTERNET SOURCES

3%

PUBLICATIONS

1%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

jurnal.murnisadar.ac.id

Internet Source

2%

2

repository.ittelkom-pwt.ac.id

Internet Source

1%

3

Submitted to Universitas Muria Kudus

Student Paper

1%

4

Submitted to Sultan Agung Islamic University

Student Paper

<1%

5

Yuan Levai Leo, Sudarmaji Sudarmaji, Dedi Irawan. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN PADA SMA MUHAMMADIYAH 1 BANDAR SRIBHAWONO BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)", Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer, 2021

Publication

<1%

6

repository.mercubuana.ac.id

Internet Source

<1%

7

Internet Source

<1 %

8

Alivia Agiesta Novitasari, Wan Yuliyanti.
"Sistem Informasi Pengaduan Gangguan
PDAM Tanah Laut Berbasis Web", Jurnal Sains
dan Informatika, 2019

Publication

<1 %

9

Dian Nur Azizah, Ibrila Hind Aqila, Vanda
Rezania, Zuyyina Fihayati. "PEMANFAATAN
SAMPAH ANORGANIK SEBAGAI SIMULASI
KEWIRAUSAHAAN SISWA MI", JMM (Jurnal
Masyarakat Mandiri), 2022

Publication

<1 %

10

Dicky Vidha Vantika, Mei Lenawati. "Analisis
Dan Desain Sistem Informasi Untuk Tata
Kelola Administrasi Pada SMA Negeri 1 Barat",
Set-up : Jurnal Keilmuan Teknik, 2022

Publication

<1 %

11

jurnal.uts.ac.id

Internet Source

<1 %

12

media.neliti.com

Internet Source

<1 %

13

ojs.stmikpringsewu.ac.id

Internet Source

<1 %

14

eprints.ums.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On

909-Revisi - Cek

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12
