

# JURNAL-181080200088- MUHAMMAD ARIQ PRASETYA- INFORMATIKA(1)

*by* \_\_

---

**Submission date:** 02-Aug-2023 07:24AM (UTC+0100)

**Submission ID:** 210998444

**File name:** JURNAL-181080200088-MUHAMMAD\_ARIQ\_PRASETYA-INFORMATIKA\_1.docx (1.16M)

**Word count:** 3429

**Character count:** 22982

# Design and Build a Website-Based Tour and Travel Service Information System (Case Study of Tarik Travel)

## [Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Website (Studi Kasus Tarik Travel)]

Muhammad Ariq Prasetya<sup>1)</sup>, Ika Ratna Indra Astutik<sup>2)</sup>, Uce Indahyanti<sup>3)</sup>, Hindarto<sup>4)</sup>

<sup>1)</sup>Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

\*EmailPenulisKorespondensi: [181080200088@umsida.ac.id](mailto:181080200088@umsida.ac.id)<sup>1</sup>, [ikaratna@umsida.ac.id](mailto:ikaratna@umsida.ac.id)<sup>2</sup>, [uceindahyanti@umsida.ac.id](mailto:uceindahyanti@umsida.ac.id)<sup>3</sup>, [hindarto@umsida.ac.id](mailto:hindarto@umsida.ac.id)<sup>4</sup>

**Abstrack.** Tarik Trans is a travel agency located in Dusun Tempura Rt 02, Rw 01. Tarik, Sidoarjo Regency. The current system still does not meet people's needs because ticketing is still manual. To order holiday tickets, people must come directly to Tarik Trans or via WhatsApp. The purpose of this study is to design a website-based tour and travel service system because it can be accessed anywhere and can facilitate the transaction process, information management and ordering travel packages. The system design method uses the waterfall method. While the method of data collection using interviews, observation and literature study. The results of the website-based program design are going well, the system built can provide tour package booking transaction services well. Based on research on website-based tour and travel service information systems (Tarik Travel case study), this is to reduce the risk of data management errors by the admin and make it more efficient when customers order travel tickets.

**Keywords** – Travel, Website, Waterfall Method

**Abstrak.** Tarik Trans merupakan biro perjalanan yang berlokasi di Dusun Tempura Rt 02, Rw 01. Tarik, Kabupaten Sidoarjo. Sistem yang ada saat ini masih belum memenuhi kebutuhan masyarakat karena pembuatan tiket masih manual Untuk memesan tiket liburan, masyarakat harus datang langsung ke Tarik Trans atau melalui WhatsApp. Tujuan penelitian ini merancang sistem pelayanan jasa tour dan travel berbasis website karena dapat diakses di mana saja dan dapat memudahkan proses transaksi, pengelolaan informasi dan pemesanan paket travel. Metode perancangan sistem menggunakan metode waterfall. Sedangkan metode pengumpulan data menggunakan wawancara, observasi dan studi pustaka. Hasil dari perancangan program berbasis website berjalan dengan baik, sistem yang dibangun dapat memberikan layanan transaksi pemesanan paket wisata dengan baik. Berdasarkan penelitian tentang sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel berbasis website (studi kasus Tarik Travel), adalah untuk mengurangi risiko kesalahan manajemen data oleh admin dan menjadikan lebih efisien ketika pelanggan memesan tiket perjalanan.

**Kata Kunci** – Travel, Website, Metode Waterfall

## I. PENDAHULUAN

Saat ini didunia telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) melaporkan dalam infografis survey sebaran dan perilaku pengguna internet Indonesia yang dipublikasikan di situs resminya bahwa jumlah pengguna internet Indonesia mencapai 210,26 juta orang pada tahun 2021-2022, atau sekitar 77,2 persen dari total penduduk Indonesia dari populasi yang mencapai 272,68 juta orang [1]. Salah satu perkembangan teknologi yang sangat dibutuhkan adalah teknologi informasi, dimana sistem informasi tersebut membantu semua orang mencari segala sesuatu yang diinginkan. Sistem informasi terdiri dari kombinasi sumber data, jaringan komunikasi, perangkat lunak, dan perangkat keras yang mengumpulkan, mengubah, dan berbagi informasi [2].

Teknologi informasi juga sangat dibutuhkan dalam segala usaha. Salah satunya usaha di bidang Pariwisata. Sektor pariwisata merupakan sektor yang dapat memberikan dampak besar bagi perekonomian di suatu daerah atau negara. Ini dapat menciptakan lapangan kerja dan membantu meningkatkan pendapatan penduduk setempat. Ketika wisatawan datang ke suatu daerah tujuan wisata, mereka juga dapat membantu meningkatkan perekonomian di sana [3]. Karena letak geografis dan keragaman kekayaan alam, budaya, kuliner dan lainnya, menarik wisatawan domestik dan mancanegara dengan pariwisata Indonesia. Hal ini menjadikan industri pariwisata sebagai salah satu penyumbang terbesar nilai tukar negara [4]. Salah satu usaha yang sangat bergantung pada sektor pariwisata yaitu travel.

Tarik Travel adalah salah satu usaha travel yang melayani dalam bidang pariwisata. Permasalahan umum yang terjadi di Tarik Trans adalah tidak adanya media informasi yang mumpuni dalam memberikan informasi wisata serta biaya wisata. Para wisatawan tentunya kesulitan mendapatkan informasi sehingga sangat disayangkan banyak tempat wisata yang tidak diketahui. Dimana Tarik Trans masih menggunakan cara yang masih konvensional dalam hal mempromosikan usaha, misalnya menggunakan brosur, banner, dan media cetak. Hasil dari cara yang masih konvensional tidak maksimal karena jangkauan pemasarannya masih belum luas dan cara pemesanan masih menggunakan media whatsapp. Sedangkan saat ini sudah ada teknologi informasi yang lebih modern. Salah satunya yaitu sistem informasi berbasis website. Melalui sistem informasi berbasis website maka jangkauan informasi menjadi luas sehingga masyarakat umum mengetahui pelayanan dan jasa yang diberikan oleh *Tarik travel*.

