



Building Human-Level AI for Real-Time Strategy Games on Unity

Dimas Fahmil Haris
221080200123

Dosen Pembimbing
Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

Dosen Penguji
Azmuri Wahyu Azinar, S.T., M.Comp.
Dr. Suprianto, S.Si., M.Si.

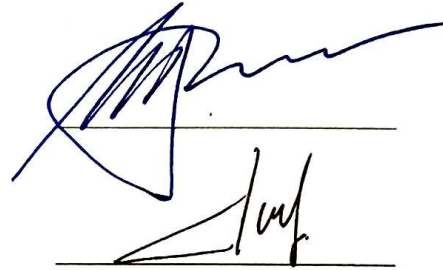
**Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Agustus, 2026**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Building Human-Level AI for Real-Time Strategy Games on Unity
Nama Mahasiswa : Dimas Fahmil Haris
NIM : 221080200123

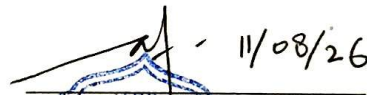
Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
(Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D.)



Dosen Penguji 1
(Azmuri Wahyu Azinar, S.T., M.Comp.)

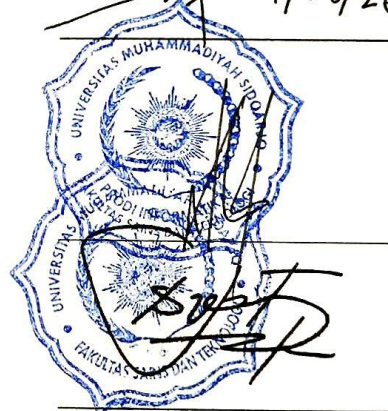
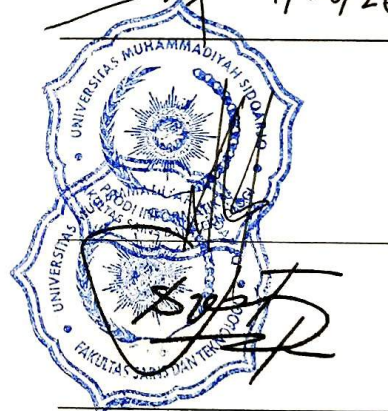
Dosen Penguji 2
(Dr. Suprianto, S.Si., M.Si)



11/08/26

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 204252



Dekan
Ir. Iswanto, ST., M.MT., IPM
NIK. 207319

Tanggal Ujian
(tanggal pelaksanaan ujian 11 / 08 / 2026)

Tanggal Lulus
(Tanggal ditandatangani oleh dekan 11 / 08 / 2026)

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH	4
PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA	5

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Dimas Fahmil Haris
NIM : 221080200123
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK : 211452
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Building Human-Level AI for Real-Time Strategy Games on Unity
Kata Kunci : Enemy AI, Real-Time Strategy Game, Game Development, Unity

TELAH

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:



Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.



Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

(Irwan Alnarus Kautsar, S.Kom., M.Kom., Ph.D.)
NIK. 211452

Sidoarjo, (11 / 08 / 2026)
Mahasiswa

(Dimas Fahmil Haris)
NIM. 221080200123

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Building Human-Level AI for Real-Time Strategy Games on Unity**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 11-08-2026


(Dimas Fahmil Haris)
NIM. 221080200123