

SISTEM INFORMASI TIKET ELEKTRONIK SEPAK BOLA BERBASIS WEBSITE PADA STADION GAJAH MADA MOJOSARI

Oleh :
MOCH. SULAIMAN

Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
2026

Latar Belakang

Sistem penjualan tiket sepak bola secara konvensional (on-the-spot) kerap kali menimbulkan antrean panjang yang tidak teratur, terutama saat laga besar. Minimnya media informasi real-time menyebabkan suporter kesulitan mengetahui sisa kuota tribun.

Pencatatan data transaksi masih manual menggunakan buku pembukuan fisik. Hal ini memperlambat proses penyusunan laporan keuangan pengelola, memperbesar risiko kesalahan ketik (human error), serta rawan tiket ganda dan pemalsuan di gerbang masuk.

Tujuan Penelitian

- **Mengurai Antrean Loket Fisik**

Memindahkan sistem pemesanan langsung menjadi digital agar penonton dapat membeli tiket kapan saja tanpa mengantre di gerbang masuk stadion.

- **Transparansi Kuota Pertandingan**

Menyajikan data informasi ketersediaan kursi secara real-time demi kenyamanan suporter dan efisiensi manajemen tribun stadion.



Metode Pengembangan RAD



1. Requirements

Identifikasi masalah di Stadion Gajah Mada Mojosari melalui wawancara, observasi loket manual, dan analisis kebutuhan sistem dasar.

2. User Design

Pemodelan alur kerja sistem informasi terintegrasi menggunakan rancangan diagram (Use Case, Activity, Flowchart) & prototipe.

3. Construction

Proses coding intensif, setup database, pembentukan program berbasis Laravel Framework, serta integrasi fungsional e-karcis.

4. Cutover

Uji validasi performa sistem secara menyeluruh melalui metode Black-Box, instalasi, dan penyerahan aplikasi ke pengelola.

Halaman Utama



HalamanLogin

E-Karcis

Beranda Pertandingan

Masuk **Daftar**

M

Buat Akun Baru

Daftar untuk membeli tiket pertandingan dengan mudah

Nama Lengkap

Nama lengkap Anda

Email

nama@email.com

Password

Minimal 6 karakter

Konfirmasi Password

Ulangi password

Tampilan dashboard user

The screenshot displays the 'E-Karcis' user dashboard. At the top, there is a navigation bar with 'Beranda', 'Pertandingan' (highlighted), and 'Tiket Saya'. A user profile icon for 'sulaiman' is on the right. Below the navigation bar, the 'Pertandingan Mendatang' section features two match cards. The first card is for 'PSMP vs DELTRAS' on 'Jum, 12 Jun 2026' at 'Stadion MOJOSARI' with a starting price of 'Rp 50.000'. The second card is for 'MU vs ARSENAL' on 'Min, 5 Jul 2026' at 'Stadion MOJOSARI' with a starting price of 'Rp 100.000'. Both cards include a 'Mendatang' status and a 'Beli Tiket' button. At the bottom, the 'Pertandingan Sebelumnya' section is partially visible.

E-Karcis

Beranda **Pertandingan** Tiket Saya

Pertandingan Mendatang

PSM VS DEL Mendatang

PSMP vs DELTRAS

Jum, 12 Jun 2026

Stadion MOJOSARI

Mulai **Rp 50.000**

Beli Tiket

MU VS ARS Mendatang

MU vs ARSENAL

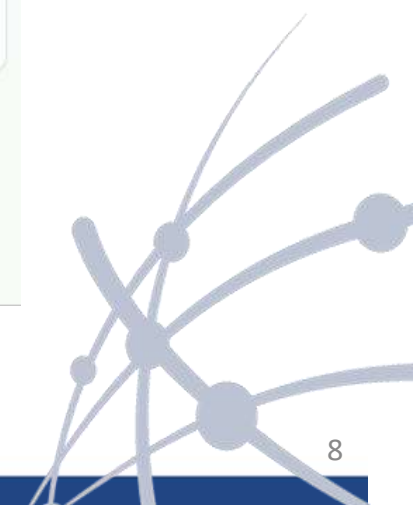
Min, 5 Jul 2026

Stadion MOJOSARI

Mulai **Rp 100.000**

Beli Tiket

Pertandingan Sebelumnya



8

Dashboard Admin

E

E-Karcis

Beranda

Pertandingan

Tiket Saya

Admin

Dashboard Admin

Kelola pertandingan, tiket, dan transaksi

4

Total Pertandingan

9

Total Transaksi

0

Menunggu Verifikasi

Rp 0.8jt

Total Pendapatan

Kelola Pertandingan

Tambah & edit pertandingan

Verifikasi Pembayaran

0 menunggu

Scanner Tiket

Validasi tiket di stadion

Kelola Pengguna

Lihat daftar pengguna

Transaksi Terbaru

5 transaksi terakhir

Lihat

MU vs ARSENAL

micohari • Umum x2

Rp 20
Terkon

UMSIDA
DARI SINI PENCERAHAN BERSEMI

www.umsida.ac.id

umsida1912

umsida1912

universitas
muhammadiyah
sidoarjo

umsida1912

9

Kesimpulan dan Saran

Simpulan

1. Sistem Informasi Tiket Elektronik berbasis website berhasil diimplementasikan di Stadion Gajah Mada Mojosari menggunakan metode RAD.
2. Sistem secara efektif memecahkan problem antrean, transparansi kas masuk, serta penyebaran informasi jadwal sepak bola.
3. Berdasarkan pengujian Black-Box, seluruh fitur berjalan secara normal dan reliabel.

Saran Pengembangan

1. ****Integrasi Payment Gateway****: Mendukung sistem pembayaran instan otomatis (e-wallet, virtual account) tanpa perlu verifikasi transfer admin manual.
2. ****Integrasi Gate Turnstile Fisik****: Koneksi langsung QR Code tiket online dengan palang gerbang elektronik fisik untuk otomatisasi pintu masuk stadion.

TERIMA KASIH