Tujuan dalam penelitian ini adalah merancang sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel berbasis website untuk mempermudah pemilik usaha dan pelanggan dalam pelayanan di taris trans. Pembangunan sistem ini menggunakan metode waterfall dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, serta MySQL sebagai databasenya. Sistem ini tersedia online di ponsel dan laptop. Harapannya, sistem ini akan lebih efisien dalam hal pendataan wisata yang akan ditawarkan pemilik usaha serta mempermudah pelanggan dalam memesan paket wisata yang ditawarkan di tarik trans.

Penelitian terkait sistem informasi travel sebelumnya sudah dilakukan oleh Sampurna Dadi Riskiono dan Urip Reginal dari Universitas Teknokrat Indonesia dengan judul "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web" Dari sistem tersebut digunakan agar pelayanan jasa tour dan travel dilakukan dengan menggunakan website. Dengan smart tour tidak hanya melayani industri pariwisata tetapi juga jasa sewa mobil, namun pada saat pemesanan tiket liburan masyarakat harus memesan tiket langsung ke smart tour, dan sistem yang digunakan dalam jasa sewa mobil masih terdaftar secara manual dan belum terkomputerisasi. Sebagai metode penelitian digunakan metode ekstrim, yaitu metode perangkat lunak yang menggunakan pendekatan berorientasi objek, yang juga mencakup apa yang terjadi dalam pekerjaan. Dengan demikian, dalam metode ini, setiap kesalahan segera diperbaiki tanpa harus mengulang semua kesalahan yang terjadi sebelumnya [5]. Pada penelitian kedua dilakukan oleh Duwi Cahya Buani dan Indah Suryani dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri dengan judul "Sistem Informasi Jasa Travel (SIJAVEL) Menggunakan Metode Waterfall Pada Remember Travel" Sistem tersebut digunakan untuk memastikan bahwa layanan perjalanan beroperasi secara efisien dan efektif dengan merekam semua acara pemesanan paket perjalanan. Metode waterfall digunakan sebagai metode penelitian. Metode waterfall merupakan metode yang memiliki langkah-langkah yang jelas mulai dari tahapan analisis, perancangan hingga implementasi, sehingga dokumen rancangan sistem terdokumentasi dengan baik dan dapat mengatasi permasalahan yang dihadapi di Remember Travel agar lebih efektif dan efisien dalam pengelolaannya [6]. Pada penelitian ketiga dilakukan oleh Farijz Milzan, Rinta Kridalukmana dan Ike Pertiwi Windasari dari Universitas Diponegoro dengan judul "Sistem Informasi Geografis Tour Dan Travel Berbasis Android Di Kabupaten Tegal" Sistem ini digunakan untuk mencari objek wisata dan tempat wisata di kota tegal dengan menggunakan android. Jadi sistem informasi geografis ini menampilkan semua tempat tour dan travel kota tegal yang tersedia di android melalui internet [7].

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis membuat penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Website (Studi Kasus Tarik Travel)".

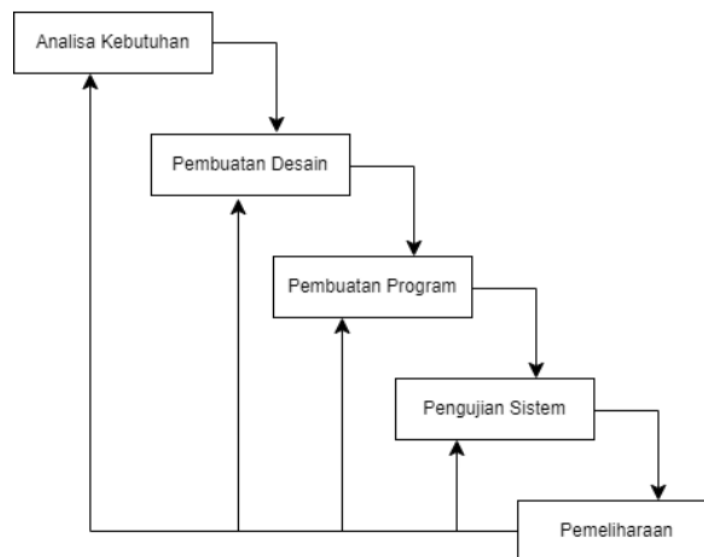
## II. METODE

### A. Metode Pengumpulan Data

1. **Wawancara** : Salah satu cara bagi peneliti untuk mengumpulkan data dengan cara langsung bertanya kepada pimpinan dan karyawan untuk mengetahui gambaran umum, prosedur penjualan paket wisata dari Tarik Trans Tour & Travel.
2. **Observasi** : Observasi dilakukan dengan cara pengamatan terhadap semua kegiatan yang berkaitan dengan sistem pelayanan pada paket wisata yang ditawarkan oleh Tarik Travel.
3. **Studi Pustaka** : Dalam penelitian ini metode studi pustaka dilakukan untuk mencari data dan informasi melalui dokumen, baik buku, jurnal, maupun website.

### B. Metode Perancangan Sistem

Dalam mengembangkan sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel berbasis website dirancang menggunakan metode waterfall, yang didekati secara sistematis dan berurutan, karena setiap langkah harus menunggu selesainya langkah sebelumnya dan dilanjutkan secara berurutan [8]. Langkah-langkah metode waterfall dapat dilihat dibawah ini:

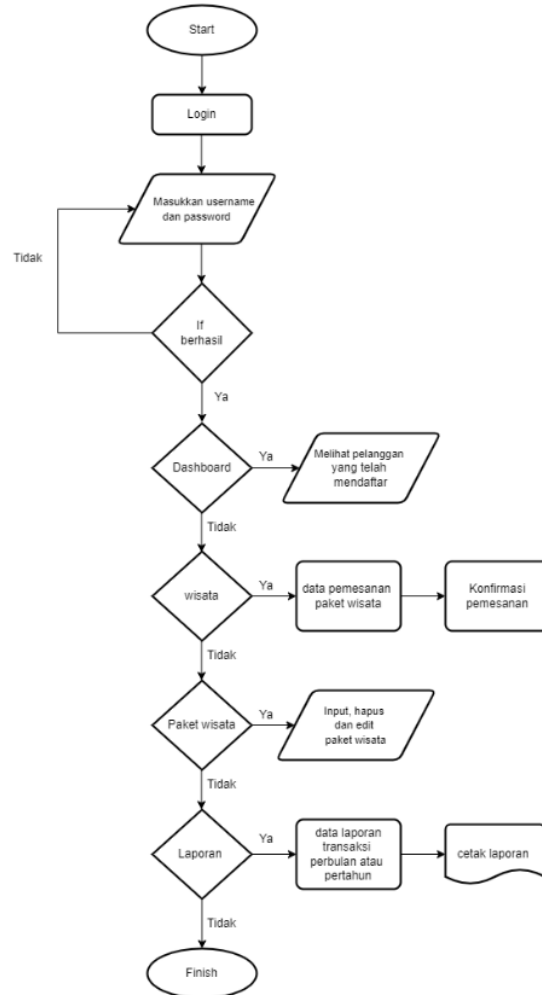


**Gambar 1.** Tahapan Metode Waterfall

1. **Analisa Kebutuhan** : Pada tahap ini, pengumpulan data dapat dimulai dengan survei lapangan dan analisis langsung terhadap operasional bisnis. berdasarkan data yang dikumpulkan, lakukan analisis sistem operasi untuk mengetahui apa yang dilakukan sistem. Pada fase ini, kebutuhan pengguna dan keterbatasan sistem dianalisis [9]. Berdasarkan proses wawancara serta melakukan penelitian di Tarik travel, yang dibutuhkan yaitu admin dapat menerima pemesanan dan mencetak hasil transaksi, sedangkan pelanggan dapat memesan paket wisata dengan mudah melalui website.
2. **Pembuatan Desain** : Pada tahap ini, peneliti merencanakan dan merancang sistem sehingga mudah dipahami. Desain harus memenuhi persyaratan yang disebutkan pada langkah sebelumnya. Pada proses ini pembuatan desain menggunakan flowchart, diagram konteks, data flow diagram (dfd), dan Entity Relationship Diagram

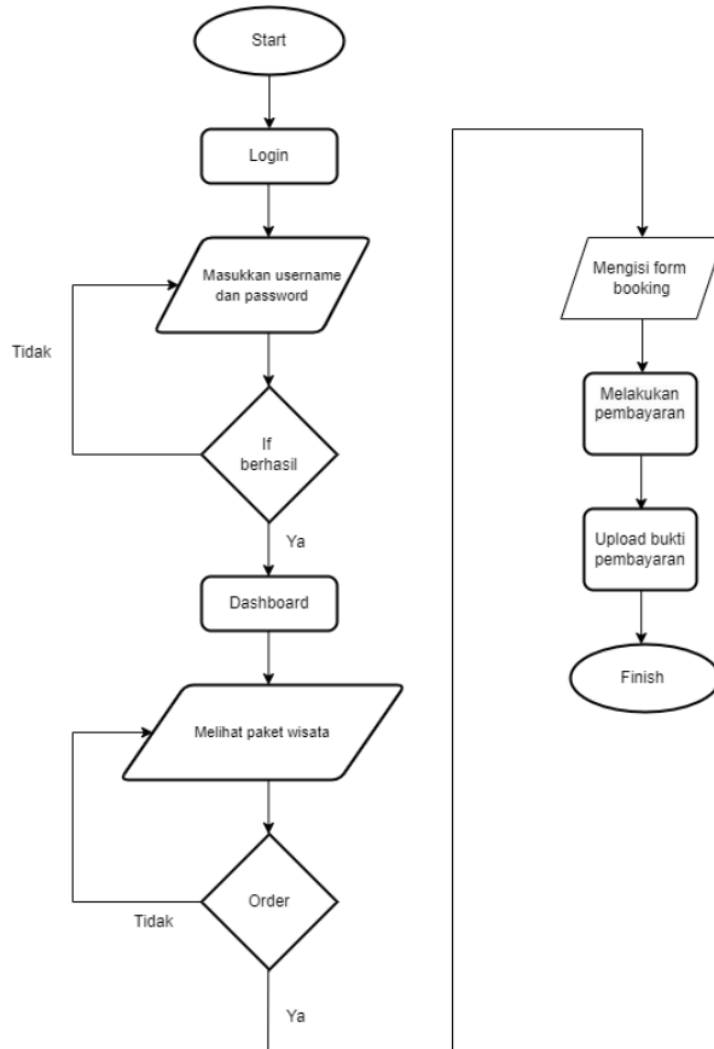
### Perancangan Flowchart

Desain dan rekayasa yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini juga menggunakan bagan alir atau flowchart. Flowchart merupakan bagan grafis yang menunjukkan bagaimana sesuatu terjadi dalam langkah-langkah untuk membantu orang memahami bagaimana informasi bergerak dalam suatu sistem [12].



**Gambar 2.** Flowchart Admin

Flowchart pada gambar 2. Admin terlebih dahulu melakukan login pada sistem. Admin memasukkan username dan password yang sudah terdaftar. Setelah melakukan login admin akan masuk ke dashboard. Jika terdapat kesalahan dalam memasukkan username dan password, sistem akan menolak dan kembali ke menu login. Di dashboard terdapat wisata, laporan, dan data master. Di cek transaksi, admin dapat melihat dan mengkonfirmasi user yang telah melakukan pemesanan. Di paket wisata, admin dapat memasukkan dan menghapus data paket. Dan di data master, terdapat data admin dan user yang sudah terdaftar di Tarik travel.

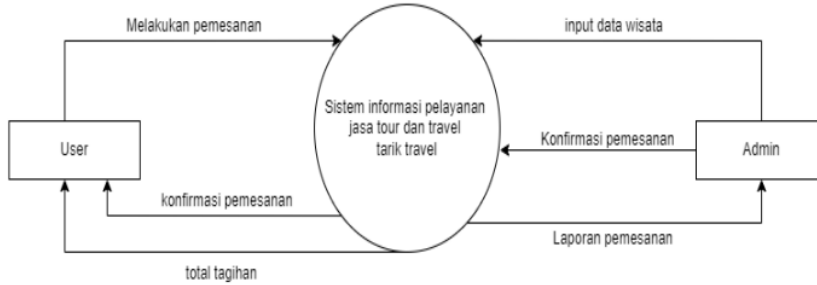


**Gambar 3.** Flowchart User

Flowchart pada gambar 3. User melakukan login terlebih dahulu sebelum masuk ke sistem. Jika login berhasil maka user akan masuk ke dashboard. Pada tampilan menu dashboard terdapat menu paket wisata. Sebelum melakukan order, user menginputkan form booking. Selanjutnya user melakukan pembayaran, upload bukti pembayaran. Jika user tidak melakukan order, maka sistem akan kembali ke menu paket wisata.

