



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1) • TEKNIK SIPIL(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 221080200106

Nama : LULUK ASTI QOMARIAH

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Kamis, 22 Mei 2025	menentukan ide topik skripsi yaitu pendeteksi dini anxiety				
2	Kamis, 19 Juni 2025	perubahan topik dari AI (pendeteksi dini anxiety) menjadi analisis sentimen pengguna game minecraft di google playstore menggunakan metode naive bayes dan random forest.				
3	Jum'at, 01 Agustus 2025	revisi bab 3 pada teori sub bab variabel penelitian untuk mengurangi kelebihan teori dan revisi pada bagian nomor nomor sub bab di bab tiga karna salah memberi nomer sub bab				
4	Jum'at, 15 Agustus 2025	melaporkan revisi sebelum nya sudah di perbaiki dan sudah di koreksi di rahkan untuk menturnitin proposal				
5	Selasa, 19 Agustus 2025	melaporkan bahwa adanya perubahan dalam proses pelabelan data yang sebelumnya di labeli sesuai rating bintang menjadi di labeli secara manual				
6	Kamis, 28 Agustus 2025	melaporkan turnitin sudah di lakukan dan hasilnya 18% dengan max yang di tentukan 20%				
7	Jum'at, 05 Desember 2025	bimbingan perbaikan isi proposal setelah sempro kepada dosen penguji 1 dan dosen pembimbing, yaitu memperbaiki jumlah data mentah yang belum pasti, menampilkan contoh kalimat kelas positif dan negatif, merubah jumlah kelas dari positif, netral dan negatif jadi 2 kelas saja yaitu positif dan negatif.				
8	Jum'at, 12 Desember 2025	pemilihan jurnal dan pengajuan dosen penguji 2, juranl yang di pilih adala jurnal JATI (jurnal mahasiswa teknik informatika), dan dosen penguji 2 bu novia ariyanti, S.Si., M.Pd				
9	Kamis, 18 Desember 2025	bimbingan kepada dosen penguji 2 mempresentasikan program dan artikel yang sudah disusun				
10	Kamis, 18 Desember 2025	bimbingan program dan artikel yang sudah disusun kepada dosen pembimbing				
11	Jum'at, 19 Desember 2025	bimbingan mempresentasikan program dan artikel kepada dosen penguji 1 dan menambahkan 5 referensi lagi				
12	Kamis, 25 Desember 2025	cek plagiasi artikel sebelum di upload 18%, sudah di acc dosen pembimbing, dosen penguji 1 dan 2				
13	Selasa, 30 Desember 2025	konfirmasi artikel sudah di upload di jurnal yang sudah di pilih				
14	Selasa, 06 Januari 2026	konfirmasi LOA sudah keluar kepada dosen pembimbing				

Sidoarjo, 14 April 2026

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Ade Eviyanti, S.Kom. M.Kom

** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah*



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Luluk Asti Qomariah
NIM : 221080200106
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Klasifikasi Sentimen Ulasan Minecraft pada Google Play Store: Studi Komparatif Naïve Bayes dan Random Forest

Kata Kunci : Analisis Sentimen, Naïve Bayes, Random Forest, Google Play Store, Minecraft

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1, 2, 3, 4) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://ejournal.itn.ac.id/jati>
4. Nama Jurnal : JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)
5. Tanggal LoA/ Tanggal Publish : 6 Januari 2026

Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.
NIK/NIP : 204252

()

Validator 1 : Hamzah Setiawan, S.Kom., M.Kom.
NIK/NIP : 211451

()

Validator 2 : Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd.
NIK/NIP : 215558

()

Mengetahui,
Ka. Prodi



(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)
NIP/NIK. 204252

Sidoarjo, 11 Februari 2026
Dosen Pembimbing

()
(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)
NIP/NIK. 204252

SERTIFIKAT

Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, Riset dan Teknologi
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia



Kutipan dari Keputusan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia

Nomor: 177/E/KPT/2024 Tanggal: 15 October 2024

Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode II Tahun 2024

Nama Jurnal Ilmiah

JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)

E-ISSN
2598828X

Institut Teknologi Nasional Malang
Ditetapkan Sebagai Jurnal Ilmiah:

TERAKREDITASI PERINGKAT 4

Akreditasi Berlaku selama 5 (lima) Tahun, yaitu:
Volume 7 Nomor 3 Tahun 2023 sampai Volume 12 Nomor 2 Tahun 2028

Jakarta,
Direktur Riset, Teknologi dan Pengabdian Kepada Masyarakat



M.Faiz Syuaib
NIP. 196708311994021001

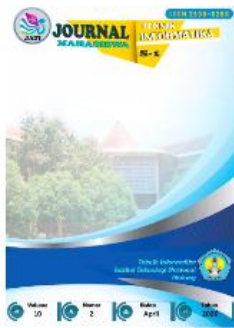


[Register](#) [Login](#)



