



Rancang Bangun Game 2D “East Java Adventure” Menggunakan Unity Designing a 2D Game “East Java Adventure” Using Unity

Filsa Okta Ari Putri
171080200115

Dosen Pembimbing
Cindy Taurusta, S.ST.,M.T.

Dosen Penguji
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom.,MT
Mochammad Alfian Rosid, S.Kom.,M.Kom

**Program Studi Informatika
Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli, 2023**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Game 2D "East Java Adventure" Menggunakan Unity
Nama Mahasiswa : Filsa Okta Ari Putri
NIM : 171080200115

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Cindy Taurusta, S.ST.,M.T.

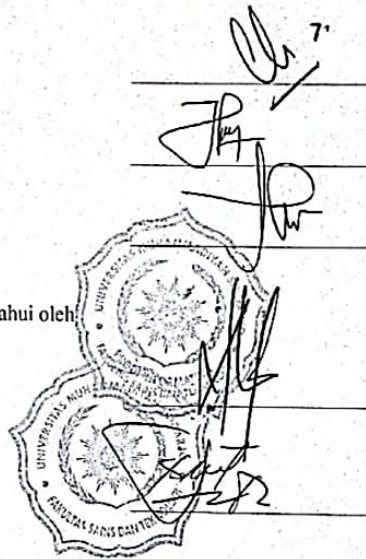
Dosen Penguji 1
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom.,MT

Dosen Penguji 2
Mochammad Alfian Rosid, S.Kom.,M.Kom

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom.,M.Kom
NIP/NIK. 204252

Dekan
Iswanto, S.ST.,M.MT.
NIP/NIK. 207319



Tanggal Ujian
(19/06/2023)

Tanggal Lulus
(19/06/2023)

Daftar Isi

<i>Abstrak</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Abstract</i>	Error! Bookmark not defined.
Pendahuluan.....	1
Pembahasan.....	3
A. Konsep Dasar <i>Game</i>	Error! Bookmark not defined.
B. <i>Flowchart</i>	Error! Bookmark not defined.
C. Diagram <i>Use case</i>	Error! Bookmark not defined.
D. <i>Finite State Machine</i>	6
E. Desain Level.....	8
A. Implementasi Karakter	Error! Bookmark not defined.
B. Implementasi Level Desain.....	Error! Bookmark not defined.
C. Pengujian Sistem	Error! Bookmark not defined.6
A. Pengujian <i>Game</i>	Error! Bookmark not defined.
Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
Referensi	Error! Bookmark not defined.0

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Filsa Okta Ari Putri
NIM : 171080200115
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST.,M.T.
NIK/NIP : 216596
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game 2D "East Java Adventure" Menggunakan Unity
Kata Kunci : East Java Adventure, *Finite state machine*, game 2D, permainan petualangan, unity.

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- ☐ Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☒ Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST.,M.T.
NIP/NIK. 216596

Sidoarjo, (04/07/2023)
Mahasiswa



Filsa Okta Ari Putri
NIM. 171080200115

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Rancang Bangun Game 2D "East Java Adventure" Menggunakan Unity**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Juli Tahun 2023



Filsa Okta Ari Putri

171080200115