**Perancangan Diagram Konteks**

Diagram konteks adalah gambaran umum tentang aktor atau objek yang berinteraksi dengan sistem [13].

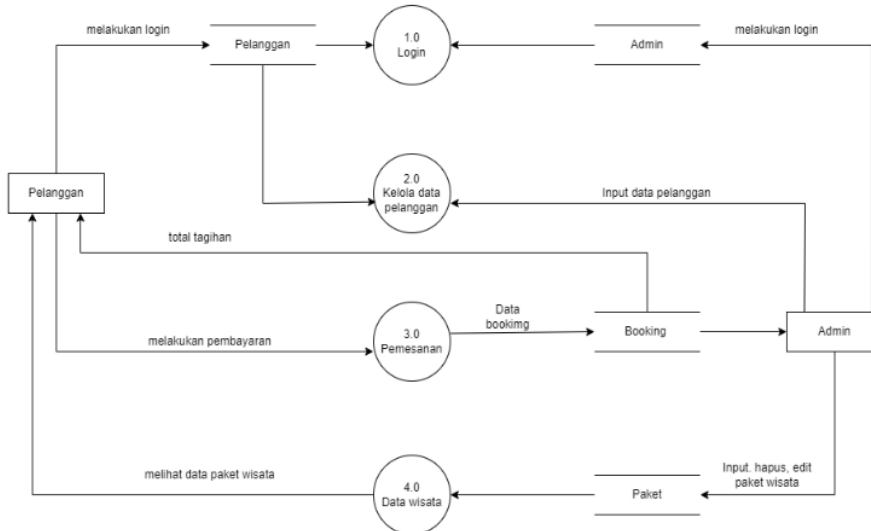


**Gambar 4.** Diagram Konteks

Pada gambar 4. Pada sistem ini terdapat 2 entitas yaitu user dan admin yang berinteraksi dengan sistem. User akan melakukan pemesanan dan menerima konfirmasi pemesanan dan total tagihan. Admin mengakses semua data berupa input data wisata, mengkonfirmasi pemesanan, dan laporan pemesanan ke sistem informasi .

**Perancangan Data Flow Diagram**

Data Flow Diagram (DFD) digunakan untuk mempresentasikan sistem atau perangkat lunak pada beberapa level untuk menggambarkan aliran secara detail [14].

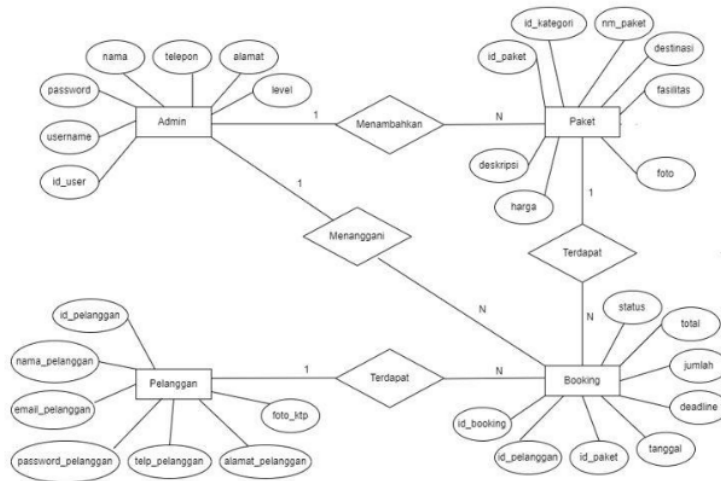


**Gambar 5.** Data Flow Diagram level 1

Pada gambar 5. Data Flow Diagram menunjukkan keseluruhan proses yang terjadi pada sistem pelayanan jasa tour dan travel berbasis website. Peneliti menentukan terdapat 4 proses utama yang terjadi didalam sistem antara lain, yaitu: 1.0 login member, 2.0 kelola data member, 3.0 pemesanan, 4.0 data wisata.

### Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah template menggambarkan hubungan antara basis data berdasarkan objek data yang memiliki hubungan timbal balik. ERD memodelkan struktur data dan Hubungan antar data untuk mendeskripsikannya berbagai notasi dan simbol yang digunakan [15].



**Gambar 6.** Entitiy Reationship Diagram

3. Pembuatan Program : Pada tahap ini, desain harus diubah menjadi perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang dibuat pada tahap desain [10]. Pembuatan program berupa website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP/
4. Pengujian Sistem Pada tahap ini semua fungsi perangkat lunak harus diuji agar tidak ada kesalahan pada perangkat lunak dan hasilnya harus benar-benar memenuhi persyaratan yang telah ditetapkan [11]. Pengujian sistem dilakukan melalui *Black Box Testing*. Setiap menu input aka diuji melalui klasifikasi dan pengelompokan berdasarkan fungsinya.
5. Pemeliharaan : Sistem perangkat lunak yang sudah selesai, dijalankan dan dilakukan sebuah pemeliharaan yang termasuk memperbaiki kesalahan, meningkatkan pelayanan sistem.



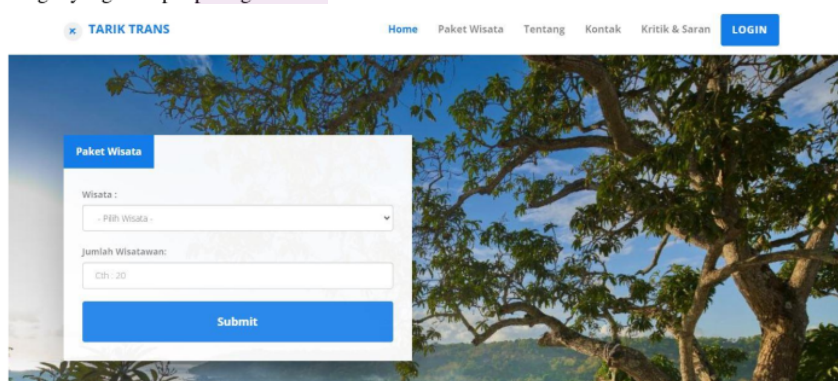
### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. Implementasi Sistem

