



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

BERITA ACARA UJIAN TUGAS AKHIR

Pada

Hari, Tanggal : Senin, 22 Juli 2026

Jam : 10.00 WIB

Tempat : Ruang Sidang A, Lantai 2

Telah dilaksanakan Ujian Tugas Akhir

Judul : Game 3D Action Adventure "The Legends of Jaka Budug"
Berbasis Dekstop

Oleh : Aprelareza Agung Setya Budi

NIM : 221080200097

Program Studi : Informatika

Bidang Keahlian : Game dan Multimedia

Dengan hasil

1. Lulus

(2) Lulus dengan perbaikan/penyempurnaan

3. Lulus dengan perbaikan/penyempurnaan dan sidang ulang

4. Tidak Lulus atau mengulang

Perbaikan / penyempurnaan yang harus dilakukan adalah :

(kalau diperlukan dapat ditulis dilembar terpisah)

NO	NAMA DOSEN	JABATAN	TANDA TANGAN
1	Cindy Taurusta, S.ST., M.T.	KETUA PENGUJI	
2	Dr. Yulian Findawati, S.T., M.MT.	ANGGOTA PENGUJI 1	
3	Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., M.T.	ANGGOTA PENGUJI 2	

Mengetahui
Ka. Prodi Informatika

Dr. Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.

Ketua Penguji

Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Catatan dibuat rangkap 3

1. Ketua Program Studi
2. Dosen Pembimbing
3. Mahasiswa yang bersangkutan



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1) • TEKNIK SIPIL(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 221080200097

Nama : APRELAREZA AGUNG SETYA BUDI

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Rabu, 02 Juli 2025	Dosen pembimbing memberikan arahan terkait perbaikan referensi yang digunakan, pembenahan batasan masalah dalam artikel, penyusunan pendahuluan agar lebih runtut, perumusan masalah yang lebih jelas, serta penyesuaian tujuan penelitian agar selaras dengan rumusan masalah.	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Judul masih belum spesifik
2	Rabu, 10 September 2025	Dosen pembimbing memberikan masukan bahwa tujuan penelitian belum cukup jelas dan perlu diperjelas agar lebih fokus. Selain itu, beliau memberi arahan untuk melakukan analisis gap, yaitu mengidentifikasi perbedaan antara kondisi yang ada dengan solusi yang diinginkan, sebagai langkah untuk memperjelas arah penelitian.	Abstrak	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	tujuan penelitian belum cukup jelas dan perlu diperjelas agar lebih fokus pada permasalahan utama. lakukan analisis gap, yaitu mengidentifikasi perbedaan antara kondisi yang ada dengan solusi yang diinginkan, sebagai langkah untuk memperjelas arah penelitian. agar terlihat beda dan adanya pengembangan dari penelitian sebelumnya
3	Kamis, 23 Oktober 2025	Dosen pembimbing memberikan masukan pada bab 3 masih banyak yang kurang dan berantakan	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Bab 3 masih kurang sesuai dan lengkap. lihat panduan, langsung to the point pada apa saja bahan-bahan yang disiapkan dalam penyusunan atau pembuatan game nya.
4	Selasa, 04 November 2025	Dosen pembimbing memberikan masukan untuk memberi flowchart atau keterangan lebih untuk level pada permainan	Metode Penelitian	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Bagan-bagan dalam game seperti FSM dan flowchart belum ada keterangan di setiap gambar. Harus ada tampilan untuk setiap level permainan.

5	Senin, 10 November 2025		Pendahuluan	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	cek kembali pendahuluan, apakah sudah ada masalah, metode, tujuan, harapan, dan cek referensi pada pendahuluan, minimal 7 referensi
6	Jum'at, 13 Februari 2026	Membenarkan diagram serta penggunaan huruf miring (italic) pada istilah asing	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Perbaiki beberapa diagram serta cek kata-kata serapan asing, cek penggunaan huruf miring (italic)nya
7	Senin, 22 Juni 2026	Mendemokan game yang telah dikembangkan	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Beberapa komponen game masih ada yang kurang, terutama dalam tutorial sebelum masuk ke misi dan permainan
8	Kamis, 25 Juni 2026	Pembahasan hasil revisi jurnal sesuai arahan dosen pembimbing.	Hasil dan Pembahasan	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer)	Pada jurnal cek kembali hasil kuisioner yang harus disertakan, bukan hanya pengujian lacak bos saja namun pengujian user juga. Cek referensi jangan sampai kurang dari tahun 2020
9	Kamis, 25 Juni 2026	Demonstrasi hasil pengembangan game serta evaluasi dan penyesuaian fitur	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Untuk misi yang telah diselesaikan tambahkan notifikasi untuk misi selanjutnya, terutama beberapa komponen yang memudahkan player mengetahui misi2 nya

10	Senin, 29 Juni 2026	Demonstrasi hasil pengembangan game serta penyesuaian tampilan HUD health bar musuh	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Game sudah bagus dan sesuai, jika memungkinkan tambahkan maps agar player lebih menyenangkan dalam bermain
11	Jum'at, 03 Juli 2026	Demonstrasi hasil pengembangan game FINAL	Kesimpulan	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Sudah ok semua game dan misi serta goals game. Segera menyusun laporan sidang akhir
12	Jum'at, 03 Juli 2026	Konsultasi hasil perbaikan jurnal dan penyempurnaan naskah.	Referensi	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Cek kembali tahun referensinya, jangan dibawah tahun 2020 dan juga tambahkan beberapa lagi agar tidak hanya 15 referensi.

Sidoarjo, 06 Juli 2026

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**