

# Rijal

*by* Shofikhul Jamil

---

**Submission date:** 06-Apr-2023 07:57AM (UTC+0900)

**Submission ID:** 1740554185

**File name:** jurnal\_rijaluddin\_edit\_2.docx (1.96M)

**Word count:** 1704

**Character count:** 10486

## Web-Based Betta Fish Trading and Cultivation Application (Case Study Of Pacarkembang Gang 3 no.94, Surabaya)

### Aplikasi Jual Beli Dan Budidaya Ikan Cupang Berbasis Web (Studi Kasus Pacarkembang Gang 3 no.94, Surabaya)

Rijaluddin Abdur Rozzaq<sup>1</sup>, Arif Senja Fitriani<sup>2</sup>  
{[arijaluddin@gmail.com](mailto:arijaluddin@gmail.com)<sup>1</sup>, [asfjim@umsida.ac.id](mailto:asfjim@umsida.ac.id)<sup>2</sup>}

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia<sup>1</sup>, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo,  
Indonesia<sup>2</sup>

Abstract, research on social media management platform HootSuite and social marketing agency We Are Social entitled "Global Digital Reports 2020", almost 64 percent of Indonesia's population is connected to the internet network. Betta fish are in demand by the public because of their good shape and many types, also to care for them is very easy and does not cost too much. This website is expected to be very helpful for the community to get the latest information about the sale and cultivation of betta fish in the Surabaya area and its surroundings. Keywords – betta fish, aquaculture, web.

**Abstrak.** riset platform media sosial HootSuite dan agensi marketing sosial We Are Social bertajuk "Global Digital Reports 2020", hampir 64% penduduk sudah terkoneksi dengan jaringan internet. Ikan cupang diminati oleh masyarakat lantaran bentuknya yang bagus dan banyak jenisnya, juga untuk merawatnya sangat mudah dan tidak menghabiskan biaya terlalu banyak. web ini diharapkan bisa sangat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi terbaru tentang penjualan dan budidaya ikan cupang yang ada di daerah Surabaya dan sekitarnya. **Kata Kunci** – ikan cupang, budidaya, web.

## I. PENDAHULUAN

Internet saat ini sudah menjadi kebutuhan, tidak terkecuali masyarakat Indonesia. Menurut riset platform media sosial HootSuite dan agensi marketing sosial We Are Social bertajuk "Global Digital Reports 2020", hampir 64% penduduk sudah terkoneksi dengan jaringan internet. Riset yang rilis pada akhir Januari 2020 itu menyebutkan, jumlah pengguna internet sudah mencapai 175,4 juta orang, sementara total jumlah penduduk Indonesia sekitar 272,1 juta orang.

Ikan cupang diminati oleh masyarakat lantaran bentuknya yang bagus dan banyak jenisnya, juga untuk merawatnya sangat mudah dan tidak menghabiskan banyak biaya terlalu banyak

Web base adalah suatu aplikasi yang dapat berjalan dengan menggunakan basis teknologi web atau browser. Aplikasi ini dapat diakses dimana saja asalkan ada koneksi internet yang mendukung, cukup dengan membuka browser dan menuju tempat server aplikasi tersebut. Seperti [google.com](http://google.com), [facebook.com](http://facebook.com), [youtube.com](http://youtube.com) Dengan adanya program web ini diharapkan bisa sangat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi terbaru tentang mengenai berbagai macam jenis ikan cupang dan cara merawat yang baik

### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas, maka terdapat beberapa rumusan masalah yaitu:

- a. aplikasi apa yang cocok untuk jual beli ikan cupang
- b. bagaimana budidaya yang benar

### 1.3. Batasan Masalah

Penelitian bertujuan pada pembuatan sistem informasi mengenai jual beli dan budidaya ikan cupang

#### 1.4. Tujuan

Tujuan dibuatnya sistem ini agar semua orang yang akan melakukan transaksi / atau sudah lama memiliki ikan cupang ini agar lebih terbantu dalam cara perawatan dan mendapatkan info tentang jual beli ikan cupang dengan kualitas yang bagus.

#### 1.5. Manfaat

Berdasarkan dengan masah dan tujuan penelitian yang dijelaskan di atas, diharapkan masyarakat mampu melakukan transaksi ikan cupang ini dengan mudah dan mampu memberikan informasi mengenai budidaya ikan cupang

## II. METODE

### A. Metode Waterfall

Metode dengan pendekatan yang sistematis dan tersusun rapi seperti air terjun mulai dari tingkat kebutuhan sistem kemudian berlanjut ke tahapan analisis, desain, coding, pengujian / verifikasi, dan pemeliharaan. Disebut air terjun karena seperti air terjun yang jatuh satu demi satu sehingga penyelesaian tahap sebelumnya kemudian dapat dilanjutkan ke tahap berikutnya dan berjalan-urut.

