

# 6. Artikel Ilmiah

*by The Way*

---

**Submission date:** 19-Jul-2023 08:37AM (UTC+0500)

**Submission ID:** 2133399001

**File name:** 6.\_Artikel\_Ilmiah.pdf (511.46K)

**Word count:** 3566

**Character count:** 15252

## Design Of Digital Meters 50 Meters Distance Using Infrared Laser Distance Sensors Based On Arduino Nano [Rancang Bangun Meteran Digital Jarak 50 Meter Menggunakan Sensor Infrared Laser Distance Berbasis Arduino Nano]

Mochamad Hasyim<sup>1)</sup>, Akhmad Ahfas <sup>\*2)</sup>

<sup>1)</sup>Program Studi Teknik Elektro, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

<sup>2)</sup>Program Studi Teknik Elektro, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

\*Email Penulis Korespondensi : 191020100011@umsida.ac.id<sup>1)</sup>, ahfas@umsida.ac.id<sup>\*2)</sup>

**Abstract.** In line with the changing times, a practical meter is needed, namely a fast measurement process, accurate reading of measurement results, easy to use, and measurement results that can be displayed digitally. With this practical meter, you can speed up the measurement time. This study aims to develop a digital meter using an arduino nano-based infrared laser distance sensor with units of cm and inches. From the results of testing the tool, several conclusions were obtained, including the lowest distance of the object that can be measured by the tool, which is 5 cm and the farthest distance of the object that can be measured by the tool, which is up to 55 meters, the tool can measure all objects that cannot transmit the laser beam, and the tool cannot measure objects with bright light intensity.

**Keywords** - Digital Meter, Infrared Laser Distance, Arduino Nano., development

**Abstrak.** Selaras dengan perkembangan jaman, dibutuhkan meteran yang praktis yaitu proses pengukuran cepat, pembacaan hasil pengukuran akurat, mudah digunakan, serta hasil pengukuran dapat ditampilkan secara digital. Dengan adanya meteran yang praktis tadi bisa mempercepat waktu pengukuran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan meteran digital menggunakan sensor infrared laser distance berbasis arduino nano dengan satuan cm dan inci. Dari hasil pengujian alat diperoleh beberapa kesimpulan antara lain Jarak terendah obyek yang bisa diukur oleh alat yaitu 5 cm dan jarak terjauh obyek yang bisa diukur oleh alat hingga sampai 55 meter, alat bisa mengukur segala obyek yang tidak bisa meneruskan sinar laser, dan alat tidak bisa mengukur obyek dengan intensitas cahaya yang terang.

**Kata Kunci** - Meteran Digital , Infrared Laser Distance, Arduino Nano , Pengembangan

### I. PENDAHULUAN

Dijaman sekarang informasi harus cepat terakses tidak terkecuali alat ukur yang semakin canggih akan sangat membantu jika kecepatan dan ketepatan alat ukur dapat diketahui dengan cepat dan akurat[1]. Alat pengukur jarak banyak digunakan pada industri di bidang kontruksi, dimana pengukuran yang dilakukan oleh manusia akan memakan waktu yang cukup lama dan mengakibatkan pemborosan tenaga dan akan mengurangi efisiensi waktu pada saat melakukan pengukuran[2]. Pemilihan meteran harus memperhatikan beberapa hal supaya saat penggunaannya dapat dipergunakan secara cepat, akurat dan mudah untuk dipergunakan [3].

Selaras dengan perkembangan jaman, dibutuhkan meteran yang praktis yaitu proses pengukuran cepat, pembacaan hasil pengukuran akurat, mudah digunakan, serta hasil pengukuran dapat ditampilkan secara digital. Dengan adanya meteran yang praktis tadi bisa mempercepat waktu pengukuran. Permasalahan di atas melatar belakangi penulis untuk membuat sebuah meteran laser yang praktis. Dengan adanya meteran laser yang praktis tadi bisa mempercepat waktu pengukuran. Maka penulis mencoba untuk membuat meteran laser digital pada penelitian ini dengan judul “Rancang Bangun Meteran Digital Jarak 50 Meter Menggunakan Sensor Infrared Laser Distance Berbasis Arduino Nano”.