Setelah melakukan berbagai penelitian dan perancangan pada bab – bab sebelumnya terkait fitur dan fungsi sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel, maka didapatkan hasil sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel yang akan di implementasikan di Tarik Trans yang berada di Dusun Tempuran Rt 02, Rw 01. Tarik, Kabupaten Sidoarjo. Berikut merupakan tampilan antarmuka dari sistem yang telah dibuat :

##### 1. Tampilan Halaman Utama user

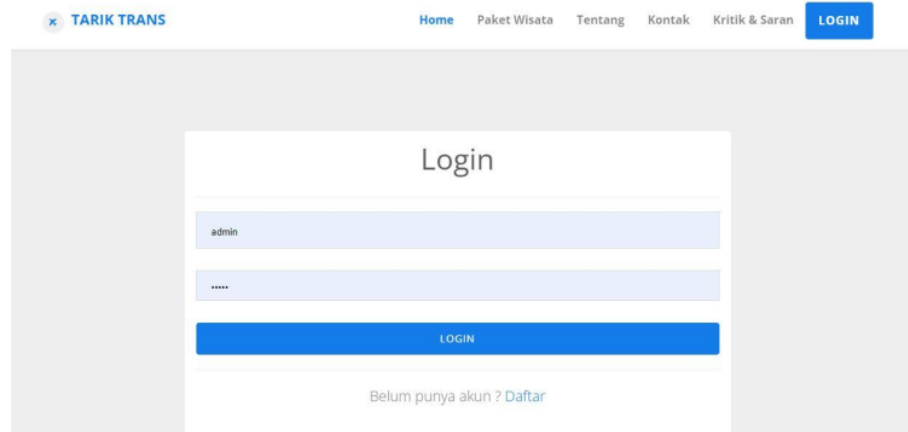
Pada tampilan halaman utama dibawah ini ditujukan untuk user. Terdapat beberapa menu pada tampilan halaman user yang terdiri dari paket wisata, lokasi, tentang, kontak, kritik dan saran, serta login yang terdapat pada gambar 7.



Gambar 7. Halaman utama user

##### 2. Tampilan Halaman Login User

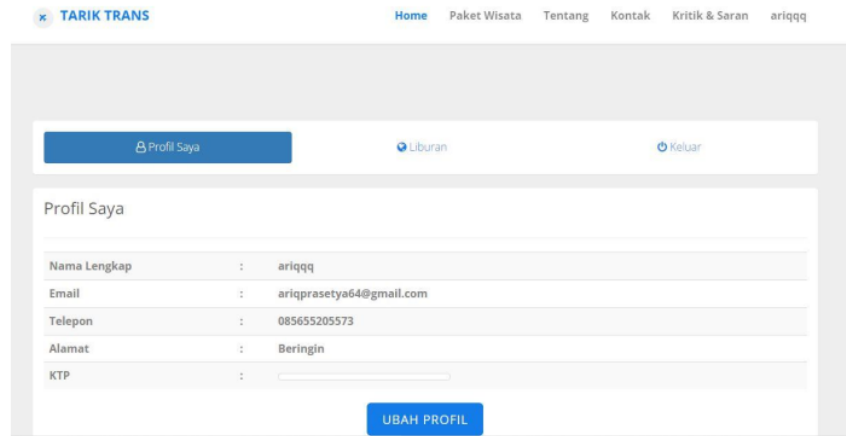
Pada tampilan halaman login dibawah ini ditujukan untuk user. User menginputkan username dan password yang sudah terdaftar pada sistem. Jika belum mempunyai akun, user dapat membuat akun di menu daftar. Setelah menginputkan username dan password dengan benar maka akan langsung menuju menu dashboard yang terdapat pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Login

### 3. Tampilan Halaman profil user

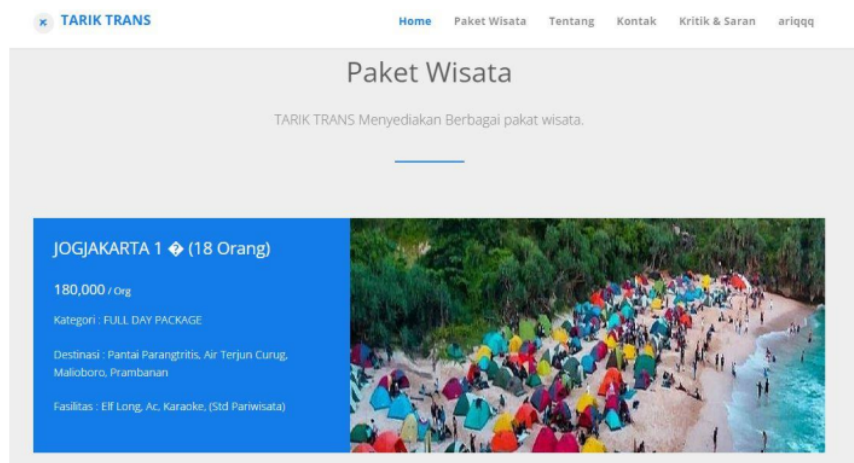
Pada tampilan menu profil berisi profil saya, liburan dan keluar. Disini menampilkan profil user seperti nama lengkap, email, telepon, alamat, ktp dan riwayat liburan yang telah dipesan di tarik trans yang terdapat pada gambar 9.



Gambar 9. Halaman profil user

### 4. Tampilan Halaman paket wisata

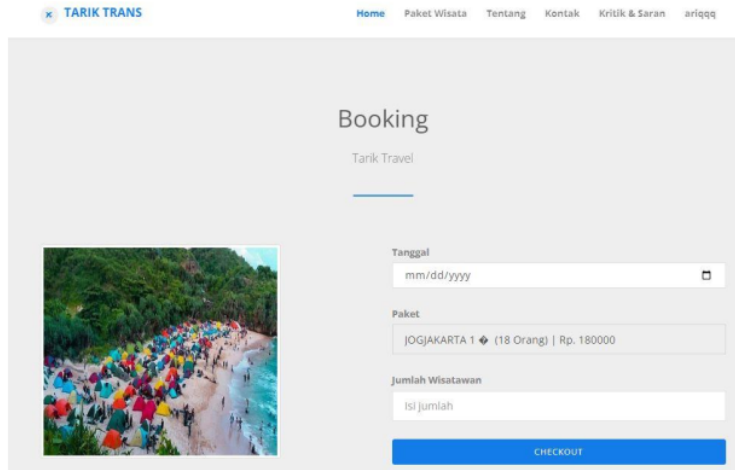
Halaman paket wisata ini menampilkan paket wisata beserta fasilitas dan biaya yang di tawarkan di Tarik trans. Terdapat deskripsi wisata berupa kapasitas penumpang, destinasi yang dituju, dan fasilitas yang didapatkan yang terdapat gambar 10.