### B. Metode Pengumpulan Data

Penelitian dilakukan dengan wawancara secara langsung dengan pihak pemilik peternakan ikan cupang di surabaya 19 desember 2020

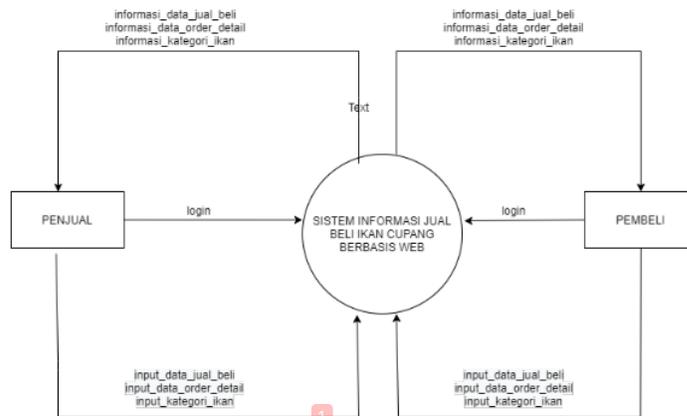
## III. Hasil dan Pembahasan

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi jual beli dan budidaya ikan cupang berbasis web ini adalah sebagai berikut :

Wawancara Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang terlibat untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Wawancara dilakukan dengan pihak pedagang dan sekaligus peternak ikan cupang di Surabaya. Permasalahan yang didapat pada wawancara yang penulis lakukan, diantaranya masalah yang berkaitan dengan penjualan dan penawaran ikan dagangan peternak.

Pada penelitian ini, peneliti juga menggunakan teknik pengumpulan data dari studi Pustaka. Peneliti akan mengumpulkan data dengan cara mencari melalui buku dan jurnal yang berkaitan dengan komunitas yang nantinya dijadikan sebagai bahan referensi oleh peneliti

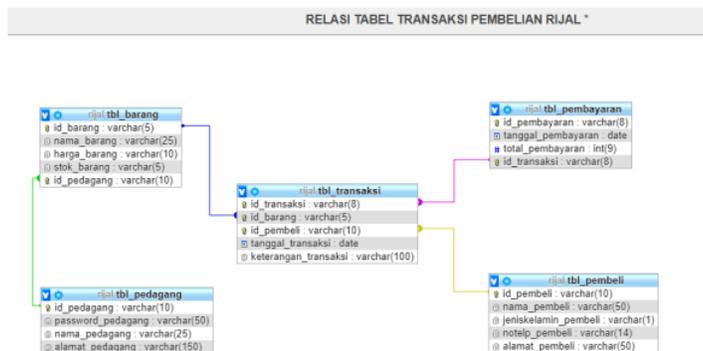
Untuk penjelasan tentang jalannya suatu proses dari sistem aplikasi ini dimana hal tersebut digambarkan pada notasi-notasi dengan bentuk diagram yang dinamakan data flow diagram atau DFD. Berikut DFD dari program ini:



Gambar 1 Data Flow Diagram

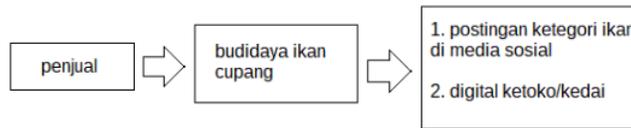
DFD ( Data Flow Diagram ) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data pada suatu system atau menjelaskan proses kerja suatu system, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami secara logika,terstruktur, dan jelas. Secara singkatnya DFD adalah alat pemodelan untuk memodelkan alur kerja system.

**Relasi Tabel** adalah hubungan antara tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata. Relasi merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur mengatur operasi suatu database.



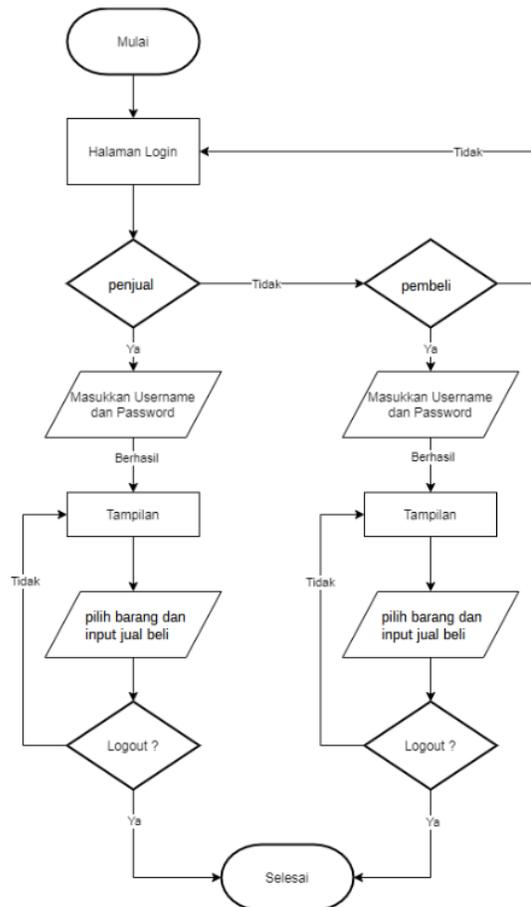
Gambar 2 Relasi Tabel

Prosedur Sistem Berjalan Berdasarkan analisa yang dilakukan pada jual beli ikan cupang, yang sedang berjalan saat ini dalam proses yang awalnya penjual membudidaya ikan yang nantinya dijual dipinggir jalan dan ditipkan di toko penjual ikan, karena penjualan masih belum optimalkarena belum terintegrasi, sehingga yang diperoleh tidak begitu cepat.



Gambar 3 Prosedur jual beli ikan cupang

1  
Flowchart merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya. Gambaran ini dinyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Flowchart ini merupakan langkah awal pembuatan program. Dengan adanya flowchart urutan poses kegiatan menjadi lebih jelas. Berikut Hasil flowchart Aplikasi melijo berbasis web.