## II. LANDASAN TEORI

### A. Sensor Infrared Laser Distance

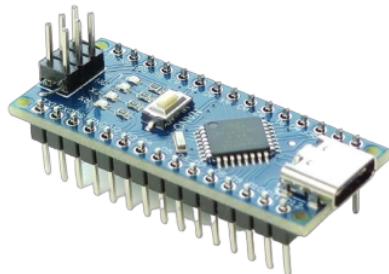
Sensor Ini adalah sensor jarak laser IR yang efektif biaanya yang memiliki akurasi tinggi, deteksi jarak jauh, laser IR yang terlihat, dan FOV kecil. Menawarkan rentang pengukuran 0,05 ~ 50m untuk penggunaan outdoor. Dengan output port serial, ini kompatibel dengan semua jenis papan kontroler seperti Arduino. Sensor ini dapat digunakan dalam aplikasi seperti pendaratan otomatis UAV, skala elektronik, dll[4].



Gambar 1. Infrared Laser Distance

### B. Arduino Nano

Arduino Nano ini berukuran lebih kecil dan compact. Fungsionalitas si kecil Nano ini mirip dengan abangnya Uno tetapi dengan harga yang lebih murah. Alasannya, komunikasi USB to serial di handle oleh IC CH340 yang lebih lebih ekonomis namun tak sedikitpun menurunkan fungsinya. Arduino Nano ini memiliki beberapa keunggulan. Pertama, karena menggunakan IC SMD ATmega328P-AU, analog input Nano ada 8, bukan 6 seperti Uno. Kedua, Nano lebih breadboard friendly sehingga lebih memudahkan melakukan prototyping di breadboard [5].



Gambar 2. Arduino Nano

### C. OLED I2C 0,96"

OLED LCD I2C 0,96" adalah salah satumedia yang dapat digunakan sebagai display output untuk modul Arduino atau controller lainnya. Memiliki kelebihan yakni kontras pixel yang sangat tajam serta tidak membutuhkan cahaya backlight sehingga hemat dalam konsumsi daya. Kekurangan dari OLED adalah menggunakan single colour ukurannya yang relative lebih kecil dari LCD grafik atau dari LCD TFT[6].



Gambar 3. OLED I2C 0,96"

#### D. Baterai 9V

Baterai 9 volt adalah ukuran umum baterai yang mudah dijumpai dimasyarakat karena harga yang relative murah. Baterai ini berbentuk prisma persegi panjang dan mempunyai ujung bulat dan konektor snap yang terpolarisasi pada bagian atas. Baterai ini mempunyai dua terminal dan konektor snap disalah satu ujungnya [7].



Gambar 4. Baterai 9Volt

#### E. Push Button On-Off

Push Button on-off dapat kita kategorikan sebagai saklar, karena fungsinya adalah menghubungkan (ON) dan memutuskan (OFF) suatu sistem kerja. Cara kerja push button on-off adalah akan terhubung (ON) apabila ditekan se kali dan tombol posisi kedalam, akan terputus (OFF) apabila ditekan sekali dan tombol posisi keluar[8].



Gambar 5 .Push Button On-Off

#### F. Box Plastik X3

Box Plastik X3 biasa digunakan untuk keperluan DIY Komponen, serta melindungi dari cipratan air langsung ke komponen yang ada didalamnya. Box Plastik X3 memiliki dimensi panjang 10cm lebar 7,5cm dan tinggi 3,5cm serta sudah dilengkapi dengan 4 pcs sekrup sebagai pengunci tutup box[9].



Gambar 6 .Box Plastik X3

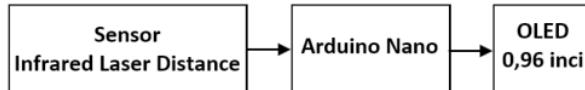
### III. METODE

4

Pada penelitian ini metode yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D). Research and Development adalah metode penelitian yang digunakan untuk mengembangkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut[10]. Bentuk pengembangan pada penelitian ini yakni penggunaan komponen yang berbeda dari penelitian sebelumnya sehingga menghasilkan variasi produk.

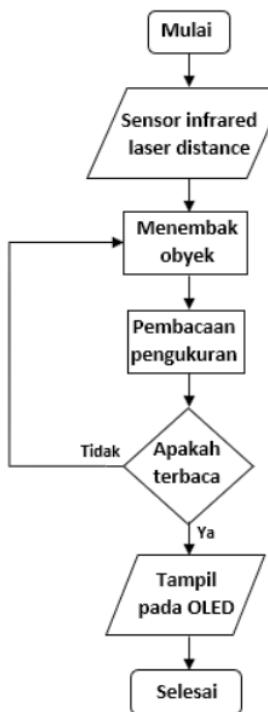
Perancangan sistem dilakukan supaya alat yang dibuat berfungsi dengan baik dan benar. Perancangan sistem pada penelitian ini terdiri dari blok diagram, flowchart sistem, perancangan hardware, dan perancangan software yaitu pemrograman mikrokontroler sehingga alat bisa bekerja.

