



**Strategi Pembelajaran Game Based Learning Dalam Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tarikh Islam**  
**Game Based Learning Strategy in Growing Students' Learning Motivation in Learning Islamic Dates**

Risdianatul Ilmi  
222071000074

Dosen Pembimbing  
Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag, M.Pd.I

Dosen Penguji  
Dr. Eni Fariyatul Fahyuni, S.Psi. M.P.I  
Moch. Bahak Udin By Arifin, S.Pd.I., M.Pd.I

**Program Studi Pendidikan Agama Islam**  
**Fakultas Agama Islam**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**Febuari, 2026**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Strategi Pembelajaran Game Based Learning Dalam Menumbuhkan  
Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tarikh Islam  
Nama Mahasiswa : Risdianatul Ilmi  
NIM : 222071000074

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
(Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag, M.Pd.I)

Dosen Penguji 1  
(Dr. Eni Fariyatul Fahyuni, S.Psi. M.P.I)

Dosen Penguji 2  
(Moch. Bahak Udin By Arifin, S.Pd.I., M.Pd.I)



Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
(Moch. Bahak Udin By Arifin, M.Pd.I)  
NIP. 0704018803

Dekan  
(Dr. Ida Rindaningsih, M.Pd)  
NIP. 0716047705



Tanggal Ujian  
(05, Februari, 2026)

Tanggal Lulus  
(05, Februari 2026)

## DAFTAR ISI

<b>Lembar Pengesahan.....</b>	<b>1</b>
<b>Daftar Isi.....</b>	<b>2</b>
<b>Surat Pernyataan Publikasi Ilmiah.....</b>	<b>3</b>
<b>Pernyataan Mengenai Karya Ilmiah dan Sumber Informasi Serta Pelimpahan Hak Cipta....</b>	<b>4</b>

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Risdianatul Ilmi  
NIM : 222071000074  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam  
Fakultas : Fakultas Agama Islam

**DAN**

Dosen Pembimbing : Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag, M.Pd.I

NIK/NIP : 216595  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam  
Fakultas : Fakultas Agama Islam

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Strategi Pembelajaran Game Based Learning Dalam Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tarikh Islam

Kata Kunci : Game Based Learning, Menumbuhkan Motivasi Siswa, Tarikh Islam

**TELAH:**

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

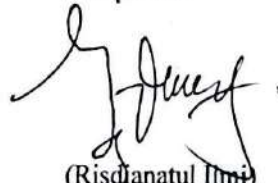
Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



(Dr. Anita Puji Astutik, S.Ag, M.Pd.I)  
NIP/NIK. 216595

Sidoarjo, (27 Februari 2026 )  
Mahasiswa



(Risdianatul Ilmi)  
NIM. 222071000074


\*Centang salah satu

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Strategi Pembelajaran Game Based Learning Dalam Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tarikh Islam**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 27 Februari 2026

  
Risdianto Ilmi  
NIM. 222071000074