



**HUBUNGAN INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE DENGAN MINAT BELAJAR
SISWA SMP MUHAMMADIYAH 6 KRIAN**

**RELATHIONSHIP BETWEEN INTENSITY OF PLAYING ONLINE GAMES WITH
LEARNING INTEREST OF STUDENTS AT MUHAMMADIYAH 6 KRIAN JUNIOR
HIGH SCHOOL**

Tharizia Dea Ananda Pratama, S.Psi.
192030100165

Dosen Pembimbing
Dra. Dwi Nastiti, M.Psi.

Dosen Penguji
Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi.,M.A.
Zaki Nur Fahmawati, M.Psi.,Psikolog

**Program Studi Psikologi
Fakultas Ilmu Psikologi dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Januari, 2026**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Minat Belajar Siswa
SMP Muhammadiyah 6 Krian
Nama Mahasiswa : Tharizia Dea Ananda Pratama
NIM : 192030100165

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Dra. Dwi Nastiti, M.Si.

Dosen Penguji 1
Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi.,M.A.

Dosen Penguji 2
Zaki Nur Fahmawati, M.Psi.,Psikolog

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi.,M.A.
212498.

Dekan
Dr. Septi Budi Sartika, M. Pd.
210390.

Tanggal Ujian
20 Januari 2026

Tanggal Lulus
20 Januari 2026



DAFTAR ISI

- I. Abstrak**
- II. Pendahuluan**
- III. Metode**
- IV. Hasil dan Pembahasan**
- V. Simpulan**
- VI. Ucapan Terimakasih**
- VII. Referensi**

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Tharizia Dea Ananda Pratama
NIM : 192030100165
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

DAN

Dosen Pembimbing : Dra. Dwi Nastiti, M.Si.
NIK/NIP : 210372
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Hubungan Intensitas Game Online Dengan Minat Belajar Siswa SMP Muhammadiyah 6 Krian
Kata Kunci : Intensitas, game online, minat belajar, siswa

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- ☐ **Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☒ **Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

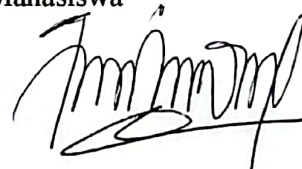
Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Dra. Dwi Nastiti, M.Si.

Sidoarjo, 26 Januari 2025
Mahasiswa



Tharizia Dea Ananda Pratama, S.Psi

210372.

192030100165.

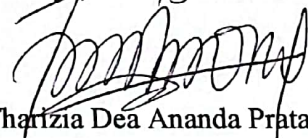
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Jhubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Minat Belajar Siswa SMP Muhammadiyah 6 Krian”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 27 Januari 2026



Tharizia Dea Ananda Pratama

192030100165