#### A. Blok Diagram



Gambar 7. Diagram Blok

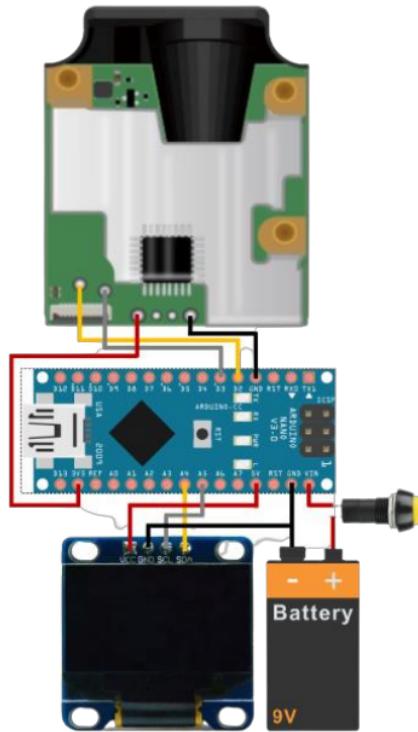
#### B. Flowchart Sistem



Gambar 8. Flowchart Sistem

### C. Perancangan Hardware

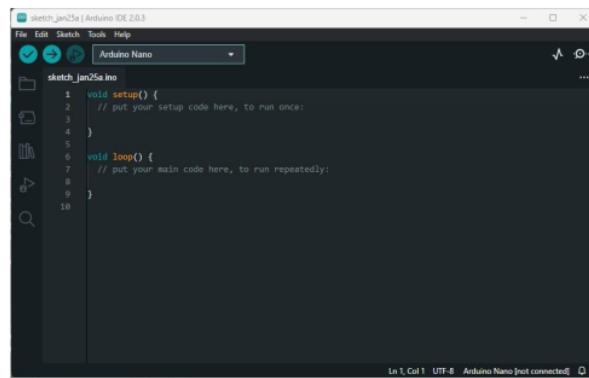
Perancangan Hardware dalam penelitian ini adalah penyusunan wiring diagram keseluruhan komponen sesuai dengan fungsi masing-masing komponen pada diagram blok agar lebih mudah dalam perakitannya.



Gambar 9. Wiring Diagram

### D. Perancangan Software

Perancangan software pada penelitian ini menggunakan software Arduino IDE 2.0.3. Perancangan software ini bertujuan untuk membuat program Arduino nano supaya Sensor Infrared Laser Distance bisa mengukur jarak obyek yang dinginkan lalu hasil dari pembacaan sensor tersebut bisa ditampilkan di layar OLED.



Gambar 10. Arduino IDE 2.0.3

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Perakitan Alat

Perakitan alat dilakukan untuk mengimplementasikan perancangan alat yang telah dibuat. Dalam perakitan alat ini dibagi menjadi 2 bagian yaitu perakitan hardware dan pembuatan software. Proses perakitan hardware yaitu merakit sensor infrared laser distance, Arduino nano, OLED I2C 0,96”, baterai 9v, push button on-off, dan box plastic x3 sesuai dengan wiring diagram menjadi sebuah alat untuk supaya mendapatkan hasil yang diinginkan. Proses pembuatan software yaitu membuat program kerja alat pada software Arduino IDE 2.0.3 sesuai dengan alur kerja pada flowchart agar alat berfungsi dengan baik dan benar sesuai dengan program kerja yang dirancang.



*Gambar 11. Hasil Perakitan Alat*

### B. Pengujian Alat

Supaya mendapatkan akurasi pengukuran yang diinginkan maka diperlukan pengujian terhadap alat yang telah dirakit supaya alat bisa digunakan untuk melakukan pengukuran pada umumnya, didapatkan hasil yang diharapkan, dan dapat diimplementasikan nantinya. Persentase kesalahan pengukuran menyatakan sebagai persentase perbedaan antara nilai yang terukur dan nilai yang pasti. Jadi persentase kesalahan adalah perbedaan antara nilai yang terukur dan nilai yang pasti, dibagi dengan nilai yang pasti, dikalikan dengan 100% [11]. Perhitungan persentase kesalahan pengukuran ini bertujuan untuk melihat tingkat akurasi pengukuran alat dengan jarak sebenarnya supaya bisa digunakan seperti meteran pada umumnya. Merujuk dari penjelasan diatas, penulis merumuskan persentase kesalahan pengukuran sebagai berikut : Persentase kesalahan pengukuran alat =  $(\text{Hasil ukur} - \text{jarak}) / \text{Jarak} \times 100\%$