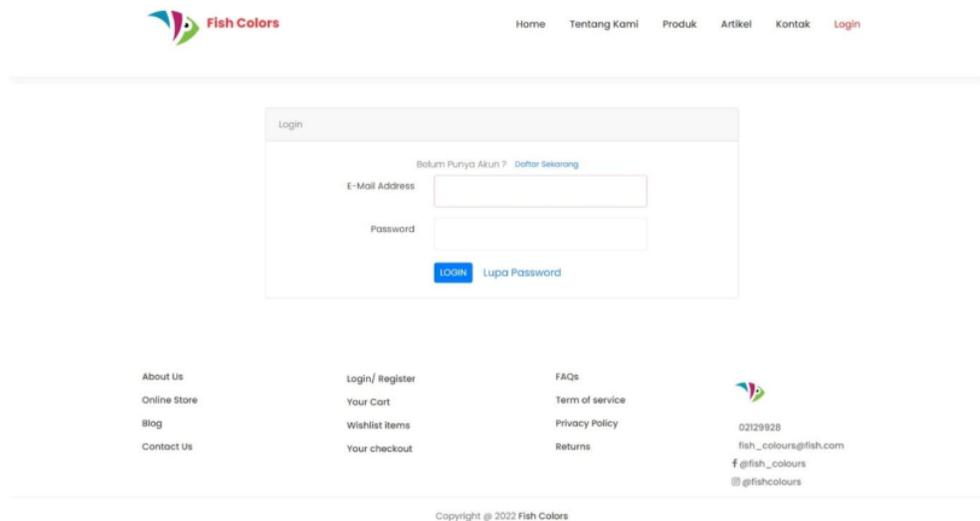


Gambar 4 Flowcart

Dari flowchart diatas, dapat dilihat bahwa hal pertama saat admin membuka website adalah melakukan login terlebih dahulu. setelah berhasil login maka admin akan masuk ke tampilan menu. Pada halaman tampilan menu admin dapat memilih salah satu menu diantaranya mengelolah user Setelah itu admin dapat logout

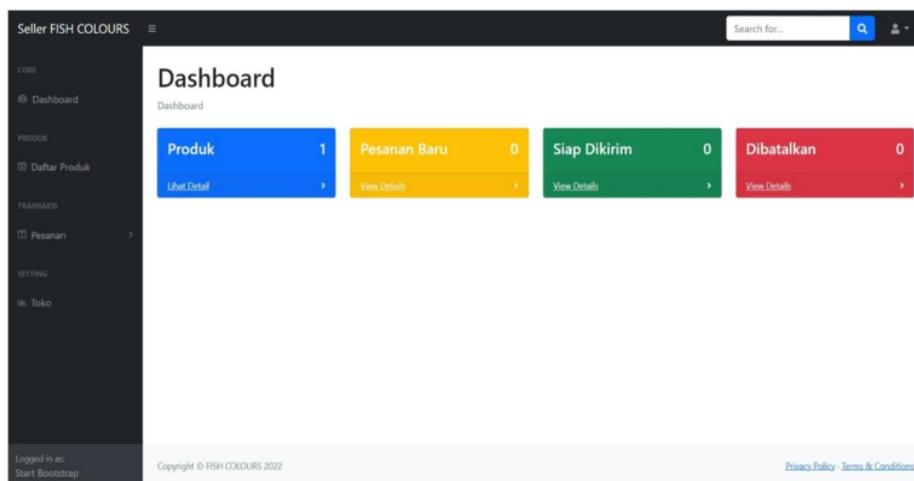
#### Tampilan login

pada gambar di bawah ini menjelaskan tentang halaman login proses login penguna aplikasi



Gambar 5 Halaman Login

Pada halaman dashboard tersebut penjual akan disugukan beberapa menu diantaranya. Menu jual beli, data penjualan, data pemesanan, kategori ikan.



Gambar 6 halaman Dasbord

## Halaman setting toko penjual

Pada halaman ini penjual/pemilik toko bisa merubah beberapa tampilan dan informasi mengenai tentang tokonya tersebut

Seller FISH COLOURS

Search for...

