



Pembuatan 2D Game “Tomorrow Will Come” RPG Adventure Menggunakan Godot Engine

2D Game Creation “Tomorrow Will Come” RPG Adventure Using Godot Engine

Vika Tanjung Hidayatullah
161080200066

Dosen Pembimbing
Ika Ratna Indra Astutik S.Kom., MT

Dosen Penguji
Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd
Suhendro Busono, S.ST., M.Kom.

Program Studi
Fakultas
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli, 2023

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pembuatan 2D Game "Tomorrow Will Come" RPG
Adventure Menggunakan Godot Engine
Nama Mahasiswa : Vika Tanjung Hidayatullah
NIM : 161080200066

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Ika Ratna Indra Astutik S.Kom., MT.



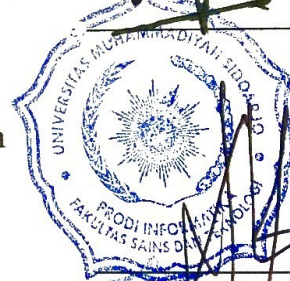
Dosen Penguji 1
Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd.



Dosen Penguji 2
Suhendro Busono, S.ST., M.Kom.

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom
NIP/NIK. 204252



Dekan
Iswanto, ST.M, MT
NIP/NIK. 207319



Tanggal Ujian
(06/07/2023)

Tanggal Lulus
(06/07/2023)

DAFTAR ISI

I. Pendahuluan.....	1
II. Landasan.....	2
III. Metode.....	3
IV. Hasil dan Pembahasan.....	4
V. Kesimpulan.....	13
Ucapan Terima Kasih.....	13
Referensi.....	13

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Vika Tanjung Hidayatullah
NIM : 161080200066
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT.
NIK/NIP : 205262
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pembuatan 2D Game "Tomorrow Will Come" RPG Adventure
Menggunakan Godot Engine
Kata Kunci : Adventure RPG, Pengembangan Permainan, Godot Engine, Metode
ADDIE, Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation.

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



(Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT.)
NIP/NIK. 205262

Sidoarjo, (07/07/2023)
Mahasiswa



(Vika Tanjung Hidayatullah)
NIM. 161080200066

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul “**Pembuatan 2D Game “Tomorrow Will Come” RPG Adventure Menggunakan Godot Engine**” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 07 Juli 2023



Vika Tanjung Hidayatullah

161080200066