*Tabel 1. Pengujian Pengukuran Alat*

Obyek Ukur	Jarak Ukur Meteran Analog							
	< 5 cm	100 cm	500 cm	1000 cm	2500 cm	4000 cm	5000 cm	> 5500 cm
Cermin	ERROR	99,4	498,6	998,77	2498,9	3998,7	4998,8	ERROR
Kaca Bening	ERROR	159,4	558,9	1059,3	2559,8	4059,7	5059,4	ERROR
Lampu Nyala	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR
Kayu	ERROR	98,1	497,3	997,2	2498,8	3998,9	4997,7	ERROR
Besi	ERROR	98,8	498,5	998,1	2498,7	3998,1	4998,3	ERROR
Plastik	ERROR	99,1	499,1	998	2498,1	3998	4998,1	ERROR
Tembok	ERROR	99,9	499,4	999,3	2499,5	3999,4	4999,3	ERROR
Manusia	ERROR	98,8	498,8	998,8	2498,9	3998,8	4999,3	ERROR
Boneka Berbulu	ERROR	99,6	499,8	999,6	2499,5	3999,6	4999,6	ERROR
Spon	ERROR	99,9	499,8	999,8	2499,6	3999,9	4999,4	ERROR

Tabel 2. Persentase Kesalahan Pengukuran Alat

Obyek Ukur	Jarak Ukur Meteran Analog							
	< 5 cm	100 cm	500 cm	1000 cm	2500 cm	4000 cm	5000 cm	> 5500 cm
Cermin	-	0,6 %	0,28 %	0,123 %	0,044 %	0,032 %	0,024 %	-
Kaca Bening	-	-59,4 %	-11,78 %	-5,93 %	-2,39 %	-1,49 %	-1,18 %	-
Lampu Nyala	-	-	-	-	-	-	-	-
Kayu	-	1, %	0,54 %	0,28 %	0,048 %	0,027 %	0,046 %	-
Besi	-	1,2 %	0,3 %	0,19 %	0,052 %	0,047 %	0,034 %	-
Plastik	-	0,9 %	0,18 %	0,2 %	0,076 %	0,05 %	0,038 %	-
Tembok	-	0,1 %	0,12 %	0,07 %	0,02 %	0,015 %	0,014 %	-
Manusia	-	1,2 %	0,24 %	0,12 %	0,044 %	0,03 %	0,014 %	-
Boneka Berbulu	-	0,4 %	0,04 %	0,04 %	0,02 %	0,01 %	0,008 %	-
Spon	-	0,1 %	0,04 %	0,02 %	0,016 %	0,002 %	0,012 %	-

## V. KESIMPULAN

- 8 Berdasarkan analisa data hasil pengujian alat diperoleh beberapa kesimpulan antara lain :
1. Jarak terendah obyek yang bisa diukur oleh alat yaitu 5 cm dan jarak terjauh obyek yang bisa diukur oleh alat yaitu hingga sampai 55 meter.
  2. Alat bisa mengukur jarak obyek yang tidak bisa meneruskan sinar laser seperti pada obyek pengujian yaitu cermin, kayu, besi, plastik, tembok, manusia, boneka berbulu, dan spon.
  3. Alat tidak bisa mengukur jarak obyek yang bisa meneruskan sinar laser tapi yang terukur adalah obyek yang terkena laser dibelakangnya seperti pada obyek pengujian yaitu kaca bening dan air.
  4. Alat tidak bisa mengukur jarak obyek bersinar terang seperti pada obyek pengujian yaitu lampu menyala.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis turunkan kepada Allah SWT yang telah memberi petunjuk dalam melakukan pembuatan jurnal ini, tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan juga bantuan dari berbagai pihak yang terlibat. Ungkapan terima kasih penulis ucapkan kepada semua pihak yang tidak bisa penulis cantumkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan jurnal ini. Penulis sadar bahwa penulisan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis berharap adanya kritik saran dari para pembaca yang bersifat membangun. Semoga jurnal ini bermanfaat bagi semua nya.

