



Pengembangan Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek pada Materi Akad dan Jual Beli
Development of Project-Based Role Play Game Learning Media on Akad and Buying and Selling Materials

Rohmat Hidayattullah
222071000072

Dosen Pembimbing
Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag., M.Pd.I

Dosen Penguji
Dr. Ida Rindaningsih, S.Pd., M.Pd.,
Moch. Bahak Udin By Arifin, S.Pd.I., M.Pd.I

Pendidikan Agama Islam
Fakultas Agama Islam
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Maret, 2026

LEMBAR PENGESAHAN

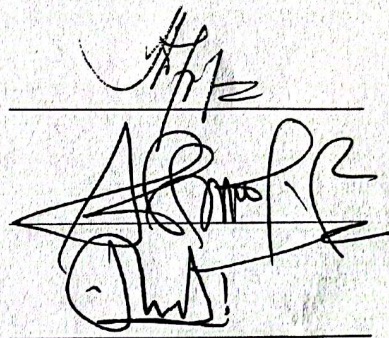
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek pada Materi Akad dan Jual Beli
Nama Mahasiswa : Rohmat Hidayattullah
NIM : 222071000072

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag., M.Pd.I

Dosen Penguji 1
Dr. Ida Rindaningsih, S.Pd., M.Pd.,

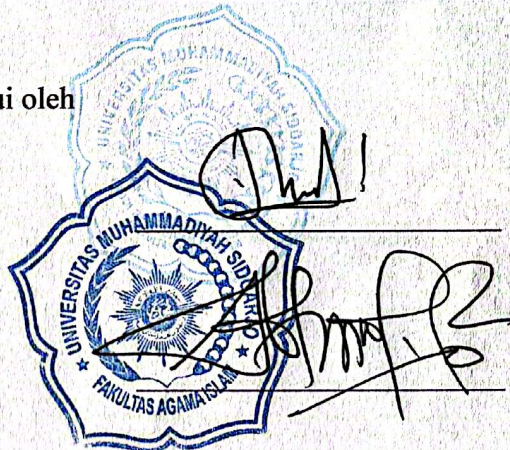
Dosen Penguji 2
Bahak Udin By Arifin, S.Pd.I., M.Pd.I



Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Moch. Bahak Udin By Arifin, M.Pd.I.
NIP/NIK. 0719039103

Dekan
Dr. Ida Rindaningsih, S.Pd., M.Pd.
NIP/NIK. 202210



Tanggal Ujian
(09/04/26)

Tanggal Lulus
(09/04/26)

DAFTAR ISI

SAMPUL	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH	4
PERNYATAAN MENEGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA	5
I. ABSTRAK	6
II. PENDAHULUAN	7
III. METODE.....	10
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN.....	10
V. KESIMPULAN	15
UCAPAN TERIMAKASIH	15
REFERENSI	16

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Rohmat Hidayattullah
NIM : 222071000072
Program Studi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Agama Islam

DAN

Dosen Pembimbing : Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag., M.Pd.I
NIK/NIP : 216595
Program Studi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Agama Islam

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek pada Materi Akad dan Jual Beli
Kata Kunci : Game Role Play, Pembelajaran Berbasis Proyek, Akad, Jual Beli, Media Pembelajaran Interaktif

TELAH:


1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

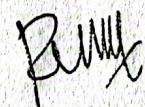
- Bertanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing


(Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag., M.Pd.I)
NIP/NIK. 216595

Sidoarjo, (10 Maret 2026)
Mahasiswa


(Rohmat Hidayattullah)
NIM. 222071000072

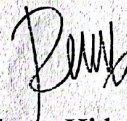
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI
SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek pada Materi Akad dan Jual Beli”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 10 Maret 2026



Rohmat Hidayattullah

NIM. 222071000072