

# Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Menggunakan Aplikasi Kahoot

Oleh:

Natasya Putri Amareta

Progam Studi Pendidikan Agama Islam  
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Juli, 2023

# Pendahuluan



**Perkembangan digitalisasi yang semakin Pesat**



**Pendidik dituntut untuk menciptakan media evaluasi pembelajaran menyenangkan**

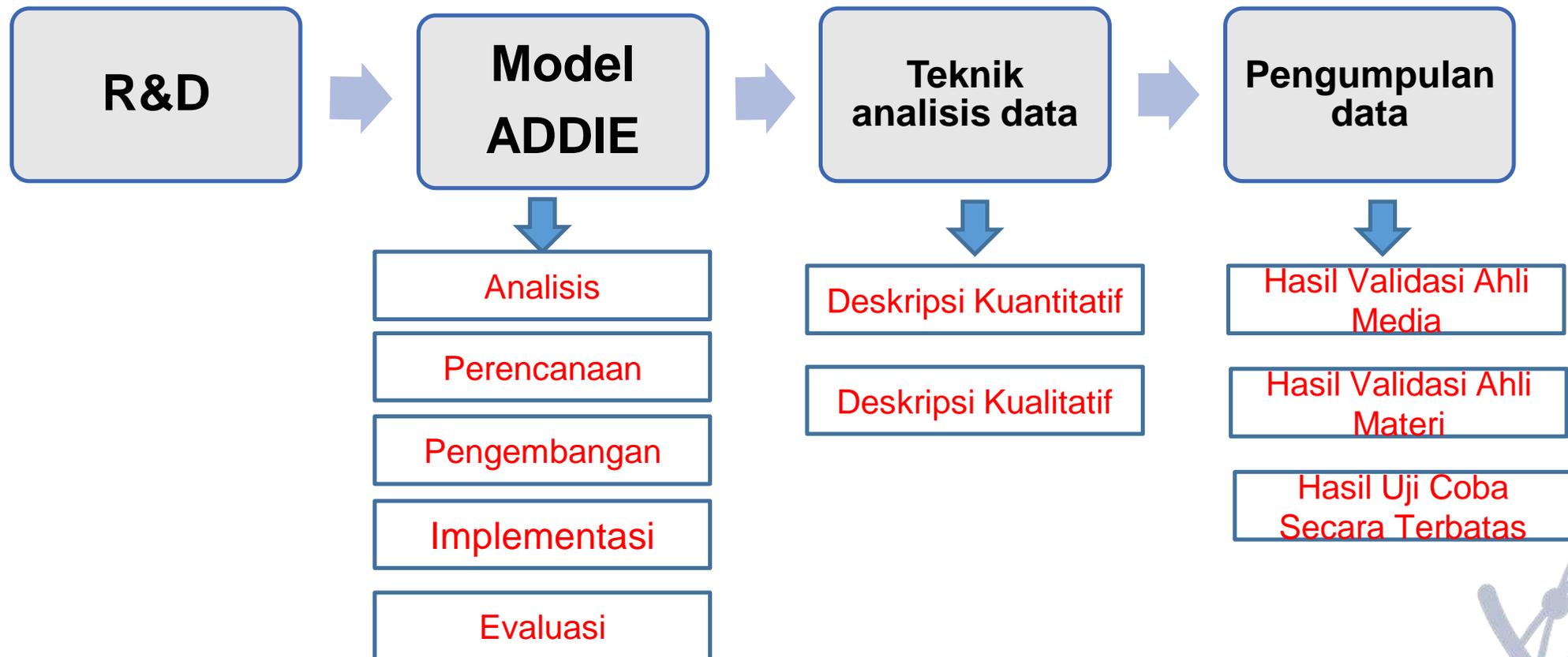


**Media Evaluasi Pembelajaran yang konvensional**



**Pendidik belum memanfaatkan media evaluasi aplikasi yang mendukung pembelajaran**

# Metode



# Hasil dan Pembahasan

## Analisis

- Observasi di Sekolah

- Pembelajaran Konvensional
- Membutuhkan media pembelajaran Interaktif
- Sekolah dapat menyesuaikan Iptek

## Desain/Perencanaan

- Menyiapkan Perancangan Media Evaluasi Pembelajaran

- Menyusun Materi
- Menyiapkan media aplikasi kahoot

## Pengembangan

- Memproduksi media evaluasi Pembelajaran
- Memvalidasi media evaluasi Pembelajaran

- Validasi ahli media : 80%
- Validasi ahli materi : 78%

## Implementasi

- Uji Coba Terbatas

- 12 Siswa : 95 %

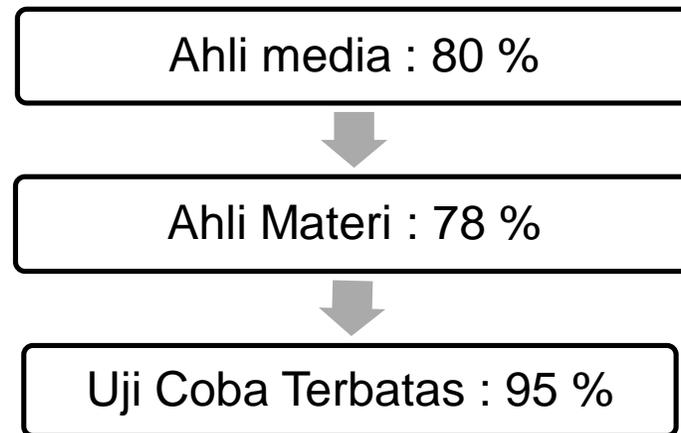
## Evaluasi

- Evaluasi tahap sebelumnya

- Hadirnya media evaluasi pembelajaran diharapkan mampu meningkatkan hasil belajar siswa.

# Kesimpulan

- Media Evaluasi Pembelajaran yang dihasilkan telah mengikuti prosedur pengembangan model ADDIE. Media Evaluasi pembelajaran yang telah dikembangkan dengan Aplikasi Kahoot ini dinilai sangat layak untuk digunakan dimana telah memperoleh rata-rata presentase kelayakan dan kepraktisan oleh :



Adapun harapan pada penelitian selanjutnya diharapkan mampu menerapkan media evaluasi pembelajaran tidak hanya dalam mata pelajaran PAI tetapi pada materi lain yang sesuai dalam pembelajaran agar peserta didik dapat termotivasi untuk mempelajari lebih dalam terhadap materi yang dipelajari.

