



Komunikasi Antar Gamers Pada Kelompok Game Online Mobile Legends Bang Bang (Studi Deskripsi Kualitatif Pada Komunitas Game Online Mobile Legends WWE Company)

Communication Between Gamers in the Mobile Legends Bang Bang Online Game Group (Qualitative Descriptive Study of the WWE Company Mobile Legends Online Game Community)

Alifian Muhammad Rahmawan Firdaus
172022000119

Dosen Pembimbing
Nur Maghfirah Aesthetika, S.Sos., M.Med.Kom

Dosen Penguji
Poppy Febriana, S.Sos.,M.
M. Andi Fikri, M, Ikom

**Program Studi Ilmu Komunikasi
Fakultas Bisnis, Hukum, dan Ilmu Sosial
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Mei 2023**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Komunikasi Antar Gamers Pada Kelompok Game Online Mobile
Legends Bang Bang (Studi Deskripsi Kualitatif Pada Komunitas Game
Online Mobile Legends WWE Company)

Nama Mahasiswa : Alifian Muhammad Rahmawan Firdaus
NIM : 172022000119

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Nur Maghfirah Aesthetika, S.Sos., M.Med.Kom

Dosen Penguji 1
Poppy Febriana, S.Sos., M.Med.kom

Dosen Penguji 2
M. Andi Fikri, M.I.kom

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom
NIDN:0707068501

Dekan
Poppy Febriana, M.Med.Kom
NIDN: 0711028001



Tanggal Ujian
27 Mei 2023

Tanggal Lulus
27 Mei 2023

DAFTAR ISI

JUDUL.....	1
ABSTRACT.....	1
ABSTRAK.....	1
I. PENDAHULUAN.....	2
II. METODE.....	3
III. HASIL DAN PEMBAHASAN.....	4
KESIMPULAN.....	6
UCAPAN TERIMA KASIH.....	6
REFERENSI.....	6

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Alifian Muhammad Rahmawan Firdaus
NIM : 172022000119
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Bisnis, Hukum, dan Ilmu Komunikasi

DAN

Dosen Pembimbing : Nur Maghfirah Aesthetika, S.Sos., M.Med.Kom
NIK/NIP : 0707068501
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Bisnis, Hukum, dan Ilmu Sosial

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Komunikasi Antar Gamers Pada Kelompok Game Online Mobile Legends Bang Bang (Studi Deskripsi Kualitatif Pada Komunitas Game Online Mobile Legends WWE Company)
Kata Kunci : komunikasi antar gamers, game online, mobile legends

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Nur Maghfirah Aesthetika, S.Sos., M.Med.Kom
NIDN. 0707068501

Sidoarjo, 27 Mei 2023
Mahasiswa



Alifian Muhammad Rahmawan F.
NIM. 172022000119

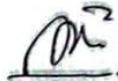
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "Youtube sebagai sarana media komunikasi dan peluang bisnis dikalangan milenial" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 27 Mei 2023



Alifian Muhammad Rahmawan F.
172022000119