### Setting Toko

Detail Toko

Logo Toko

Nama Toko: ikan testing

Telepon Toko: 089004894948

Provinsi: Jawa Timur

Kabupaten/Kota: Sidoarjo

Detail Alamat: Jl mawar sidoarjo

deskripsi Toko: Deskripsi toko

Catatan Toko: Catatan toko

Simpan

Detail Rekening

Show 10 entries

Info Bank
No data available in table

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

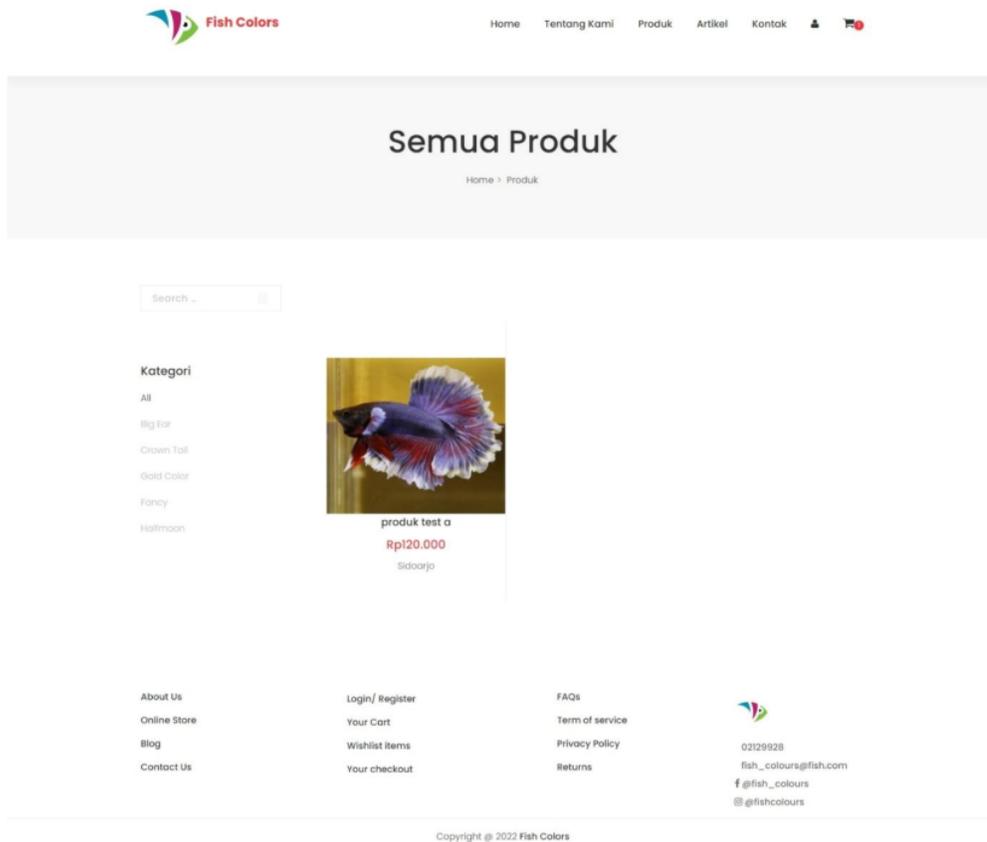
Copyright © FISH COLOURS 2022

[Privacy Policy](#) [Terms & Conditions](#)

Gambar 7 halaman setting toko penjual

Halaman data jual beli

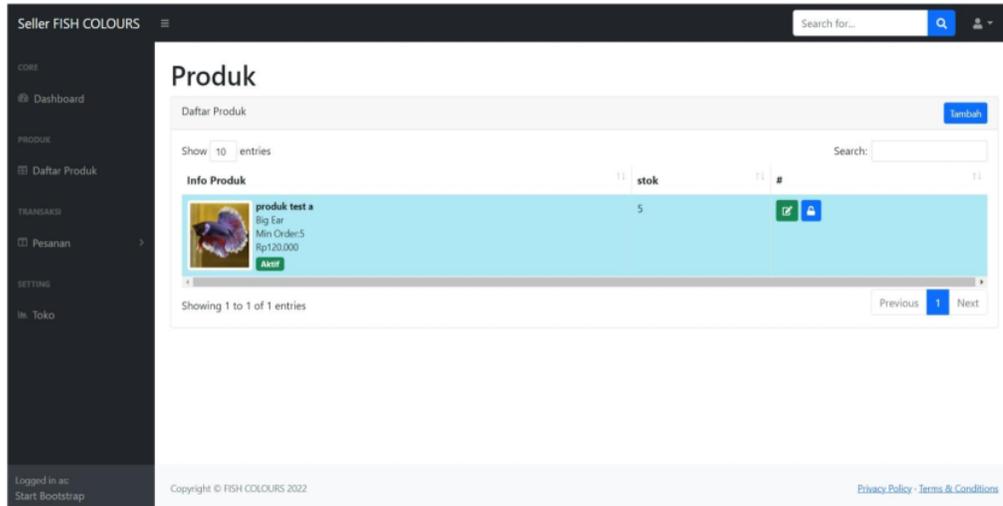
Pada halaman ini pengguna akan di suguhkan data penjualan dan pembelian yang isinya diantaranya adalah nama barang, harga, jumlah barang, tanggal penjualan atau pembelian.



Gambar 8 Halaman data jual beli

### Halaman edit data penjualan

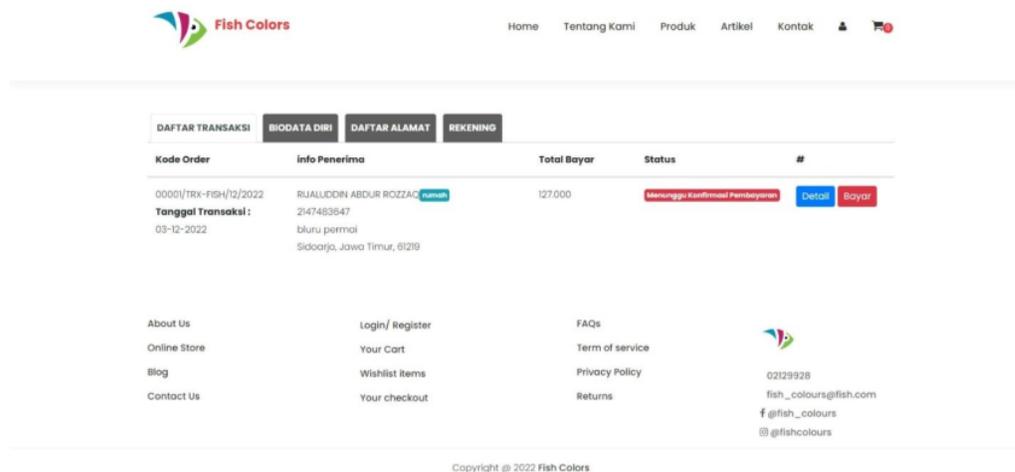
Pada halaman ini pengguna dapat mengedit atau mengatur ulang data penjualan yang isinya diantaranya sebagai berikut nama, harga, foto produk.



