

PERANCANGAN UI MEDIA EDUKASI TUMBUH KEMBANG ANAK GUNA MENINGKATKAN KUALITAS LAYANAN INFORMASI

Oleh:

Chorida Rahmania

NIM : 251336300031

Dosen Pembimbing :

Resta Dwi Yuliani, S.Tr.Kes., M.K.M

NIDN : 0724079601

Progam Studi

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juli, 2026



Pendahuluan

TUMBUH KEMBANG ANAK



Informasi masih konvensional



65% sulit memahami • 75% media kurang efektif • 85% membutuhkan media digital



Research Gap: UI berorientasi kebutuhan orang tua masih terbatas



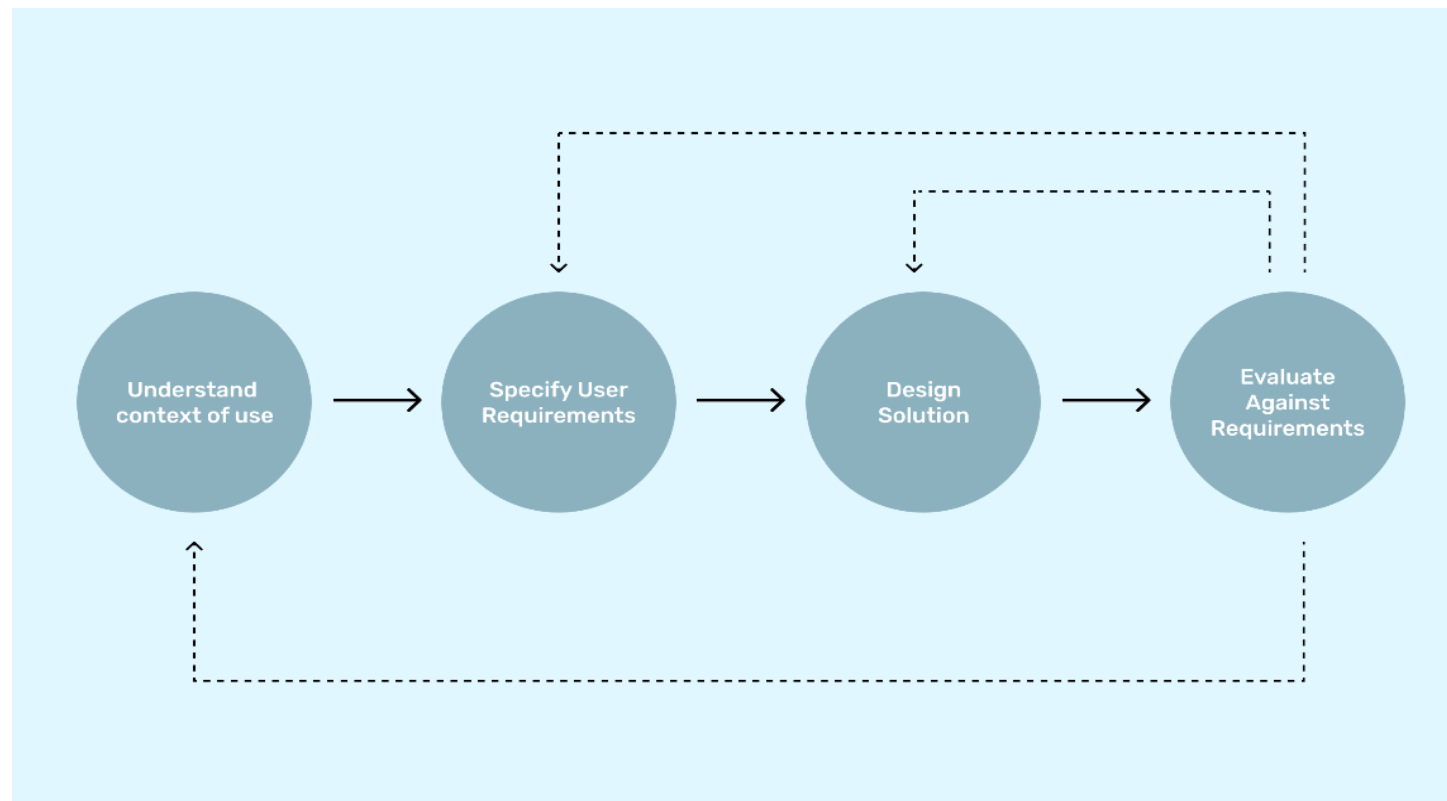
SOLUSI: Perancangan UI berbasis UCD

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

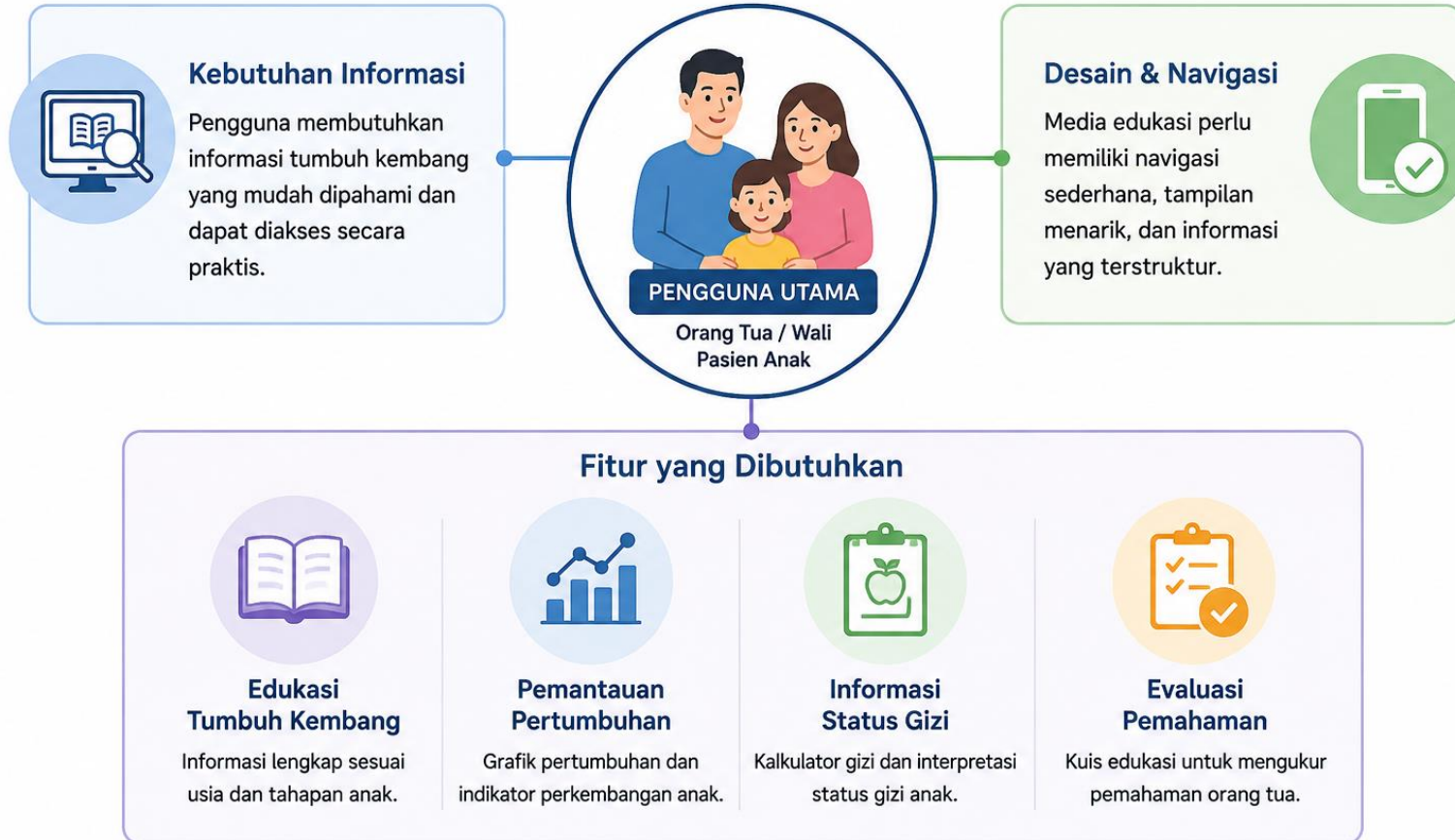
1. Bagaimana merancang UI media edukasi tumbuh kembang anak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna di RS Wava Husada?
2. Bagaimana tingkat *usability* rancangan UI berdasarkan evaluasi *System Usability Scale* (SUS)?

