



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Shendy Dwi Hardyanto
NIM : 221080200081
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Game Action Adventure Pelestarian Alam Indonesia 3D Berbasis Mobile

Kata Kunci : Android; *game action-adventure*; MDLC; pelestarian alam; Unity 3D

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1, 2, 3, ④) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://ejurnal.politeknikpratama.ac.id/index.php/jtmei>
4. Nama Jurnal : Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro, dan Informatika
5. Tanggal LoA/ Tanggal Publish : 29 Juli 2026

Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK/NIP : 0725049002

()

Validator 1 : Yulian Findawati, ST., M.MT., Dr.
NIK/NIP : 208356

()

Validator 2 : Suhendro Busono, S.ST., M.Kom.
NIK/NIP : 215524

()



(Ade Evriyanti, S.Kom., M.Kom.)
0724057803

Sidoarjo, 10 / Juli / 2026
Dosen Pembimbing

()
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)
0725049002



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1) • TEKNIK SIPIL(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 221080200081

Nama : SHENDY DWI HARDYANTO

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Rabu, 13 Agustus 2025	Revisi latar belakang , rumusan masalah, dan batasan lebih jelas	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Perbaiki latar belakang , rumusan masalah, dan batasan karena masih belum jelas seperti apa yang akan dibuat
2	Kamis, 02 Oktober 2025	meringkas latar belakang dan melanjutkan ke bab 2	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Pendahuluan terlalu berulang-ulang, padatkan kembali langsung to the point pada masalah utama, solusi, metode, harapan
3	Kamis, 23 Oktober 2025	meringkas bab 2 dan fokus ke analisis gapnya dan melanjutkan ke bab 3	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	cari referensi untuk tabel minimal 10 penelitian terdahulu yang mendekati penelitian Anda
4	Senin, 03 November 2025	revisi bab 3 pembenahan flowchart, menambahkan storyboard	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Bagan-bagan dan diagram perlu diperbaiki, masih banyak yang belum disertakan
5	Senin, 17 November 2025	revisi bab 3 menambahkan black box testing dan white box testing	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Pengujian belum ada, berikan konsep pengujian balckbox dan whitebox

6	Senin, 01 Desember 2025	revisi bab 3 menambahkan deskripsi di bagian concept	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	kasih penjelasan di setiap gambar atau diagram yang disertakan
7	Rabu, 10 Desember 2025	Revisi Bab 3 menambahkan FSM di bagian Assembly	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	FSM belum tepat, masih ada beberapa yang harus dilengkapi
8	Selasa, 06 Januari 2026	melakukan revisi terhadap penulisan proposal	Metode Penelitian	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Perbaiki kembali pada bagian desain yang ada pada metodologi, beberapa interaksi dalam game masih belum terlihat
9	Selasa, 20 Januari 2026	proses pembibingan dalam pembuatan game yang di lakukan di software UNity	Hasil dan Pembahasan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Game belum ada Tutorial yang lengkap bagi player. Tambahkan beberapa scene untuk tutorial setiap misi yang akan dicapai.
10	Selasa, 03 Februari 2026	penambahan menu level untuk project game	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Belum ada scene Ending atau Goals game, tambahkan itu.
11	Selasa, 17 Februari 2026	penambahan level 1 untuk project game	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Level 1 sudah k, kurang tutorial sebelum masuk misi. Player awam akan bingung
12	Selasa, 03 Maret 2026	penambahan level 2 untuk project game	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Level 2 sudah ok, kurang tutorial sebelum masuk misi. Player awam akan bingung
13	Selasa, 17 Maret 2026	penambahan level 3 untuk project game	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Level 3 sudah ok, kurang tutorial sebelum masuk misi. Player awam akan bingung..tambahkan ending atau goals game

14	Selasa, 31 Maret 2026	penambahan background music untuk project game	Kesimpulan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Berikan Music agar lebih menarik
15	Selasa, 07 April 2026	penambahan ending dan petunjuk untuk project game	Kesimpulan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Ending berikan sebuah video yang sesuai dengan semua misi daalam game
16	Selasa, 21 April 2026	mendemokan project game kel seluruh penguji dan pembimbing	Kesimpulan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Segera ujikan kepada penguji dan segera membuat jurnal

Sidoarjo, 06 Juli 2026

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**