Gambar 9 edit data penjualan

### Halaman data pemesanan

Pada halaman data pemesanan pengguna akan disuguhkan data pemesanan produk dari pesanan yang dilakukan yang isinya nantinya akan tertera nama, harga, foto produk.



Gambar 10 layar data pemesanan

## Halaman checkout belanja

Pada halaman ini pembeli akan memilih jenis pembayaran menggunakan bank apa dan akan memilih menggunakan jasa ekspedisi apa yang sesuai dengan keinginan pembeli dengan menyesuaikan waktunya

**Fish Colors** Home Tentang Kami Produk Artikel Kontak

### Chekout Belanja

Alamat Pengiriman

**RIJALUDDIN ABDUR ROZZAQ** (rumah) Utama  
2147483647  
bluru permai  
Sidoarjo, Jawa Timur, 61233  
Pilih Alamat Lain Tambah Alamat

Nama Toko	Info Produk	Kurir
ikan testing Sidoarjo	 <b>produk test a</b> 100Gr Rp 120.000 QTY: 1 Rp 120.000	--Pilih Kurir-- --Biaya Ongkir--
<b>TOTAL Produk</b>		<b>Rp.120.000</b>
<b>TOTAL Ongkos Kirim</b>		<b>Rp 0</b>
<b>TOTAL Tagihan</b>		<b>Rp 0</b>

Pilih Pembayaran Transfer Bank  
--Pilih Bank Pembayaran--

Keranjang Pembayaran

About Us  
Online Store  
Blog  
Contact Us

Login/ Register  
Your Cart  
Wishlist Items  
Your checkout

FAQs  
Term of service  
Privacy Policy  
Returns

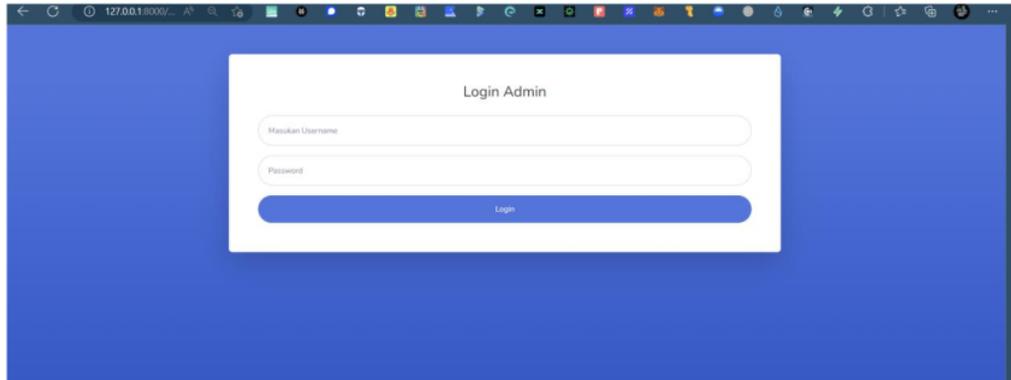
  
02129928  
fish\_colours@fish.com  
f @fish\_colours  
@fishcolours

Copyright @ 2022 Fish Colors

Gambar 11 Halaman checkout belanja

### Halaman login superadmin

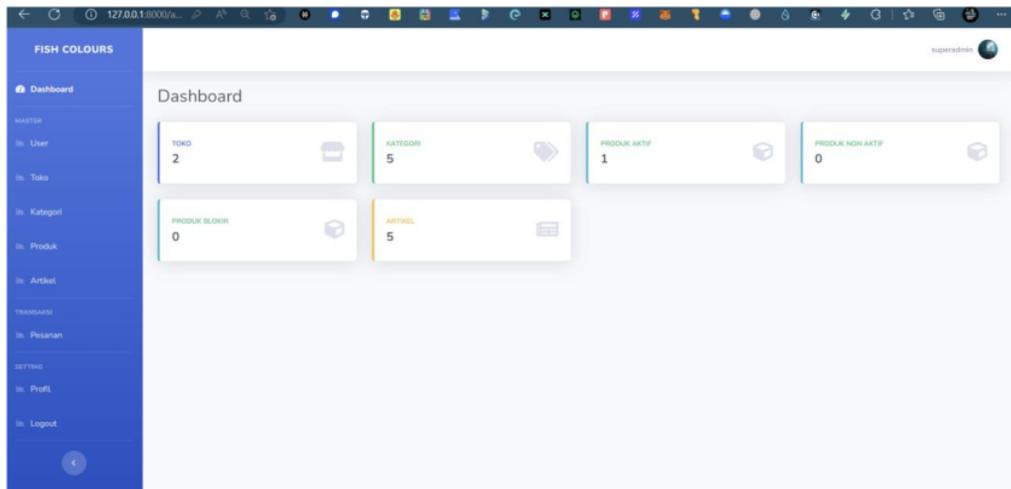
Superadmin yaitu disini fungsinya sebagai pihak ketiga yang mengelola semua data dari penjual maupun pembeli