**REFERENSI**

- [1] M. Fahmi *et al.*, "Prototype penggaris digital berbasis arduino," vol. 12, no. 2, 2022.
- [2] T. Wahyudi, "DETEKTOR PENENTU JARAK MENGGUNAKAN SENSOR ULTRASONIK BERBASIS MIKROKONTROLER," 2019.
- [3] klopmart, "Mengenal Macam-Macam Meteran Beserta Fungsinya," <https://www.klopmart.com/>, 2018. <https://www.klopmart.com/article/detail/macam-macam-meteran> (accessed Apr. 04, 2023).
- [4] DFROBOT, "Infrared Laser Distance Sensor (50m/80m)," DFROBOT. <https://www.drobot.com/product-2108.html> (accessed Jun. 05, 2023).
- [5] CNC STORE BANDUNG, "ARDUINO NANO V3.0 ATMEGA328P TYPE-C PLUS KABEL CH340 HQ IC ORIGINAL," CNC STORE BANDUNG. <https://www.tokopedia.com/cncstorebandung/arduino-nano-v3-0-atmega328p-type-c-plus-kabel-ch340-hq-ic-original?extParam=ivf%3Dfalse%26src%3Dsearch> (accessed Jun. 05, 2023).
- [6] N. A. Firdausi, *Prototipe Alat Monitoring Detak Jantung Portabel Menggunakan Arduino Pro Mini Dan Bluetooth Berbasis Android*. 2018.
- [7] W. Ja'far Siddiq and I. Sulistiyowati, "Helm Pengukur Suhu Badan Berbasis Arduino Promini dengan Sensor MLX90614-DCI," vol. 15, no. 3, pp. 507–510, 2021.
- [8] Gian Anshori, "Push Button atau Tombol Tekan," <https://www.pojokdingin.com/>. [https://www.pojokdingin.com/2021/06/push-button-atau-tombol-tekan.html#:~:text=Carakerja Push Button OFF,terhubung atau bekerja \(ON\).&text=Push Button Emergency atau tombol,perlengkapan keselamatan dan kondisi darurat.](https://www.pojokdingin.com/2021/06/push-button-atau-tombol-tekan.html#:~:text=Carakerja Push Button OFF,terhubung atau bekerja (ON).&text=Push Button Emergency atau tombol,perlengkapan keselamatan dan kondisi darurat.) (accessed Jul. 02, 2023).
- [9] T. M. Abadi, "Box Kotak Casing Plastik X3 for Komponen Ukuran 10,3 x 7,8 x 3,5 cm," TOKOPEDIA, 2022.
- [10] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- [11] P. D. Anne Marie Helmenstine, "Cara Menghitung Kesalahan Persen," [id.eferrit.com/cara-menghitung-kesalahan-persen/](http://id.eferrit.com/cara-menghitung-kesalahan-persen/) (accessed Jul. 10, 2023).

**Conflict of Interest Statement:**

The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

## 6. Artikel Ilmiah

### ORIGINALITY REPORT

**22%**

SIMILARITY INDEX

**22%**

INTERNET SOURCES

**16%**

PUBLICATIONS

**19%**

STUDENT PAPERS

### PRIMARY SOURCES

- |          |   |               |
|----------|---|---------------|
| <b>1</b> | <b>Submitted to Universitas Muhammadiyah Sidoarjo</b> | <b>15%</b>    |
|          | Student Paper   |               |
| <b>2</b> | <b>www.researchgate.net</b>                           | <b>2%</b>     |
|          | Internet Source                                       |               |
| <b>3</b> | <b>eprints.walisongo.ac.id</b>                        | <b>1%</b>     |
|          | Internet Source                                       |               |
| <b>4</b> | <b>repository.radenintan.ac.id</b>                    | <b>1%</b>     |
|          | Internet Source                                       |               |
| <b>5</b> | <b>data.colorado.gov</b>                              | <b>1%</b>     |
|          | Internet Source                                       |               |
| <b>6</b> | <b>enprotech.ru</b>                                   | <b>1%</b>     |
|          | Internet Source                                       |               |
| <b>7</b> | <b>Submitted to Institut Agama Islam Negeri Curup</b> | <b>1%</b>     |
|          | Student Paper   |               |
| <b>8</b> | <b>Submitted to UIN Raden Intan Lampung</b>           | <b>&lt;1%</b> |
|          | Student Paper   |               |

---

Exclude quotes Off

Exclude bibliography On

Exclude matches Off

# 6. Artikel Ilmiah

---

## GRADEMARK REPORT

---

FINAL GRADE

/0

GENERAL COMMENTS

Instructor

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---

PAGE 6

---

PAGE 7

---

PAGE 8

---