Gambar 10. Halaman paket wisata

#### 5. Tampilan halaman booking wisata

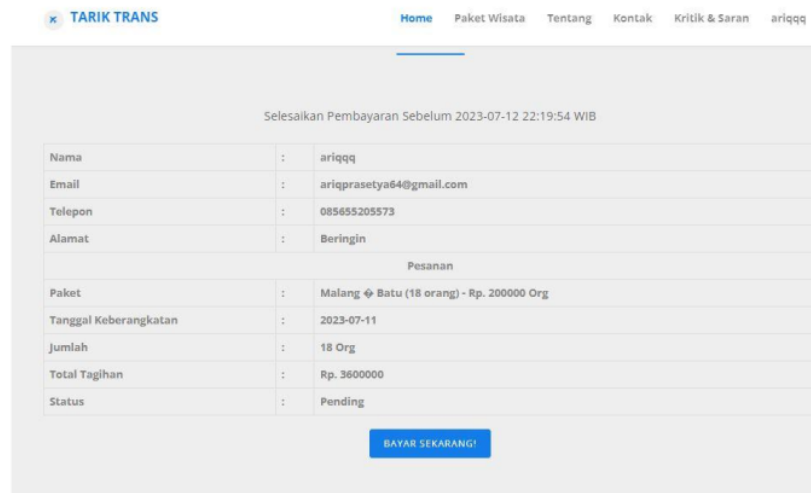
Halaman booking wisata ini menampilkan tanggal, paket, dan jumlah wisatawan yang akan melakukan booking tempat wisata. Setelah mengisi tanggal, paket, jumlah wisatawan, kemudian tekan checkout yang terdapat pada gambar 11.



Gambar 11. Halaman booking wisata

#### 6. Tampilan halaman pembayaran

Halaman pembayaran ini menampilkan wisata yang sebelumnya dipesan dan total biaya yang harus dibayarkan oleh pelanggan setelah melakukan booking wisata yang terdapat pada gambar 12.

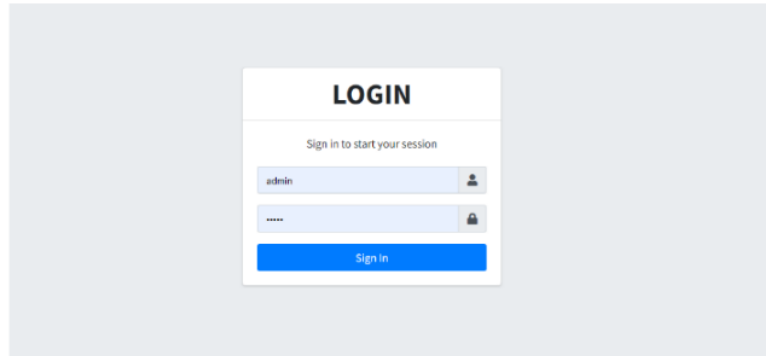


Nama	: ariqqq
Email	: ariqprasetya64@gmail.com
Telepon	: 085655205573
Alamat	: Beringin
Pesanan	
Paket	: Malang 📍 Batu (18 orang) - Rp. 200000 Org
Tanggal Keberangkatan	: 2023-07-11
Jumlah	: 18 Org
Total Tagihan	: Rp. 3600000
Status	: Pending

Gambar 12. Halaman pembayaran

### 7. Tampilan halaman login admin

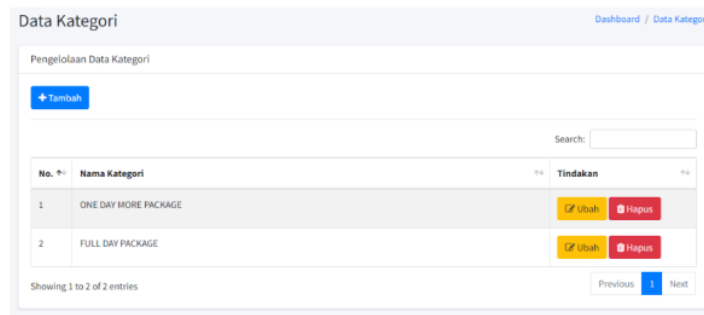
Halaman login ini ditujukan untuk admin dan pegawai. Admin terlebih dahulu harus memasukkan username dan password yang sudah terdaftar yang terdapat pada gambar 13.



Gambar 13. Halaman login admin

### 8. Tampilan halaman data kategori

Halaman data kategori ini menampilkan kategori wisata yang dapat di edit, hapus, dan tambah yang hanya bisa dilakukan oleh admin yang terdapat pada gambar 14.

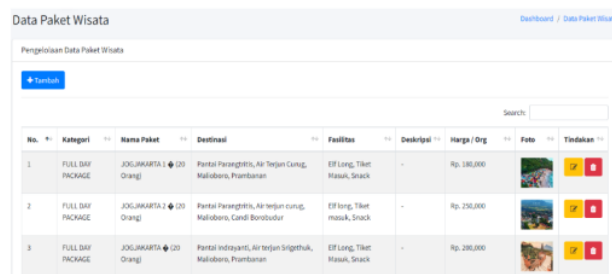


18

Gambar 14. Halaman data kategori

### 9. Tampilan halaman data paket wisata

Halaman data paket wisata ini menampilkan paket wisata yang dapat di edit, hapus, dan tambah yang hanya bisa dilakukan oleh admin yang terdapat pada gambar 15.



Gambar 15. Halaman data paket wisata

8

**10. Tampilan halaman data pelanggan**

Halaman data pelanggan ini menampilkan data pelanggan yang telah membuat akun di website Tarik trans yang terdapat pada gambar 16.

No.	Nama	Email	Telepon	Alamat	Foto KTP	Tindakan
1	arq	arq@pras24@gmail.com	085655049541	Beringin		

**Gambar 16.** Halaman data paket wisata

**11. Tampilan halaman data transaksi**

Halaman data transaksi ini menampilkan transaksi yang telah dilakukan oleh pelanggan. Terdapat menu detail dan pembayaran yang terdapat pada gambar 17.