Gambar 12 Halaman Login Superadmin

### Halaman Dashboard Superadmin

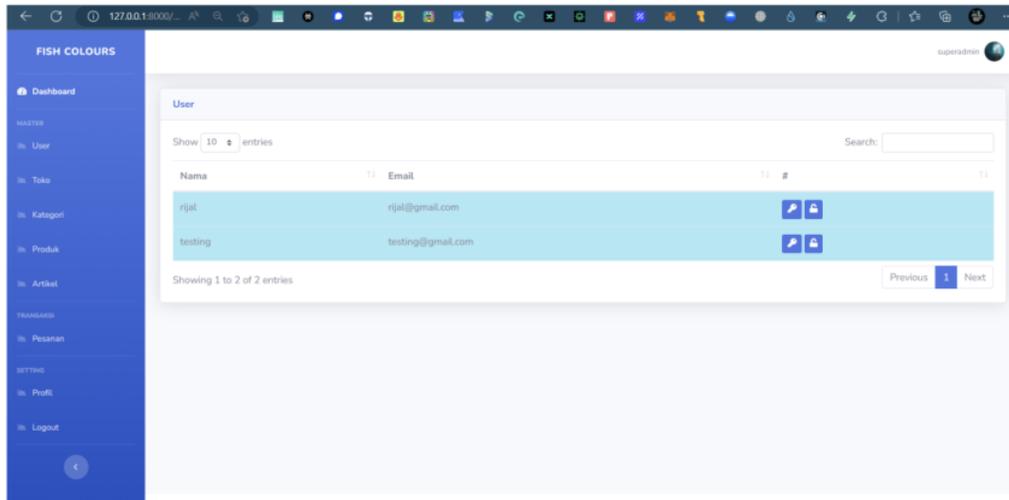
Halaman ini menampilkan jumlah toko yang telah dibuka, kategori ikan, melihat produk yang aktif/non aktif, iklan yang diblokir dan artikel yang telah ditampilkan



Gambar 13 Halaman Dashboard Superadmin

### Halaman Master User

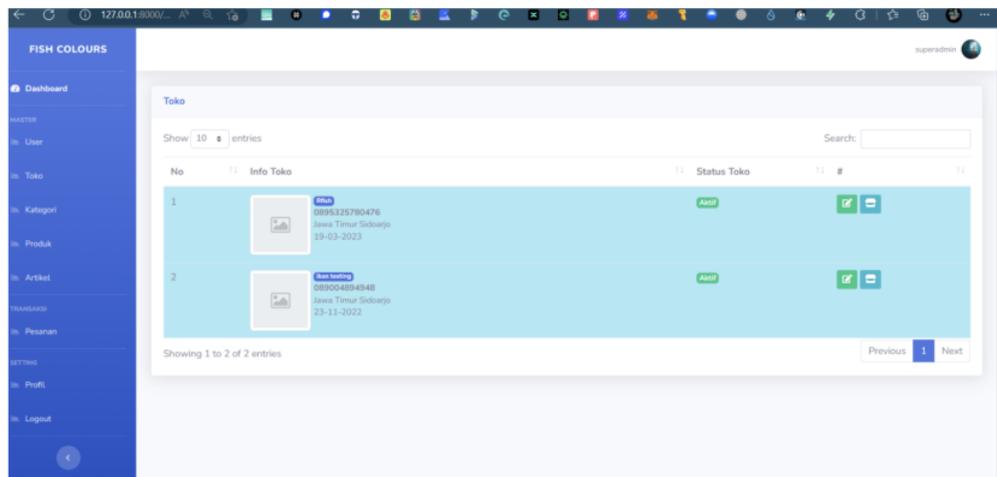
Halaman ini berisikan data pengguna yang telah terdaftar di web ini



Gambar 14 Halaman Master user

### Halaman Master Toko

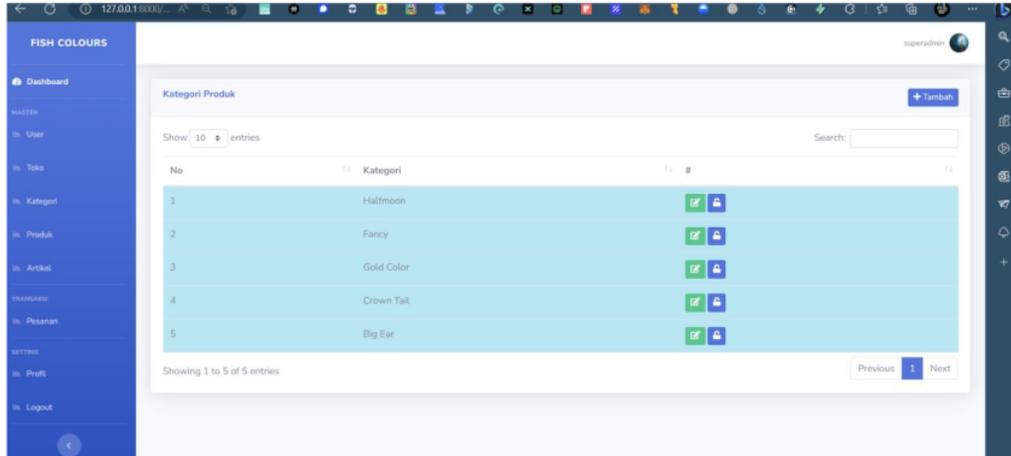
Disini akan ditampilkan jumlah akun user yang telah melakukan buka toko pada akun masing-masing



