



**Pemanfaatan battle emoticon sticker komunikasi interpersonal dalam permainan  
mobile legends**

**Utilization of Battle Emoticons Interpersonal Communication Stickers in Mobile  
Legends Games**

Afian Haris Rahman  
192022000107

Dosen Pembimbing  
Nur Maghfira Aesthetika., M.Med.Kom

Dosen Penguji  
Popy Febriana, M.Med.Kom  
Kukuh Sinduwiatmo, M.Si

**Program Studi**  
**Fakultas**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**Bulan, Tahun**

LEMBAR PENGESAHAN

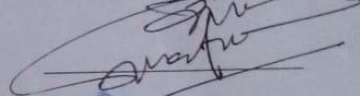
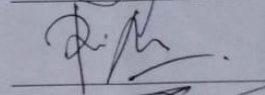
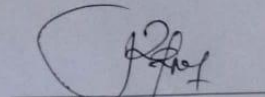
Judul : Pemanfaatan Battle Emoticon Stiker Komunikasi Interpersonal Dalam Permainan Mobile Legends  
Nama Mahasiswa : Afian Haris Rahman  
NIM : 192022000107

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom

Dosen Penguji 1  
Poppy Febriana, M.Med.Kom

Dosen Penguji 2  
Kukuh Sinduwiatmo, M.Si



Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Nur Maghfirah A., M.Med.Kom  
NIDN. 0707068501

Dekan  
Poppy Febriana, M.Med.Kom  
NIDN. 0711028001



Tanggal Ujian  
(23/05/2023)

Tanggal Lulus  
(23/05/2023)

## DAFTAR ISI

|                           |    |
|---------------------------|----|
| JUDUL.....                | 1  |
| ABSTRACT.....             | 1  |
| PENDAHULUAN.....          | 1  |
| METODE PENELITIAN.....    | 3  |
| HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 3  |
| SIMPULAN.....             | 10 |
| DAFTAR PUSTAKA.....       | 11 |

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Afian Haris Rahman  
NIM : 192022000107  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Bisnis, Hukum, dan Ilmu Sosial

**DAN**

Dosen Pembimbing : Nur Maghfirah A., M.Med.Kom  
NIDN : 0707068501  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Bisnis, Hukum, dan Ilmu Sosial

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pemanfaatan Battle Emoticon Stiker Komunikasi Interpersonal Dalam Permainan Mobile Legends

Kata Kunci :

**TELAH:**

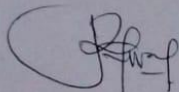
9. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
10. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

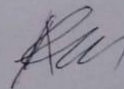
Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



Nur Maghfirah A., M.Med.Kom  
NIDN. 0707068501

Sidoarjo, 23 Mei 2023  
Mahasiswa



Afian Haris Rahman  
NIM. 192022000107

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul “ **Pemanfaatan Battle Emoticon Stiker Komunikasi Interpersonal Permainan Mobile Legends**” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 24 Mei Tahun 2023



Afian Haris Rahman

NIM : 192022000107