Current Issue

Vol. 10 No. 2 (2026): JATI Vol. 10 No. 2



April 2026

ABOUT

- [About the Journal](#)
- [Aim & Scope](#)
- [Editorial Board](#)
- [Peer Reviewer](#)
- [Contact](#)

FOR AUTHOR

- [Panduan Upload](#)
- [Template](#)
- [Screening for Plagiarism](#)
- [Publication Ethics](#)
- [Licensing Information](#)
- [Author Fee](#)



Home / Archives / Vol. 10 No. 1 (2026): JATI Vol. 10 No. 1 / Articles

KLASIFIKASI SENTIMEN ULASAN MINECRAFT PADA GOOGLE PLAY STORE: STUDI KOMPARATIF NAÏVE BAYES DAN RANDOM FOREST

Luluk Asti Qomariah

Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Ade Eviyanti

Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Hamzah Setiawan

Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Novia Ariyanti

Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

DOI: <https://doi.org/10.36040/jati.v10i1.16959>



ABOUT

About the Journal

Aim & Scope

Editorial Board

Peer Reviewer

Contact

FOR AUTHOR

Panduan Upload

Template

Screening for Plagiarism

Publication Ethics

Licensing Information

Author Fee

JATI (JURNAL MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA)

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
P-ISSN : 0 <> E-ISSN : 2598828X

2.28511 Impact

6115 Google Citations

Sinta 4 Current Accreditation

[Google Scholar](#) [Garuda](#) [Website](#) [Editor URL](#)

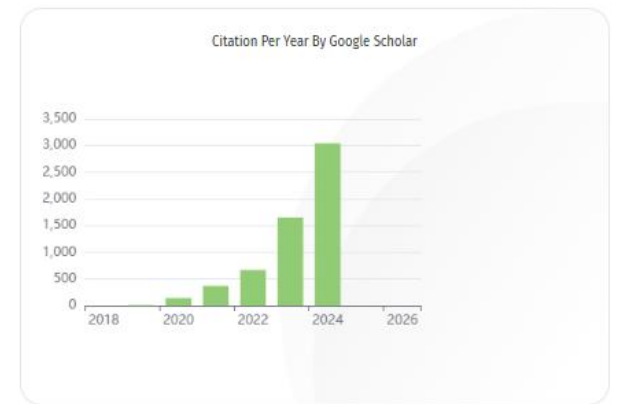
History Accreditation



Garuda [Google Scholar](#)

ANALISIS PERILAKU PENGGUNAAN AI DALAM PENYELESAIAN TUGAS AKHIR MAHASISWA BERDASARKAN TEORI TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)
Institut Teknologi Nasional Malang | JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) Vol. 10 No. 1 (2026): JATI Vol. 10 No. 1 1555-1560
2026 | DOI: 10.36040/jati.v10i1.16621 | Accredited: Sinta 4

IMPLEMENTASI SISTEM E-VOTING KETUA RT BERBASIS BLOCKCHAIN UNTUK TRANSPARANSI DAN KEAMANAN DATA SUARA



Journal By Google Scholar

	All	Since 2021
Citation	6115	6086
h-index	24	24
i10-index	143	140

**KLASIFIKASI SENTIMEN ULASAN MINECRAFT PADA GOOGLE PLAY STORE:
STUDI KOMPARATIF NAÏVE BAYES DAN RANDOM FOREST****Luluk Asti Qomariah, Ade Eviyanti, Hamzah Setiawan, Novia Ariyanti**

Program Studi Informatika S1, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Jl. Mojopahit No.666 B, Sidowayah, Celep, Kec. Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61215, Indonesia

*adeeviyanti@umsida.ac.id***ABSTRAK**

Pertumbuhan aplikasi *mobile* mendorong peningkatan volume ulasan pengguna pada platform *Google Play Store*, khususnya untuk aplikasi *game*. Ulasan ini mengandung pandangan pengguna yang bermanfaat untuk memahami penilaian mereka terhadap mutu aplikasi. Riset ini fokus pada klasifikasi sentimen terhadap ulasan *game* Minecraft di *Google Play Store* dengan membandingkan performa algoritma *Naïve Bayes* dan *Random Forest*. Pengumpulan data dilakukan melalui teknik *scraping* yang menghasilkan 12.691 ulasan, kemudian setelah tahap *preprocessing* diperoleh 11.078 data valid. Klasifikasi dilakukan dengan menerapkan pembobotan *Term Frequency–Inverse Document Frequency* (TF-IDF) dengan tiga skenario *split* data: 90:10, 80:20, dan 70:30. Penilaian model menerapkan metrik *accuracy*, *precision*, *recall*, *F1-score*, serta *Area Under Curve* (AUC). Temuan riset memperlihatkan bahwa *Naïve Bayes* secara stabil menunjukkan performa superior dibanding *Random Forest* di semua skenario uji. Performa optimal dicapai pada *split* 90:10 dengan *accuracy* 0.9052 dan *F1-*