Metode

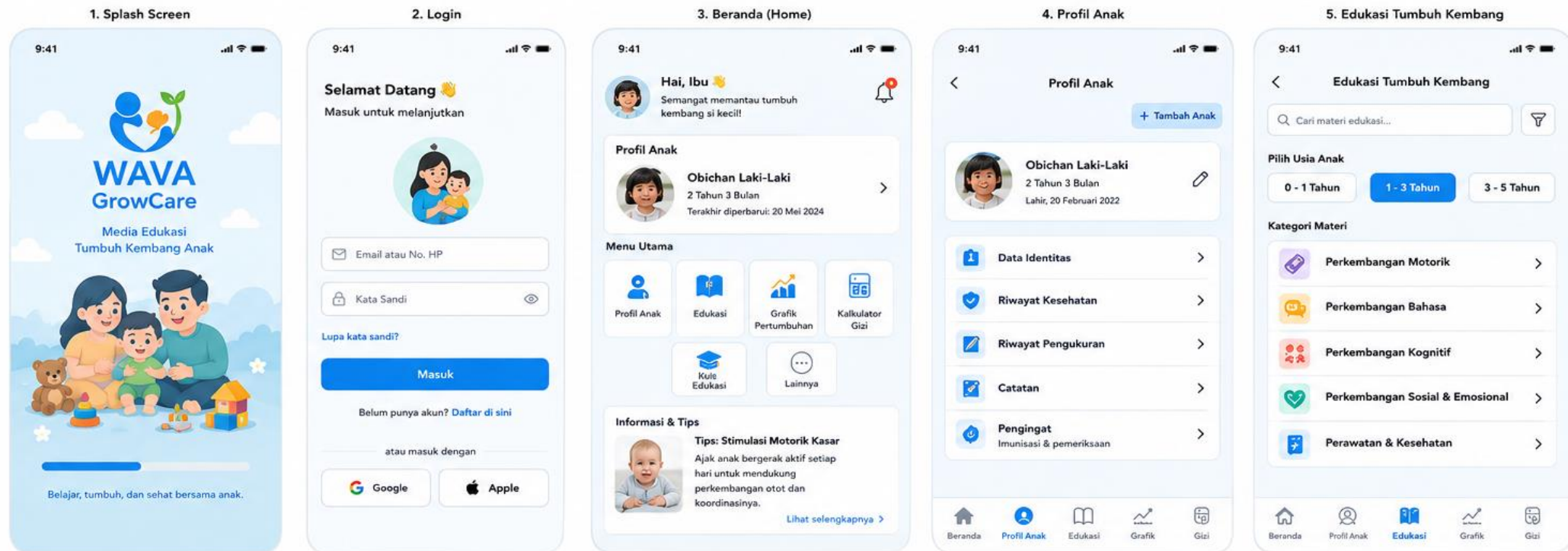
Research and Development (R&D) dengan pendekatan User-Centered Design (UCD).



Hasil Identifikasi Pengguna



Hasil Desain UI



Hasil Evaluasi SUS

SKOR SUS

85,86



35

Responden



10

Pertanyaan SUS



Skala
1 – 5

HASIL INTERPRETASI



EXCELLENT

Tingkat usability
sangat baik



GRADE A

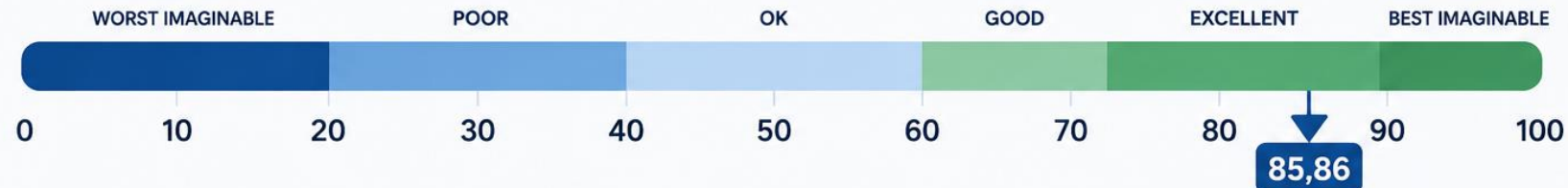
Kualitas usability
pada kategori
tertinggi