Gambar 15 Halaman Master Toko

### Halaman Master Kategori

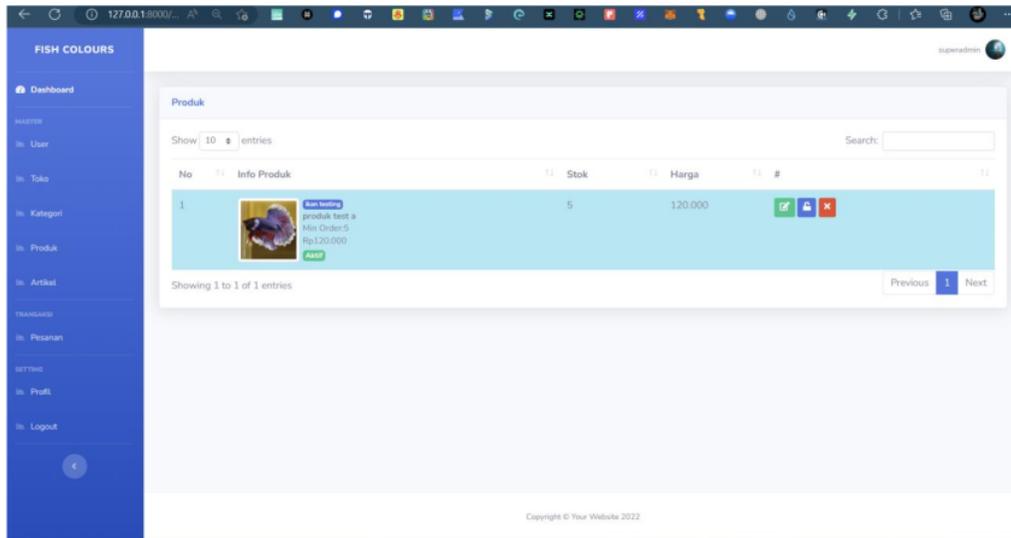
Halaman ini menampilkan kategori jenis ikan cupang, kita sebagai pengelola aplikasi bisa melakukan pembaruan jenis ikan apabila ada update terbaru



Gambar 16 Halaman Master Kategori

### Halaman Master produk

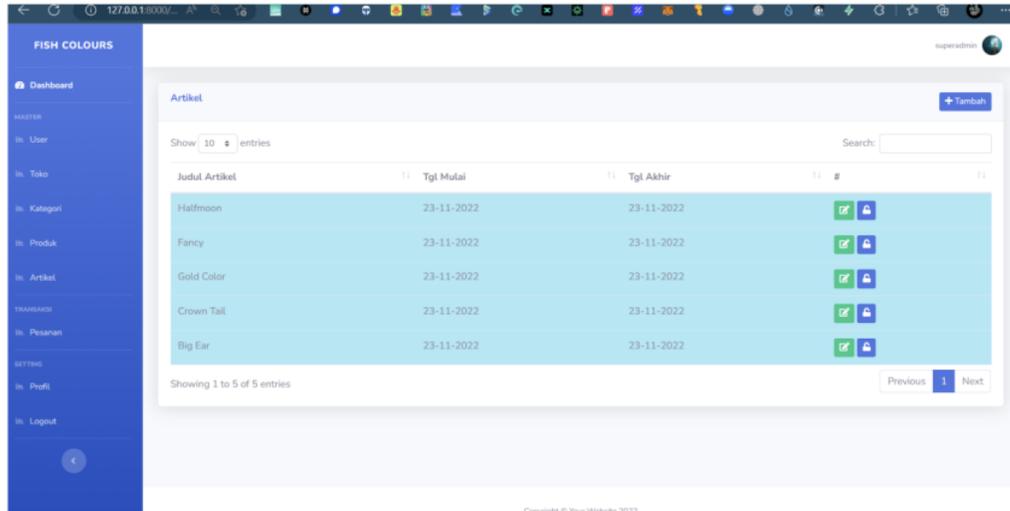
Halaman ini kita akan penyeleksi iklan dari bergai toko yang akan dipublis, kita bisa melakukan acc/tolak



Gambar 17 Halaman Master Produk

Halaman Master artikel

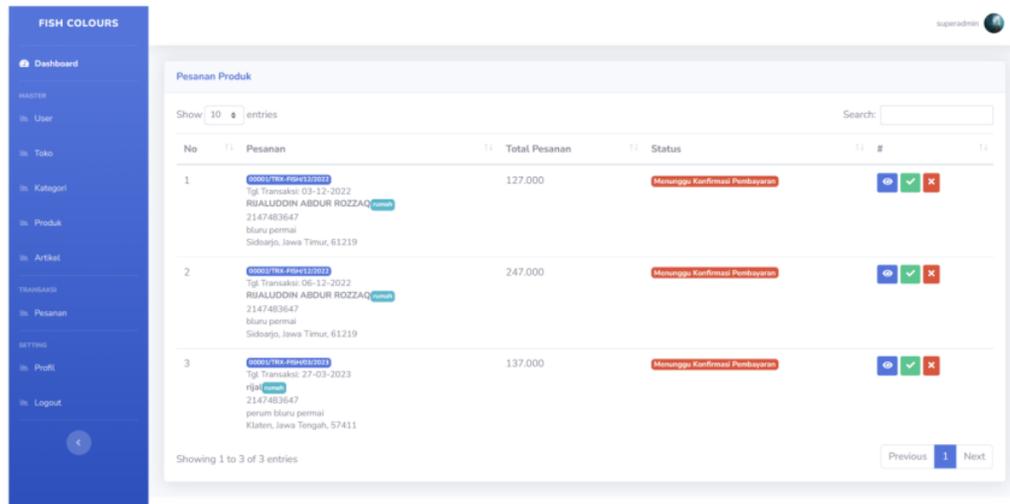
Halaman ini berisikan artikel yang bisa kita publis mengenai seputar ikan cupang dan cara untuk melakukan budidaya yang benar, sehingga para pembeli bisa melihat-lihat artikel yang telah kita sajikan