No.	Pelanggan	Kategori	Paket Wisata	Jumlah Wisatawan	Status	Tindakan
1		FULL DAY PACKAGE	JOGJAKARTA 1 (20 Orang)	70 org	Lulus	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Pembayaran</a>
2		FULL DAY PACKAGE	JOGJAKARTA 1 (20 Orang)	50 org	Pending	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Pembayaran</a>
3		FULL DAY PACKAGE	JOGJAKARTA 1 (20 Orang)	50 org	Pending	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Pembayaran</a>

**Gambar 17.** Halaman data transaksi

8

**12. Tampilan halaman data laporan**

Halaman data laporan ini menampilkan laporan transaksi yang telah dilakukan oleh pelanggan yang berupa data laporan transaksi dalam jangka perbulan dan pertahun yang dapat dicetak oleh admin yang terdapat pada gambar 18.

**Gambar 18.** Halaman data laporan

## B. Pengujian Sistem

Salah satu aspek terpenting dalam pengembangan sistem informasi adalah pengujian sistem. Tujuan pengujian sistem adalah untuk mengevaluasi fungsionalitas aplikasi Anda dan menentukan apakah program yang dikembangkan memenuhi hasil yang diharapkan. Pengujian memastikan bahwa kinerja perangkat lunak/aplikasi yang dibuat atau diproduksi sesuai dengan yang diharapkan.

Penulis menggunakan metode black box sebagai pengujian sistem. Pengujian black box adalah metode pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak. Proses pengujian black box dilakukan dengan menguji program yang dibuat dengan mengisi informasi pada setiap form. Tes ini diperlukan untuk menentukan apakah program bekerja sesuai dengan kebutuhan perusahaan [16]

*Tabel 1 Hasil pengujian login user*

No.	Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Saat klik menu login	Klik menu login	Tampil halaman login	Berhasil
2.	Mengisi user dan password	Mengisi user dan password	Berhasil login dan masuk ke halaman user	Berhasil
3.	Mengisi user dan password dengan salah	Isi user dan password dengan salah	Muncul notif "gagal login"	Berhasil

*Tabel 2 Hasil pengujian daftar akun user*

No.	Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Mengisi data diri di form buat akun	Mengisi data diri	Berhasil saat melakukan login	Berhasil
2.	Menambah kan foto untuk mengisi data diri	Menambah kan foto	Berhasil menambah kan foto	Berhasil
3.	Memilih tanggal lahir diri	Klik kolom tanggal lahir	Muncul tanggal, bulan, tahun pada kalender	Berhasil
4.	Klik daftar	Klik daftar	Muncul notif "berhasil login"	Berhasil

*Tabel 3 Hasil pengujian dashboard user*

No.	Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Saat klik menu home	Klik menu home	Tampil wisata yang ditawarkan di Tarik travel	Berhasil
2.	Saat klik menu paket wisata	Klik menu paket wisata	Tampil halaman paket wisata	Berhasil
3.	Saat klik menu kontak	Klik menu contact	Tampil halaman data Tarik travel berupa alamat, No telp, dan email	Berhasil
4.	Saat klik menu kritik dan saran	Klik menu kritik dan saran	Tampil halaman form kritik dan saran	Berhasil
5.	Saat klik logout	Klik tombol logout	Tampil pemberitahuan berhasil logout	Berhasil

**Tabel 4** Hasil pengujian order user

No.	Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Saat klik menu order	Klik menu order	Tampil form yang harus di isi	Berhasil
2.	Memilih paket wisata	Klik drop down list pada baris paket wisata	Muncul list nama paket wisata	Berhasil
3.	Form booking	Mengisi form booking	Tampil form booking	Berhasil
4.	Klik checkout	Klik tombol checkout	Tampil pemberitahuan berhasil checkout	Berhasil
5.	Klik Bayar sekarang	Klik tombol bayar sekarang	Tampil rincian paket wisata yang di checkout	Berhasil
6.	Isi bukti pembayaran	Klik upload bukti	Akan muncul tampilan upload bukti pembayaran	Berhasil
7.	Upload bukti	Tekan choose file	Berhasil mengirim kan bukti dan muncul notif "gambar berhasil di upload"	Berhasil

Dari pengujian yang dilakukan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pelayanan jasa tour dan travel ditarik trans berbasis website dapat berjalan sesuai dengan harapan dan bahwa fungsi dari setiap item menu berjalan dengan baik dan teratur sesuai dengan tujuan perencanaan.

#### IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa dengan adanya website Tarik trans memudahkan pihak Tarik trans dalam melayani pemesanan tiket, dan juga memudahkan bagi wisatawan mencari informasi terkait tempat wisata, akomodasi dan perkiraan biaya. Website menjadi sebuah solusi dalam memberikan informasi wisata serta meningkatkan kunjungan wisatawan. Dengan menggunakan metode waterfall dalam pengembangan website menjadi lebih mudah dan sistematis untuk dikerjakan. Dan hasil dari pengujian sistem menggunakan metode blackbox berjalan dengan baik.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk dapat menyelesaikan Artikel yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour dan Travel berbasis Website. Terimakasih kepada kedua orang tua tercinta atas segala doa dan dukungan sehingga penelitian ini dapat berjalan dengan lancar hingga akhir penelitian, dan kepada teman-teman yang selalu membantu dan memotivasi. Kepada dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam menyusun artikel ini. Dan terima kasih kepadapihak Tarik Trans yang telah mendukung dan membantu terlaksananya penelitian ini