ACCEPTABLE

Rancangan dapat
diterima oleh
pengguna

POSISI SKOR SUS



KESIMPULAN

Rancangan User Interface media edukasi tumbuh kembang anak memperoleh skor SUS 85,86 dengan kategori Excellent, Grade A, dan Acceptable. Artinya, rancangan sangat baik dan dapat diterima pengguna.

Referensi

- 1. Nuzulul Hinisa F, Indah Syafriani E, Yunola S, Hariani D, Octa Fristika Y, Khoiriah A, et al. INOVASI PEMBERDAYAAN KELUARGA DALAM EDUKASI STIMULASI TUMBUH KEMBANG ANAK PADA MASA GOLDEN AGE DI KLINIK MITRA ANANDA KOTA PALEMBANG. 2025 Dec.
- 2. Mutiara Salsabila Lubis, Muhammad Ari Pratama. Peranteknologi Informasi dalam Peningkatan Kualitas Pelayanan Kesehatan. 2025.
- 3. Aisyiah IK, Wulandani YP, Sari YF, Pratiwi SS, Gusyulianti E, Safitri D, et al. Sosialisasi Pemanfaatan Website dan Media Sosial Rumah Sakit sebagai Sarana Informasi dan Komunikasi Kesehatan bagi Masyarakat. Jurnal Pengabdian Masyarakat Mentari. 2025 Dec 2;2(5):194–201. doi:10.59837/jpmm.v2i4.187
- 4. Nisa F, Amanda V, Qoiriah A. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Berbasis Website untuk Mendukung Pertumbuhan dan Perkembangan Anak. Journal of Informatics and Computer Science. 2025;06.
- 5. Alexander Putra J, Hermawan NA, Salsabilla H, Annisa Wolio N, Haykal Ramadhan S, Erlangga E, et al. Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Mobile Untuk Pendaftaran Pasien Klinik dan Penjualan Obat Dengan Model Waterfall. Simkom. 2024 Jul 20;9(2):152–63. doi:10.51717/simkom.v9i2.393
- 6. Jiang Q, Deng L, Zhang J, Pengbo Y. User-Centered Design Strategies for Age-Friendly Mobile News Apps. Sage Open. 2024 Oct 1;14(4). doi:10.1177/21582440241285393
- 7. Rakhmadi A, Firdaus MI, Nugroho S. COmputing and INformation Systems Journal A Systematic Implementation of the Waterfall Model in E-Commerce System Development for Small Businesses [Internet]. Vol. 1. 2025. Available from: www.coins-indocompt.org
- 8. Sindi Mawarni SM, Mahyuni Nur Salina Harahap, Syahanifah Alma, Andira Bayu Oktaviara, M. Khalil Gibran. Pengembangan User Interface Aplikasi Berbasis Mobile dengan Pendekatan User-Centered Design Untuk Meningkatkan Kegunaan dan Pengalaman Pengguna. Jurnal Publikasi Ilmu Komputer dan Multimedia. 2026 May 31;5(2):241–8. doi:10.55606/jupikom.v5i2.7161
- 9. Barkah Kurniyawan A. Redesign UI/UX dengan Metode SUS dan UCD pada Website Akademik UHAMKA. Vol. 9. 9:2025. doi:10.47002/metik.v9i2.1093
- 10. Agung A, Putra AW, Luh N, Wirdianthi RP, Azzaky RK. Perancangan UI/UX Aplikasi Stunting Your Buddy dengan Metode User-Centered Design. Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi (JIMIK) [Internet]. 2025. Available from: <https://journal.stmiki.ac.id>
- 11. Nisa F, Amanda V, Qoiriah A. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Berbasis Website untuk Mendukung Pertumbuhan dan Perkembangan Anak. Journal of Informatics and Computer Science. 2025;06.