Gambar 18 Halaman Master Artikel

Halaman Transaksi

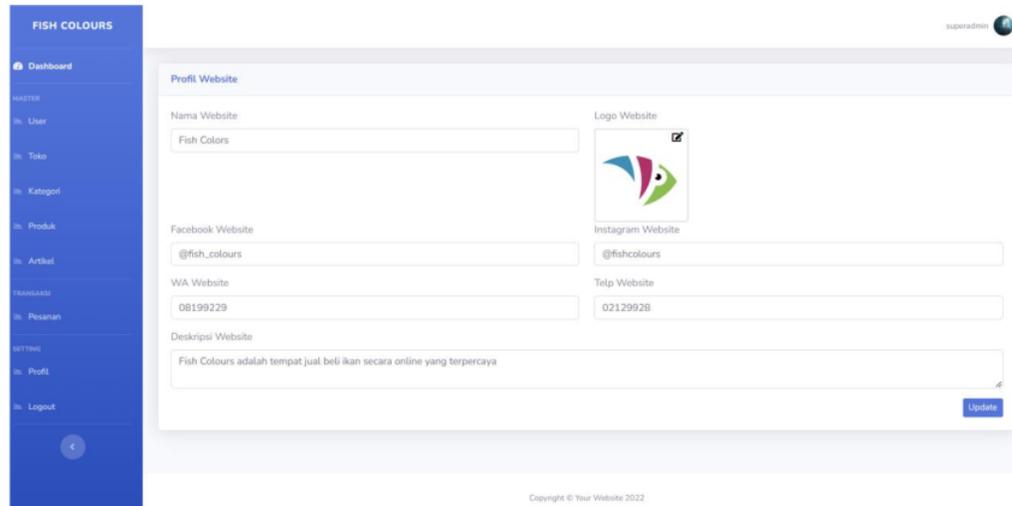
Halaman ini berisikan semua transaksi yang telah dilakukan oleh semua user, dan kita sebagai system akan melakukan pengecekan ulang terhadap data-data tersebut, apakah sudah sesuai atau tidak



Gambar 19 Halaman Master Transaksi

### Halaman Master Setting website

Halaman ini berisikan profile website yang sewaktu-waktu kita bisa rubah jika ingin merubah nama/tampilan pada website kita



Gambar 20 Halaman Master Profile website

## V. Kesimpulan

### Kesimpulan

1. Aplikasi ini akan membantu penjualan ikan cupang bagi pembudidaya ikan cupang
2. Dengan adanya aplikasi ini transaksi jual beli akan lebih efisien
3. Ekspos budidaya ikan cupang menjadi lebih mudah diketahui orang banyak dengan adanya aplikasi ini

### Saran

1. Pengembangan aplikasi jual beli dan budidaya ikan cupang berbasis web diharapkan payment method yang lebih banyak untuk pembayaran menjadi lebih beragam
2. Pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat bekerjasama dengan pihak pemerintahan supaya mendapatkan kucuran dana lebih untuk pembudidaya
3. Aplikasi jual beli dan budidaya ikan cupang berbasis web ini kedepannya bisa memberikan system yang lebih kompleks dan rinci dalam mengatur penjualan.

## REFERENSI

1. Armstrong, Gary & Philip, Kotler. 2008. Prinsip-Prinsip Pemasaran. Edisi Kedua Belas. Jilid satu. Jakarta: Erlangga.
2. Agus Mulyanto. 2009. Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
3. Ariona, R., 2013, Belajar HTML dan CSS "Tutorial Fundamental dalam Mempelajari HTML dan CSS, Ariona.net.
4. Jogiyanto. 2009. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta. Andi Offset.
5. Priyadi, Yudi. 2014. Kolaborasi SQL dan ERD Dalam Implementasi Database. Yogyakarta C.V Andi Offset
6. Arief M Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta. C.V Andi Offset
7. Brady, M., & Loonam, J. (2010). Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. Emerald Group Publishing.
8. Fatansyah. 2015. Basis Data. Bandung: Informatika Bandung
9. Arief, M. R. (2011). Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan MySql. Yogyakarta: Andi.
10. Brady, M., & Loonam, J. (2010). Exploring the use of Entity-relationship diagramming as a Technique to Support Grounded Theory Inquiry. Bradford: Emerald Group.
11. Himawan, H., Saefullah, A., & Santoso, S. (2018). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif.
12. Scientific Journal of Informatics, 1(1), 53-63. <http://doi.org/10.15294/sji.v1i1.3641> Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta: Andi.

# Rijal

---

## ORIGINALITY REPORT

---

19%

SIMILARITY INDEX

19%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

8%

STUDENT PAPERS

---

## PRIMARY SOURCES

---

1

[ojs.widyakartika.ac.id](https://ojs.widyakartika.ac.id)

Internet Source

15%

2

[www.mii.co.id](http://www.mii.co.id)

Internet Source

4%

---

Exclude quotes  On

Exclude bibliography  On

Exclude matches  < 4%

# Rijal

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---

PAGE 6

---

PAGE 7

---

PAGE 8

---

PAGE 9

---

PAGE 10

---

PAGE 11

---

PAGE 12

---

PAGE 13

---

PAGE 14

---

PAGE 15

---