## REFERENSI

- [1] A. Saputra, "SURVEI PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL DI KALANGAN MAHASISWA KOTA PADANG MENGGUNAKAN TEORI USES AND GRATIFICATIONS," *baca.j.dok.inf.*, vol. 40, no. 2, hlm. 207, Mei 2019, doi: 10.14203/j.baca.v40i2.476.
- [2] A. Firman, H. F. Wowor, dan X. Najoran, "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web," hlm. 8, 2016.
- [3] R. Munanda dan S. Amar, "PENGARUH KUNJUNGAN WISATAWAN MANCANEGARA, RATA-RATA PENGELUARAN DAN TINGKAT HUNIAN HOTEL TERHADAP PENDAPATAN INDONESIA PADA SEKTOR PARIWISATA," *JKEP*, vol. 1, no. 1, hlm. 37, Mar 2019, doi: 10.24036/jkep.v1i1.5348.
- [4] A. A. Rahma, "Potensi Sumber Daya Alam dalam Mengembangkan Sektor Pariwisata Di Indonesia," *JNP*, vol. 12, no. 1, hlm. 1, Apr 2020, doi: 10.22146/jnp.52178.
- [5] S. D. Riskiono dan U. Reginal, "SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA TOUR DAN TRAVEL BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMART TOUR)," *jik*, vol. 6, no. 2, hlm. 51–62, Okt 2018, doi: 10.35959/jik.v6i2.112.
- [6] D. C. P. Buani dan I. Suryani, "Sistem Informasi Jasa Travel (SIJAVEL) Menggunakan Metode Waterfall pada Remember Travel," vol. 8, no. 2, hlm. 6, 2020.
- [7] F. Milzan, R. Kridalukmana, dan I. P. Windasari, "Sistem Informasi Geografis Tour Dan Travel Berbasis Android Di Kabupaten Tegal," *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, vol. 4, no. 2, hlm. 276, Apr 2016, doi: 10.14710/jtsiskom.4.2.2016.276-281.
- [8] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," 2020.
- [9] M. F. Fayyad, I. Ramadhani, H. Syukron, M. Ikhwan, dan M. R. Prayogge, "Design of Web-Based Information System for Travel Ticketing In Pekanbaru City," 2022.
- [10] H. Nur, "Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan," *gj*, vol. 3, no. 1, hlm. 1, Jan 2019, doi: 10.29407/gj.v3i1.12642.
- [11] Y. D. Wijaya dan M. W. Astuti, "Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," hlm. 4, 2019.
- [12] T. Istanto, S. Nugraha, dan B. R. Manik, "Implementasi Sistem Informasi Penyedia Jasa Layanan Paket Pernikahan Di Kabupaten Merauke".
- [13] T. F. Parlaungan S. dan D. Wisnu, "RANCANG BANGUN SISTEM PENGIDENTIFIKASITRAVEL BAG PADA KELOMPOK BIRO PERJALANAN UMROH/HAJI BERBASIS WEB," *JTIK*, vol. 13, no. 1, hlm. 26–40, Apr 2020, doi: 10.47561/a.v13i1.167.
- [14] A. Yusron, I. Rosyadi, dan H. Handayani, "SISTEM INFORMASI WISATA PETUNGKRIYONO BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS TELAGA MANGUNAN)," *VOL.*, no. 1, 2020.
- [15] E. Okprijanti, M. Akbar, M. Bakti, dan B. Darma, "SISTEM INFORMASI RESERVASI TOUR & TRAVEL PADA SKYTOUR MENGGUNAKAN METODE".
- [16] J. Shadiq, A. Safei, dan R. W. R. Loly, "Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing," *Journal of Information Management*, vol. 5, no. 2, hlm. 97, Jul 2021, doi: 10.51211/imbi.v5i2.1561.



# JURNAL-181080200088-MUHAMMAD ARIQ PRASETYA- INFORMATIKA(1)

## ORIGINALITY REPORT

9%

SIMILARITY INDEX

8%

INTERNET SOURCES

4%

PUBLICATIONS

1%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://www.neliti.com">www.neliti.com</a> Internet Source	2%
2	<a href="http://cmsdata.iucn.org">cmsdata.iucn.org</a> Internet Source	1%
3	<a href="http://p3m.sinus.ac.id">p3m.sinus.ac.id</a> Internet Source	1%
4	<a href="http://www.researchgate.net">www.researchgate.net</a> Internet Source	1%
5	<a href="http://repository.uksw.edu">repository.uksw.edu</a> Internet Source	1%
6	<a href="http://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id">jurnal.stkippgritulungagung.ac.id</a> Internet Source	1%
7	<a href="http://www.atlantis-press.com">www.atlantis-press.com</a> Internet Source	1%
8	<a href="http://nscpolteksby.ac.id">nscpolteksby.ac.id</a> Internet Source	<1%
9	Frensile Susanti Ndoen, Meiton Boru, Clarissa E. A. Pah. "IMPLEMENTASI SISTEM	<1%

INFORMASI DATA PELAKU USAHA PERIKANAN  
BUDIDAYA PADA DINAS PERIKANAN KOTA  
KUPANG", RABIT : Jurnal Teknologi dan Sistem  
Informasi Univrab, 2023

Publication

10

[jurnalnasional.ump.ac.id](http://jurnalnasional.ump.ac.id)

Internet Source

<1 %

11

[sisfotenika.stmikpontianak.ac.id](http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id)

Internet Source

<1 %

12

[media.neliti.com](http://media.neliti.com)

Internet Source

<1 %

13

[widuri.raharja.info](http://widuri.raharja.info)

Internet Source

<1 %

14

[www.kebijakanidsindonesia.net](http://www.kebijakanidsindonesia.net)

Internet Source

<1 %

15

Desi Andreswari, Julia Purnama Sari, Vinta Asmika. "Implementasi Case Based Reasoning Untuk Mendiagnosis Gangguan Pada Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan Algoritma Similaritas Neyman Berbasis Web", Rekursif: Jurnal Informatika, 2022

Publication

<1 %

16

[eprints.umsida.ac.id](http://eprints.umsida.ac.id)

Internet Source

<1 %

17

[jtsiskom.undip.ac.id](http://jtsiskom.undip.ac.id)

Internet Source

<1 %

Sindhi Diah Ayu Palupi, Magdalena A. Ineke Pakereng. "Sistem Informasi Booking Wedding Organizer Berbasis Website pada Max Entertainment Kudus", Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 2023

Publication

<1 %

---

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off

# JURNAL-181080200088-MUHAMMAD ARIQ PRASETYA- INFORMATIKA(1)

---

## GRADEMARK REPORT

---

FINAL GRADE

**/0**

GENERAL COMMENTS

**Instructor**

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---

PAGE 6

---

PAGE 7

---

PAGE 8

---

PAGE 9

---

PAGE 10

---

PAGE 11

---

PAGE 12

---

PAGE 13

---

PAGE 14

---

PAGE 15

---