



Psikologi Komunikasi Persuasif Developer Game Online Guna Membuai Perilaku Konsumtif Pemainnya

The Psychology Of Persuasive Communication For Online Game Developers To Cradle The Consumptive Behavior Of The Players

Muhamad Teguh Hidayat
192022000016

Dosen Pembimbing
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom

Dosen Penguji
Poppy Febriana, M.Med.Kom
M. Andi Fikri, M.I.Kom

**Program studi ilmu komunikasi
Fakultas Bisnis, Hukum, dan Ilmu Sosial
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Mei 2023**

LEMBAR PENGESAHAN

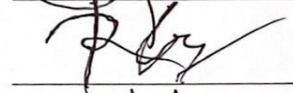
Judul : Psikologi komunikasi persuasif developer game online guna membuai
Perilaku konsumtif pemainnya
Nama Mahasiswa : Muhamad Teguh Hidayat
NIM : 192022000016

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom



Dosen Penguji 1
Poppy Febriana, M.Med.Kom



Dosen Penguji 2
M. Andi Fikri, M.I.Kom



Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom
NIDN: 0707068501



Dekan
Poppy Febriana, M.Med.Kom
NIDN: 0711028001

Tanggal Ujian
26 Mei 2023

Tanggal Lulus
26 Mei 2023

DAFTAR ISI

JUDUL.....	1
ABSTRACT	1
PENDAHULUAN	1
METODE PENELITIAN	3
HASIL DAN PEMBAHASAN	3
SIMPULAN.....	8
DAFTAR PUSTAKA	9

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Muhamad Teguh Hidayat
NIM : 192022000016
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Bisnis, Hukum, Dan Ilmu Sosial

DAN

Dosen Pembimbing : Nur Maghfirah A., M.Med.Kom
NIK/NIP : 0707068501
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Bisnis, Hukum, Dan Ilmu Sosial

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Psikologi komunikasi persuasif developer game online guna membui Perilaku konsumtif pemainnya

Kata Kunci : Psikologi, Perilaku Konsumtif, Game Online

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Nur Maghfirah A., M.Med.Kom
NIDN : 0707068501

Sidoarjo, 26 Mei 2023
Mahasiswa



Muhamad Teguh Hidayat
NIM : 192022000016

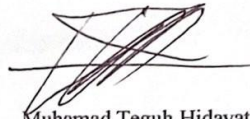
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Psikologi komunikasi persuasif developer game online guna membuai perilaku konsumtif pemainnya”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 26 Mei 2023



Muhamad Teguh Hidayat

192022000016